

REGULAMIN ROZGRYWEK KRAKOWSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO NA SEZON 2019/2020

(„Regulamin”)

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Sezon rozgrywkowy w tenisie stołowym trwa od 1 sierpnia do 31 lipca roku następnego.
- 1.2. *Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego* („KOZTS”) organizuje i nadzoruje rozgrywki szczebla wojewódzkiego i rejonowego oraz przeprowadza rozgrywki szczebla centralnego, nadzorowane przez *Polski Związek Tenisa Stołowego* („PZTS”).
- 1.3. Województwo małopolskie podzielone zostało na cztery rejony:
 - 1.3.1. Rejon **Kraków** obejmujący miasto Kraków oraz powiaty chrzanowski, krakowski, miechowski, olkuski, proszowicki i wielicki.
 - 1.3.2. Rejon **Nowy Sącz** obejmujący miasto Nowy Sącz oraz powiaty gorlicki, nowosądecki, i limanowski.
 - 1.3.3. Rejon **Nowy Targ** obejmujący powiaty myślenicki, nowotarski, oświęcimski, suski, tatrzański i wadowicki.
 - 1.3.4. Rejon **Tarnów** obejmujący miasto Tarnów oraz powiaty bocheński, brzeski, dąbrowski i tarnowski.
 - 1.3.5. Dopuszcza się udział drużyny w rozgrywkach w innym rejonie. Decyzję podejmuje *Komisja Gier i Dyscypliny KOZTS* („WGiD”) na pisemną prośbę zainteresowanej drużyny.
- 1.4. Rozgrywki szczebla wojewódzkiego i rejonowego obejmują:
 - 1.4.1. *Indywidualne Mistrzostwa Województwa* („IMW”): seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów i weteranów;
 - 1.4.2. *Drużynowe Mistrzostwa Województwa* („DMW”): juniorów, kadetów i młodzików;
 - 1.4.3. *Wojewódzkie Turnieje Klasyfikacyjne* („WTK”): seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów i weteranów;
 - 1.4.4. rozgrywki drużynowe III, IV i V ligi kobiet i mężczyzn oraz ewentualne baraże;
 - 1.4.5. rozgrywki o *Drużynowy Puchar Polski na szczeblu wojewódzkim* („DPP”) kobiet i mężczyzn;
 - 1.4.6. eliminacje wojewódzkie do *Indywidualnych Mistrzostw Polski* („IMP”);
 - 1.4.7. inne rozgrywki pod patronatem KOZTS.
- 1.5. Rozgrywki szczebla centralnego obejmują:
 - 1.5.1. rozgrywki drużynowe II ligi kobiet i II ligi mężczyzn oraz ewentualne baraże.
- 1.6. KOZTS prowadzi rozgrywki w kategoriach wiekowych zgodnie z *Regulaminem rozgrywek PZTS* („Regulamin PZTS”): żak, młodzik, kadet, junior, młodzieżowiec, senior, weteran oraz dodatkowo skrzat (w wieku do 9 lat, urodzeni w roku 2011 albo później).
- 1.7. Warunkiem uczestnictwa zawodników i klubów w rozgrywkach indywidualnych i drużynowych organizowanych przez KOZTS jest spełnienie wymogów Regulaminu PZTS, oraz terminowe uiszczenie wszystkich regulaminowych składek i opłat.
- 1.8. Do zawodów na szczeblu wojewódzkim obowiązuje elektroniczne zgłoszenie oraz wpłata wpisowego do czwartku poprzedzającego zawody (chyba, że w komunikacie zawodów podane będzie inaczej).
- 1.9. W przypadku ustania aktualności danych, utworzenia nowej drużyny albo na żądanie KOZTS klub zobowiązany jest elektronicznego złożenia *ankiety klubowej* („ankieta”) dla potrzeb ewidencyjnych. Klub, który niełoży ankiety w ciągu pięciu dni roboczych od otrzymania wezwania może zostać wykluczony z rozgrywek.

Ankiety muszą być wysłane z jednego z zadeklarowanych w niej adresów poczty elektronicznej.

- 1.10. Wszystkie informacje KOZTS dla klubów przesyłane są drogą elektroniczną na adresy e-mail podane przez klub w ankiecie.
- 1.11. Badania lekarskie określa rozdział 11. Regulaminu PZTS.
- 1.12. Zasady gry zawodników zagranicznych określają rozdział 4. oraz punkty 9.1.5. Regulaminu PZTS.

