

REGULAMINU ROZGRYWEK LIGOWYCH KRAKOWSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO NA SEZON 201/2018

1. PROWADZĄCY ROZGRYWKI ORAZ ILOŚĆ DRUŻYN W ROZGRYWKACH

liga	prowadzący	dane kontaktowe	ilość drużyn
III liga mężczyzn („3M”)	Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego	600 243 832 wgid@kozts.pl	12÷14
IV liga grupa wschodnia („4W”)	Tarnowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego Adam Kieroński	602 396 606 adamkiero@wp.pl	12÷14
IV liga grupa zachodnia („4Z”)	Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego	600 243 832 wgid@kozts.pl	12÷14
V liga rejon Kraków („5K”)	Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego	600 243 832 wgid@kozts.pl	12÷14
V liga rejon Nowy Sącz („5NS”)	Sądecki Związek Tenisa Stołowego Edward Rola	668 238 692 edrol@vp.pl	wg zgł.
V liga rejon Nowy Targ („5NT”)	Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego	600 243 832 wgid@kozts.pl	wg zgł.
V liga rejon Tarnów („5T”)	Tarnowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego Adam Kieroński	602 396 606 adamkiero@wp.pl	wg zgł.
VI liga rejon Kraków („6K”)	Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego	600 243 832 wgid@kozts.pl	wg zgł.

2. AWANSE I SPADKI

liga	awanse	spadki
3M	1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 2M. 2. Wicemistrz bierze udział w turnieju barażowym o 2M, który rozgrywany jest zgodnie z regulaminem 2M.	1. Przeprowadza się awanse/spadki do/z 2M. 2. Spada tyle drużyn, aby w lidze pozostało 10 drużyn .
4W 4Z	1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 3M.	1. Przeprowadza się awanse/spadki do/z 3M. 2. Spada tyle drużyn, aby w lidze pozostało 10 drużyn .
5K 5NS 5NT 5T	1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do odpowiednio 4W/4Z.	1. Przeprowadza się awanse/spadki do/z 4W/4Z.
6K	Od sezonu 2018/2019 nastąpi połączenie z 5K oraz podział na dwie grupy wg klasyfikacji po sezonie.	(nie dotyczy)

3. SPOSÓB PRZEPROWADZANIA ROZGRYWEK

liga	system rozgrywek	system rozgrywania meczu
3M	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz: - grupa o miejsca 1.-7., dla drużyn które zajęły miejsca 1.-7. po I rundzie; - grupa o miejsca 8.-14., dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
4W	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz: - grupa o miejsca 1.-7., dla drużyn które zajęły miejsca 1.-7. po I rundzie; - grupa o miejsca 8.-14., dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
4Z	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz: - grupa o miejsca 1.-7., dla drużyn które zajęły miejsca 1.-7. po I rundzie; - grupa o miejsca 8.-14., dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
5K	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz: - grupa o miejsca 1.-7., dla drużyn które zajęły miejsca 1.-7. po I rundzie; - grupa o miejsca 8.-14., dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
5NS	Każdy z każdym po dwa mecze.	Mecz składa się z 18 gier, według schematu z punktu 4.1.
5NT	Każdy z każdym po dwa mecze.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
5T	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz: - grupa o miejsca 1.-6., dla drużyn które zajęły miejsca 1.-6. po I rundzie; - grupa o miejsca 7.-12., dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z 18 gier, według schematu z punktu 4.1.
6K	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz: - grupa o miejsca 1.-6., dla drużyn które zajęły miejsca 1.-6. po I rundzie; - grupa o miejsca 7.-13., dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z 10 gier, według schematu z punktu 4.3.

4. SYSTEMY ROZGRYWANIA MECZÓW

4.1.

Drużyna składa się z 4÷8 zawodników.

1. Gra pojedyncza A-W
2. Gra pojedyncza B-X
3. Gra pojedyncza C-Y
4. Gra pojedyncza D-Z
5. Gra podwójna I
6. Gra podwójna II
7. Gra pojedyncza A-X
8. Gra pojedyncza B-W
9. Gra pojedyncza D-Y
10. Gra pojedyncza C-Z
11. Gra pojedyncza A-Y
12. Gra pojedyncza C-W
13. Gra pojedyncza B-Z
14. Gra pojedyncza D-X
15. Gra pojedyncza A-Z
16. Gra pojedyncza D-W
17. Gra pojedyncza B-Y
18. Gra pojedyncza C-X

Gry rozgrywa się na minimum dwóch stołach.

5. SPRAWY PORZĄDKOWE

5.1. Niniejszy Regulamin został zatwierdzony przez Zarząd KOZTS w dniu 31 sierpnia 2017.

4.2.

Drużyna składa się z 4÷8 zawodników.

1. Gra pojedyncza A-W
2. Gra pojedyncza B-X
3. Gra pojedyncza C-Y
4. Gra pojedyncza D-Z
5. Gra podwójna I
6. Gra podwójna II
7. Gra pojedyncza A-X
8. Gra pojedyncza B-W
9. Gra pojedyncza D-Y
10. Gra pojedyncza C-Z
11. Gra pojedyncza A-Y
12. Gra pojedyncza C-W
13. Gra pojedyncza B-Z
14. Gra pojedyncza D-X

Gry rozgrywa się na minimum dwóch stołach.

4.3.

Drużyna składa się z 3÷6 zawodników.

1. Gra pojedyncza A-X
2. Gra pojedyncza B-Y
3. Gra pojedyncza C-Z
4. Gra podwójna I
5. Gra pojedyncza B-X
6. Gra pojedyncza A-Z
7. Gra pojedyncza C-Y
8. Gra pojedyncza B-Z
9. Gra pojedyncza C-X
10. Gra pojedyncza A-Y

Dopuszcza się rozgrywanie meczu na więcej niż jednym stole za zgodą obu drużyn.