2. ROZGRYWKI INDYWIDUALNE

- 2.1. Zgłoszenie do WTK oraz IMW odbywa się za pomocą systemu elektronicznego, dostępnego na stronie KOZTS.
- 2.2. Warunkiem uczestnictwa w WTK i IMW jest posiadanie licencji okresowej zawodnika (poza kategorią żaków, skrzatów i weteranów). Zawodnicy, którzy nie dopełnią formalności regulaminowych nie będą ujmowani w klasyfikacji końcowej.
- 2.3. W przypadku rezygnacji z udziału w zawodach po terminie ostatecznym zgłoszeń zgłaszający będzie obciążony opłatą.
- 2.4. Turnieje są rozgrywane piłkami plastikowymi.
- 2.5. Wojewódzkie Turnieje Klasyfikacyjne.
 - 2.5.1. WTK rozgrywane są wyłącznie w grze pojedynczej (trzy WTK w sezonie) w kategoriach seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów oraz weteranów i mają wyłonić uprawnionych do startu (poza kategorią skrzatów i weteranów) w *Grand Prix Polski* („GPP”), poza posiadającymi prawo gry z racji pozycji w rankingu ogólnopolskim („limit”). W kategorii żaków prawo gry w GPP może uzyskać jedynie zawodnik posiadający licencję.
 - 2.5.2. Wszystkie WTK są turniejami otwartymi dla danej kategorii i młodszych (poza WTK weteranów), bez prawa gry zawodników posiadających limit do GPP.
 - 2.5.3. Turnieje weteranów są otwarte dla zawodników z innych województw.
 - 2.5.4. Turnieje skrzatów, żaków, młodzików, kadetów i juniorów rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia o miejsce:
 - 2.5.4.1. 3. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 16;
 - 2.5.4.2. 5. z dodatkowym meczem o 3. miejsce w przypadku większej ilości startujących.
 - 2.5.5. Turnieje seniorów i weteranów rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia o miejsce:
 - 2.5.5.1. 3. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 8;
 - 2.5.5.2. 5. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 32;
 - 2.5.5.3. 9. w przypadku większej ilości startujących.
 - 2.5.6. W przypadku zgłoszenia się nie więcej niż 5 zawodników turniej rozgrywa się systemem każdy z każdym.
 - 2.5.7. Zasady losowania zawodników: zawodnicy z miejsc 1, 2 z WLR do danego WTK wpisywani są na pozycje 1 i 2 (bez względu na klub). Zawodnicy 3 i 4 losowani są na pozycje 3-4, a zawodnicy 5, 6, 7, 8 losowani są na pozycje 5-8, przy czym stosuje się zasadę, by zawodnicy z jednego klubu byli jak najdalej od siebie. Pozostali zawodnicy biorący udział w WTK z miejsc 9-32 są losowani w przedziałach czwórkami, a od miejsca 33 ósemkami, przy czym stosuje się zasadę, że zawodnicy z jednego klubu nie mogą grać ze sobą w I rundzie.
 - 2.5.8. Pojedynki rozgrywa się do trzech wygranych setów.
- 2.6. Indywidualne Mistrzostwa Województwa.
 - 2.6.1. IMW we wszystkich kategoriach wiekowych rozgrywane są w każdym roku kalendarzowymi i mają wyłonić Mistrzów Województwa w poszczególnych konkurencjach.
 - 2.6.2. Konkurencje Indywidualnych Mistrzostw Województwa:
 - 2.6.2.1. seniorzy, młodzieżowcy, juniorzy i kadeci:
 - gra pojedyncza kobiet,

- gra pojedyncza mężczyzn,
 - gra podwójna kobiet,
 - gra podwójna mężczyzn,
 - gra mieszana;
- 2.6.2.2.** młodzicy i żacy:
- gra pojedyncza dziewcząt,
 - gra pojedyncza chłopców,
 - gra podwójna dziewcząt,
 - gra podwójna chłopców;
- 2.6.2.3.** skrzaty:
- gra pojedyncza dziewcząt,
 - gra pojedyncza chłopców;
- 2.6.2.4.** weterani:
- gra pojedyncza kobiet,
 - gra pojedyncza mężczyzn,
 - gra podwójna.
- 2.6.3.** Warunkiem rozegrania konkurencji w IMW jest udział przynajmniej 4 zawodników lub par.
- 2.6.4.** IMW są turniejem dla zawodników danej kategorii wiekowej (poza kategorią seniorów otwartą dla wszystkich kategorii wiekowych oraz młodzików i żaków, gdzie mogą występować młodsze kategorie). Prawo gry w IMW seniorów ma [48 zawodników z listy do IMW](#).
- 2.6.5.** Listę do IMW seniorów tworzy się poprzez połączenie WLR oraz listy na podstawie punktacji za zwycięstwa w lidze: 25 punktów Ekstraklasa i Superliga, 15 punktów I liga, [9 punktów II liga](#), 4 punkty III liga. Stan zwycięstw w lidze na ostatnią pełną kolejką w miesiącu poprzedzającym IMW. W przypadku obecności zawodnika na obu listach brana jest wyższa punktacja. W przypadku równej ilości punktów wyżej będą rozstawieni zawodnicy z WLR, a następnie z mniejszą ilością gier w lidze.
- 2.6.6.** [W przypadku rozgrywania eliminacji do IMP w ramach IMW seniorów, prawo gry może uzyskać każdy ze startujących zawodników.](#)
- 2.6.7.** IMW weteranów są otwarte dla zawodników z innych województw. Warunkiem jest udział w co najmniej jednym turnieju WTK.
- 2.6.8.** System rozgrywania IMW.
- 2.6.8.1.** IMW (seniorów) w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji do wyłonienia miejsc 1, 2, 3-4, 5-8, 9-12, 13-16, 17-24, 25-32, 33-40, 41-48.
- 2.6.8.2.** IMW juniorów, kadetów, młodzików, żaków oraz skrzatów w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji, bez gier o miejsce 3., z turniejem pocieszenia o miejsce:
- 2.6.8.2.1.** 3. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 8;
- 2.6.8.2.2.** 5. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 32;
- 2.6.8.2.3.** 9. w przypadku większej ilości startujących,
- 2.6.8.2.4.** [2. dla kategorii młodzieżowców.](#)
- 2.6.8.3.** IMW weteranów w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia [albo grupowym, w przypadku mniej niż 5 zgłoszeń.](#)
- 2.6.8.4.** Zasady losowania zawodników takie jak w WTK w punkcie 2.5.7 z wykorzystaniem WLR do IMW albo listy do IMW seniorów.
- 2.6.8.5.** W IMW pojedynki w grze pojedynczej rozgrywane są do trzech wygranych setów.
- 2.6.8.6.** W grze podwójnej i mieszanej mogą występować tylko zawodnicy uprawnieni do gry pojedynczej.

- 2.6.8.7. Ustalanie rankingu dla gry podwójnej i mieszanej odbywa się na podstawie sumy punktów rankingu indywidualnego zawodników tworzących parę.
 - 2.6.8.8. Losowanie turnieju gry podwójnej i mieszanej odbywa się według zasad podanych w punkcie 2.5.7, przy czym nie obowiązuje klucz klubowy.
 - 2.6.8.9. Turniej gry podwójnej i mieszanej we wszystkich kategoriach rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji. Pojedyńki toczą się do trzech wygranych setów. W IMW weteranów turniej gry podwójnej odbywa się w formule otwartej bez podziału na kategorie wiekowe i płeć.
 - 2.6.8.10. W IMW weteranów w przypadku niewystarczającej ilości zgłoszeń, aby przeprowadzić rozgrywki w danej kategorii wiekowej kategorie mogą być łączone (starsi zawodnicy do młodszej kategorii wiekowej).
 - 2.6.8.11. Program minutowy IMW ustala Organizator w porozumieniu z KOZTS.
- 2.7. Eliminacje do IMP.
- 2.7.1. Warunkiem uczestnictwa w eliminacjach do IMP jest posiadanie licencji okresowej zawodnika.
 - 2.7.2. Eliminacje rozgrywane są w kategoriach wiekowych seniorów, juniorów, kadetów, młodzików oraz żaków i mają wyłonić uprawnionych do startu w IMP, poza posiadającymi limit do IMP.
 - 2.7.3. Eliminacje są turniejem dla zawodników danej kategorii wiekowej (poza kategorią seniorów otwartą dla wszystkich kategorii wiekowych oraz młodzików i żaków, gdzie mogą występować młodsze kategorie). Prawo gry w eliminacjach ma 16 zawodników z WLR do IMW [albo listy seniorów do IMW \(z punktu 2.6.5\)](#), poza posiadającymi limit do IMP.
 - 2.7.4. System rozgrywania eliminacji.
 - 2.7.4.1. System bezpośredniej eliminacji z meczem o 3. miejsce.
 - 2.7.4.2. W przypadku zgłoszenia się nie więcej niż 4 zawodników turniej rozgrywa się systemem każdy z każdym.
 - 2.7.4.3. Zasady losowania zawodników takie jak w WTK w punkcie 2.5.7 z wykorzystaniem WLR do IMW.
 - 2.7.4.4. Pojedyńki rozgrywane są do trzech wygranych setów.
 - 2.7.5. [W przypadku braku limitów do IMP w danej kategorii oraz w kategorii wiekowej młodzieżowców, wyłonienie zawodników posiadających prawo startu w IMP odbywa się w ramach IMW.](#)

3. ROZGRYWKI DRUŻYNOWE

- 3.1. Drużynowe Mistrzostwa Województwa
 - 3.1.1. Zgłoszenie do DMW odbywa się wyłącznie na formularzu, dostępnym na stronie KOZTS. [Po zamknięciu zgłoszeń nie ma możliwości zmiany składu drużyny.](#)
 - 3.1.2. W przypadku rezygnacji z udziału w zawodach bez powiadomienia KOZTS, zgłaszający będzie obciążony opłatą startową.
 - 3.1.3. DMW juniorów, kadetów i młodzików rozgrywane są w każdym roku kalendarzowymi i mają wyłonić Drużynowych Mistrzów Województwa oraz uprawnionych do startu w *Drużynowych Mistrzostwach Polski* („DMP”), poza posiadającymi limit do DMP.
 - 3.1.4. DMW są otwarte dla zawodników danej kategorii wiekowej, z zastrzeżeniem punktów 2.2 i 2.6.4.
 - 3.1.5. Turniej rozgrywa się systemem w zależności od ilości zgłoszeń (grupowym, [w przypadku nie więcej niż 5 zgłoszeń](#) albo bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia, [w przypadku więcej niż 5 zgłoszeń](#); pojedynki do 3 albo do 2 wygranych setów). W przypadku powtórnego spotkania tych samych drużyn w turnieju pocieszenia mecz rozgrywa się ponownie. Każda drużyna musi rozegrać przynajmniej dwa mecze.

- 3.1.6.** Rozstawianie drużyn odbywa się na podstawie sumy punktów rankingu indywidualnego do IMW zawodników danej drużyny. Dla drużyn juniorów sumuje się punkty trzech najlepszych zawodników, dla drużyn junierek, kadetek, kadetów, młodziczek i młodzików sumuje się punkty dwóch najlepszych zawodników. Pierwsze dwa zespoły z tego samego klubu muszą być rozstawione do różnych połówek tabeli.
- 3.1.7.** Drużyna juniorów składa się z minimum 3, a maksimum 4 zawodników, z prawem gry jednego zawodnika rezerwowego w drugiej rundzie gier pojedynczych.
- 3.1.8.** Mecz składa się z 3 do 5 gier, kolejno rozgrywanych na jednym stole, zgodnie z poniższym kluczem, aż do osiągnięcia 3 zwycięstw przez jedną z drużyn: 1. A-X, 2. B-Y, 3. C-Z, 4. A-Y, 5. B-X.
- 3.1.9.** Drużyna junierek, kadetek, kadetów, młodziczek, młodzików składa się z minimum 2, a maksimum 4 zawodników, z prawem gry jednego zawodnika rezerwowego w grze podwójnej lub w drugiej rundzie gier pojedynczych.
- 3.1.10.** Mecz składa się z 3 do 5 gier, kolejno rozgrywanych na jednym stole, zgodnie z poniższym kluczem, aż do osiągnięcia 3 zwycięstw przez jedną z drużyn: 1. A-X, 2. B-Y, 3. gra podwójna, 4. A-Y, 5. B-X.
- 3.2.** Rozgrywki ligowe.
- 3.2.1.** Celem rozgrywek jest wyłonienie mistrza danej ligi.
- 3.2.2.** Zmiany o powiększeniu lub zmniejszeniu liczby drużyn w rozgrywkach ligowych organizowanych przez KOZTS muszą być podane z rocznym wyprzedzeniem (nie dotyczy najniższej ligi w rejonie).
- 3.2.3.** Rozgrywki danej ligi prowadzi WGiD, wyznaczony powiatowy związek tenisa stołowego albo wyznaczona komisja lub osoba.
- 3.2.4.** Dopuszcza się możliwość występowania w jednej lidze maksymalnie dwóch drużyn z tego samego klubu, za wyjątkiem najniższej klasy rozgrywkowej w danym rejonie, gdzie klub może zgłosić dowolną ilość drużyn. Zawodnik może grać tylko w jednej z tych drużyn w ciągu sezonu.
- 3.2.5.** Informacje o sposobie przeprowadzenia rozgrywek w poszczególnych ligach znajdują się *Regulaminie rozgrywek ligowych*.
- 3.2.6.** Jeśli w rejonie do rozgrywek zgłosi się większa ilość drużyn KOZTS powołuje tam odpowiednią ligę.
- 3.2.7.** Nowo zgłaszana drużyna rozpoczyna rozgrywki w najniższej klasie rozgrywkowej w danym rejonie.
- 3.2.8.** Poszczególne mecze rozgrywane są u drużyn wymienionych w terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu, zwanych gospodarzami.
- 3.2.9.** Wszystkie rozgrywki drużynowe przeprowadzane turniejowo odbywają się w miejscach ustalonych przez KOZTS (w drodze wyboru przedstawionej najlepszej oferty lub losowania).
- 3.2.10.** Gospodarz spotkania ligowego zawsze otrzymuje ustawienie A.
- 3.2.11.** Projekt terminarza rozgrywek ligowych opracowany jest zgodnie z kalendarzem sportowym PZTS. W ciągu trzech dni kalendarzowych od opublikowania projektu terminarza na daną rundę drużyny gospodarzy mogą dokonać korekty terminów i godzin rozpoczęcia meczów w obrębie kolejki. Oficjalnym terminarzem jest plik dostępny na stronie KOZTS.
- 3.2.12.** Zakończenie rozgrywek musi nastąpić w terminie podanym w terminarzu, którego niedotrzymanie może skutkować weryfikacją nierozegranych meczów jako obustronne walkowery.
- 3.2.13.** Numery dla drużyn do ustalenia terminarza I rundy będą ustalane na podstawie klasyfikacji drużyn za poprzedni sezon. Spadkowiczom przydzielane są najwyższe numery, natomiast numery dla beniaminków będą ustalone drogą losowania.
- 3.2.14.** Gospodarzami spotkań w II rundzie są drużyny, które w pierwszej rundzie w meczu pomiędzy tymi samymi drużynami grały na wyjazdach. Numery dla

drużyn do ustalenia terminarza II rundy odbywa się według klasyfikacji po I rundzie.

3.2.15. Mecze są rozgrywane piłkami plastikowymi.

3.2.16. Warunki uczestnictwa w rozgrywkach ligowych:

3.2.16.1. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek w terminie podanym w ogłoszeniu na stronie internetowej. Każda drużyna podaje się dane *osoby odpowiedzialnej za wprowadzanie wyników* („osoba wprowadzająca wyniki”) do *internetowego systemu ligowego KOZTS* („system ligowy”).

3.2.16.2. Uzupelnienie imiennego składu drużyny (dodanie nowych, usunięcie nieaktualnych zawodników) w systemie ligowym na pięć dni kalendarzowych przed startem rozgrywek, pod rygorem niedopuszczenia drużyny do startu w rozgrywkach.

3.2.16.3. Zawodnik zgłaszany do drużyny w trakcie trwania rozgrywek musi być dopisany do systemu ligowego przed pierwszym meczem, w którym wpisany jest do protokołu.

3.2.17. Sprawy porządkowe:

3.2.17.1. Ustala się godzinę rozpoczęcia meczów od 10:00 do 18:00 w soboty, od 10:00 do 16:00 w niedziele i święta a od 18:00 do 19:00 w dni robocze, biorąc pod uwagę możliwość dogodnego dojazdu gości. Inna godzina rozegrania meczu musi zostać zaakceptowana przez prowadzącego rozgrywki oraz drużynę przeciwną.

3.2.17.2. Brak przy sobie dokumentu ze zdjęciem pozwalającego stwierdzić tożsamość jest podstawą niedopuszczenia do gry. Sędzia zobowiązany jest odnotować w protokole ten fakt.

3.2.17.3. Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn. Drużyna zgłaszająca się do prezentacji w składzie mniejszym niż przewiduje minimalny skład uważana jest za niekompletną.

3.2.17.4. Warunki gry: sala, w której odbywają się zawody winna posiadać wymiary i oświetlenie zgodne z przepisami i temperaturę minimum 16° C. Jeżeli temperatura nie przekracza 18° C sędzia winien zezwolić na grę w dresach sportowych. Obiekt, w którym odbywają się zawody musi być otwarty minimum 30 minut przed ustaloną godziną meczu, celem umożliwienia rozgrzewki.

3.2.17.5. Odpowiedzialnym za weryfikację sali jest prowadzący rozgrywki. Weryfikacji podlega sala pod kątem warunków do gry, takich jak rozmiary pola gry, rodzaj oświetlenia, wyposażenie w sprzęt, stan podłogi, itp.

3.2.17.6. W przypadku udostępnienia przez gospodarzy sali do gry zagrażających bezpieczeństwu zawodników goście powinni odmówić gry, wpisać odpowiednią uwagę do protokołu oraz wykonać dokumentację fotograficzną sali. Mecz będzie podlegał weryfikacji.

3.2.17.7. Koszty delegacji sędziów pokrywa gospodarz meczu.

3.2.18. Weryfikacja rozgrywek:

3.2.18.1. Weryfikacja rozgrywek III ligi i niższych oraz baraży o te ligi oraz DPP należy do prowadzącego rozgrywki.

3.2.18.2. Podstawą do weryfikacji meczu jest protokół z meczu lub jego brak.

3.2.18.3. Gospodarz ma obowiązek dostarczyć prowadzącemu rozgrywki kompletny protokół meczu listownie (decyduje data nadania), elektronicznie albo osobiście w ciągu dwóch dni roboczych od jego rozegrania. Jego niedostarczenie w ww. terminie pociąga za sobą nałożenie opłaty regulaminowej w kwocie określonej w punkcie 4.13. Niedostarczenie w ciągu czternastu dni kalendarzowych może skutkować weryfikacją meczu jako walkower na niekorzyść gospodarza.

- 3.2.18.4.** Powody weryfikacji meczu jako walkower określa punkt 9.1.12 Regulaminu PZTS po dostosowaniu ich do niniejszego Regulaminu.
- 3.2.18.5.** Wykupienie licencji okresowej zawodnika możliwe jest w dowolnym terminie, ale przed rozegraniem pierwszego meczu.
- 3.2.18.6.** Obowiązuje zakaz gry zawodnika w jednym terminie ligowym na różnych szczeblach rozgrywek. Decyduje termin kolejki, a weryfikacji podlega mecz faktycznie później rozegrany.
- 3.2.18.6.1.** Dopuszcza się rozgrywanie meczów przez zawodniczkę w I lidze kobiet oraz w III lidze albo niższej w jednym terminie ligowym.
- 3.2.18.6.2.** Dopuszcza się rozgrywanie meczów przez zawodniczkę w wieku juniora albo młodszą grającą w I lidze kobiet oraz w III lidze albo niższej w jednym terminie ligowym. Wniosek należy złożyć elektronicznie.
- 3.2.18.7.** Powodem weryfikacji meczu jako walkower na niekorzyść gospodarza może być trzeci przypadek braku terminowego wprowadzania informacji do systemu ligowego, jeśli wcześniej nałożono dwie kary regulaminowe tego typu na drużynę.
- 3.2.19.**Przełożenie meczu:
- 3.2.19.1.** Powołanie do kadry reprezentacji Polski, kadry wojewódzkiej albo udział w GPP, GPP *Weteranów* („GPPW” z ograniczeniem do udziału w trzech GPPW ciągu sezonu) albo oficjalnych Mistrzostwach Polski, Europy bądź Świata wyłącznie zawodnika drużyny w terminie meczu ligowego albo sytuacja wyjątkowa może być podstawą do przełożenia meczu „z urzędu”. W takim wypadku zainteresowana drużyna składa wniosek do prowadzącego rozgrywki co najmniej siedem dni przed pierwotnym terminem, podając imienną listę zawodników albo opisując sytuację, a nowy termin meczu wyznaczy prowadzący rozgrywki.
- 3.2.19.2.** Zmiana terminu meczu w obrębie kolejki może nastąpić najpóźniej siedem dni kalendarzowych przed pierwotnym terminem. O zmianie należy skutecznie powiadomić drużynę gości, sędziego oraz prowadzącego rozgrywki przez e-mail.
- 3.2.19.3.** Drużyna ma prawo prosić w uzasadnionych przypadkach, po wniesieniu opłaty podanej w punkcie 4.9, organ prowadzący rozgrywki o zmianę terminu meczu, ale tylko na termin wcześniejszy od planowanego. Prośba będzie rozpatrzona, jeżeli wpłynie do organu prowadzącego rozgrywki nie później niż siedem dni kalendarzowych przed terminem meczu.
- 3.2.19.4.** Za przełożenie meczu (bez względu na to, czy ustalono nowy termin czy nie) bez wprowadzenia tej informacji do systemu ligowego albo brak wprowadzenia informacji o nierozegraniu meczu nakłada się opłatę regulaminową w kwocie określonej w punkcie 4.13.
- 3.2.19.5.** Przełożenie meczu bez uzyskania zgody prowadzącego rozgrywki może skutkować weryfikacją meczu jako walkower na niekorzyść gospodarzy.
- 3.2.20.** Weryfikacja meczu jako walkower powoduje nałożenie opłaty regulaminowej określonej w punkcie 4.14. Weryfikacja trzech meczów jako walkower z powodu nieprzybycia na zawody powoduje wykluczenie drużyny rozgrywek.
- 3.2.21.** Drużynę wykluczoną bądź wycofaną w trakcie rozgrywek traktuje się jako spadkowicza z danej klasy rozgrywkowej. Drużyna ta nie otrzymuje punktów do współzawodnictwa KOZTS.
- 3.2.22.** Wypisanie protokołu meczowego bez faktycznego rozegrania meczu powoduje wykluczenie drużyn z rozgrywek z prawem gry w najniższej klasie w następnym sezonie.
- 3.2.23.** Drużyny rozwiązywanej (likwidowanej) nie bierze się pod uwagę w postępowaniu spadkowym w danej klasie rozgrywkowej. Drużyna ta nie otrzymuje punktów do współzawodnictwa KOZTS.

- 3.2.24.** W przypadku wycofania drużyny w terminie do 20 sierpnia drużyna ma prawo gry w niższej klasie rozgrywkowej. Po tym terminie tylko jeśli istnieje możliwość uzupełnienia miejsca w lidze, a w przeciwnym wypadku może uczestniczyć w rozgrywkach najniższej klasy rozgrywkowej.
- 3.2.25.** W przypadku pojawienia się wolnych miejsc uzupełnia się je zespołem przegranym w meczu barażowym, a następnie według kolejności zajętych miejsc w poprzednim sezonie. Uzupełnianie następuje tylko w przypadku przekroczenia dolnego limitu ilości drużyn.
- 3.2.26.** W przypadku rozwiązania, wykluczenia bądź wycofania drużyny w trakcie sezonu stosuje się następujące zasady postępowania:
- 3.2.26.1.** jeżeli nastąpiło to przed rozpoczęciem II rundy, wszystkie jej dotychczasowe wyniki zostają anulowane;
- 3.2.26.2.** jeżeli nastąpiło to w trakcie II rundy, wyników I rundy nie anuluje się, natomiast wszystkie wyniki meczów II rundy anuluje się.
- 3.2.27.** Osoba wprowadzająca wyniki danej drużyny jest zobowiązana, po meczu rozgrywanym w roli gospodarza, do wprowadzenia szczegółowych wyników meczu w systemie ligowym, nie później niż w dniu rozegrania meczu.
- 3.2.28.** W przypadku stwierdzenia rozbieżności z protokołem drużyna powiadamia prowadzącego i wprowadzającego ten wynik, po czym jest on zobligowany do natychmiastowego dokonania korekty. Błędne wpisanie oraz opóźnienie w korekcie wyniku podlega karze regulaminowej.
- 3.2.29.** W męskich ligach III i niższych oraz w barażach o te ligi dopuszcza się do gry w meczu po dwie kobiety w czasie jednej serii gier, na takich samych prawach i obowiązkach co mężczyźni.
- 3.2.30.** W ww. rozgrywkach, w wyjątkowych wypadkach i za zgodą WGiD, dopuszcza się do udziału większą ilość kobiet w trakcie meczu. Wniosek z uzasadnieniem należy złożyć elektronicznie.
- 3.2.31.** Zawodnik traci prawo gry w danej lidze po rozegraniu łącznie w wszystkich wyższych klasach rozgrywkowych w ciągu sezonu ligowego 3 meczów, z wyjątkiem (decyduje faktyczna data rozegrania meczu):
- 3.2.31.1.** 7 meczów w przypadku kategorii wiekowej młodzika i młodszej;
- 3.2.31.2.** 5 meczów w przypadku kategorii wiekowej juniora i kadeta.
- 3.2.31.3.** Nie wliczają się mecze rozegrane w II lidze kobiet oraz I lidze kobiet.
- 3.2.32.** Zawodnik rezerwowi ma prawo gry po pierwszej serii gier pojedynczych i może być zmieniony przez kolejnego zawodnika. Rezerwowi muszą brać udział w prezentacji.
- 3.3.** Drużynowy Puchar Polski na szczeblu wojewódzkim.
- 3.3.1.** Celem rozgrywek jest wyłonienie zdobywcy Drużynowego Pucharu Polski na szczeblu wojewódzkim, który wystąpi w turnieju półfinałowym.
- 3.3.2.** Drużyna składa się minimum z 3 zawodników, a maksimum z 4 zawodników.
- 3.3.3.** Kluby uczestniczące w rozgrywkach ligowych mogą zgłosić dwie drużyny, pozostałe kluby jedną drużynę.
- 3.3.4.** Rozgrywki prowadzone są systemem bezpośredniej eliminacji. Rozgrywany jest tylko jeden mecz.
- 3.3.5.** Zasady losowania: drużyny losowane są bez rankingu z możliwością optymalizacji ze względu na odległości pomiędzy klubami w pierwszych rundach.
- 3.3.6.** Gospodarzami spotkań są zespoły niżej sklasyfikowane w rozgrywkach ligowych, na podstawie rankingu użytego do losowania.
- 3.3.7.** W trakcie jednego sezonu zawodnik może wystąpić tylko w jednej drużynie, nawet jeśli jest tylko rezerwowym. W przypadku zgłoszenia jednej drużyny do gry uprawniony jest każdy posiadający licencję. Zmian w składach można dokonać pisemnie w ciągu pięciu dni roboczych od opublikowania losowania na stronie KOZTS, w innym wypadku do gry w danej drużynie uprawnieni są tylko zawodnicy zgłoszeni do tej drużyny do rozgrywek ligowych.

4. SPRAWY FINANSOWE

- 4.1.** Koszty organizacyjne zawodów tenisa stołowego pokrywają bezpośredni organizatorzy według odrębnych ustaleń. Koszty uczestnictwa zawodników i drużyn pokrywają jednostki delegujące. Koszty udziału drużyn w rozgrywkach III ligi i niższych oraz DPP pokrywają kluby uczestniczące.
- 4.2.** Wpisowe do rozgrywek ligowych należy wpłacić w terminie i sposób podany przez prowadzącego rozgrywki.
- 4.3.** Składka członkowska klubu – 100 zł.
- 4.4.** Wpisowe do rozgrywek drużynowych:
- III liga mężczyzn – 200 zł,
 - III liga kobiet – 100 zł,
 - IV liga – 130 zł,
 - V liga – 80 zł,
 - DPP – 30 zł.
- 4.5.** Wpisowe do IMW:
- seniorzy – 40 zł,
 - juniorzy – 25 zł,
 - kadeci – 20 zł,
 - młodzicy – 20 zł,
 - żacy – 20 zł,
 - skrzaty – 15 zł,
 - weterani – 40 zł.
- 4.6.** Wpisowe do DMW:
- juniorzy – 30 zł,
 - kadeci – 20 zł,
 - młodzicy – 20 zł.
- 4.7.** Wpisowe do WTK:
- seniorzy – 15 zł,
 - juniorzy – 15 zł,
 - kadeci – 15 zł,
 - młodzicy – 15 zł,
 - żacy – 15 zł,
 - skrzaty – 15 zł,
 - weterani – 25 zł.
- 4.8.** Wpisowe do eliminacji do IMP – 15 zł.
- 4.9.** Opłata za przełożenie meczu na inny termin wnoszona przez drużynę wnioskującą: 50 zł w *III lidze mężczyzn* („3M”), 30 zł w pozostałych ligach (płatna w momencie składania wniosku, a jej brak powoduje nierozpatrywanie przedmiotowej sprawy). Nie dotyczy meczów przekładanych „z urzędu”.
- 4.10.** Opłata za przekazania miejsca w klasie rozgrywkowej drużynie z innego klubu:
- III liga mężczyzn – 500 zł,
 - IV liga – 300 zł.
- 4.11.** Opłaty za żółte kartki:
- żółta kartka w 3M – pierwsza 30 zł, druga 60 zł, trzecia i kolejne 90 zł;
 - żółta kartka w pozostałych ligach oraz zawodach wojewódzkich i rejonowych – 30 zł;
 - co trzecia żółta kartka w meczu ligowym powoduje karę dodatkową w postaci odsunięcia od jednego kolejnego meczu w lidze.
- 4.12.** Opłaty za czerwone kartki:
- czerwona kartka w 3M – 100 zł,
 - czerwona kartka w pozostałych ligach oraz rozgrywkach wojewódzkich i rejonowych – 60 zł,

- po każdej czerwonej kartce w meczu ligowym zawodnik otrzymuje karę dodatkową odsunięcia od jednego kolejnego meczu w lidze;
 - czerwona kartka w 3M otrzymana na ławce rezerwowych – 50 zł (nie powoduje odsunięcia od meczu).
- 4.13. Opłaty ligowe:**
- brak wprowadzenia informacji w systemie ligowym o przełożeniu meczu – 30 zł dla 3M, pozostałe ligi 20 zł za brak informacji o każdym meczu,
 - opóźnione wpisanie wyniku meczu w systemie ligowym – 20 zł za dzień dla 3M, 20 zł za tydzień dla pozostałych lig za każdy mecz za zwłokę,
 - błędne wpisanie wyniku meczu w systemie ligowym – 50 zł dla 3M, 20 zł dla pozostałych lig za każdy mecz,
 - opóźnione dokonanie korekty błędnie wpisanego wyniku meczu w systemie ligowym – 20 zł dla 3M, 10 zł dla pozostałych lig za każdy mecz za dzień zwłoki,
 - zapis przebiegu meczu na nieregulaminowym protokole – 20 zł każdy mecz,
 - niedopisanie zawodnika do systemu ligowego – 20 zł za każdego zawodnika,
 - brak jednolitych strojów podczas prezentacji i w grach podwójnych – 30 zł dla 3M, 20 zł dla pozostałych lig,
 - opóźnione dostarczenie protokołu – 20 zł dla 3M, 10 zł dla pozostałych lig za dzień zwłoki,
 - niedostarczenie protokołu – 250 zł dla 3M, 150 zł dla pozostałych lig,
 - wprowadzenie albo poprawa wyniku meczu ligowego przez KOZTS – 5 zł za każdy mecz.
- 4.14. Opłaty za pierwszy / drugi / trzeci mecz ligowy zweryfikowany jako walkower:**
- III liga mężczyzn – 100 zł / 150 zł / 200 zł,
 - III liga kobiet – 50 zł / 100 zł / 150 zł,
 - IV liga – 50 zł / 100 zł / 150 zł,
 - V liga – 40 zł / 70 zł / 100 zł.
- 4.15.** W przypadku, gdy mecz został zweryfikowany jako walkower w następstwie naruszenia Regulaminu, w inny sposób niż nieprzybycie na zawody, opłata jest o połowę mniejsza.
- 4.16.** Opłaty regulaminowe winny być uregulowane w terminie dziesięciu dni roboczych, chyba, że w innym punkcie zapisano inaczej. Za termin ukarania uznaje się:
- w przypadku ukarania kartką – datę jej pokazania (płatne bez decyzji),
 - w pozostałych przypadkach – datę wydania decyzji przez prowadzącego albo WGiD.
- 4.17.** W przypadku kartki otrzymanej w turnieju indywidualnym wpłata musi nastąpić przed następnym turniejem, jeśli odbywa się on wcześniej niż termin podany wyżej.
- 4.18.** Złożenie odwołania nie powoduje wstrzymania biegu sprawy w określonych wyżej terminach.
- 4.19.** W przypadku brak wpłaty w regulaminowym terminie drużyna albo zawodnik jest nieuprawniony do gry.

5. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

- 5.1.** W rozgrywkach III ligi mężczyzn sędziego deleguje *Komisja Sędziowska* („WS”). WS. Sędzią liczącym może być osoba miejscowa posiadająca odpowiednie uprawnienia.
- 5.2.** W rozgrywkach III ligi kobiet, IV ligi i niższych osobę pełniącą funkcję sędziego wyznacza gospodarz meczu, jednak na jego wcześniejszą prośbę WS może delegować sędziego. W przypadku braku delegowanego sędziego nie ma możliwości złożenia odwołania w sprawie przebiegu meczu.
- 5.3.** WGiD w porozumieniu z WS ma prawo, bez obciążania gospodarza kosztami delegacji i powiadamiania stron, delegować sędziego celem sprawdzeń warunków i sprzętów do gry, uprawnień i tożsamości zawodników oraz przebiegu meczu.
- 5.4.** Sędziego głównego IMW, DMW, WTK wyznacza KOZTS w porozumieniu z WS.

6. WSPÓLZAWODNICTWO KOZTS

- 6.1. Współzawodnictwo KOZTS organizuje i prowadzi KOZTS, a ma ono na celu wyłonienie najlepszych klubów województwa małopolskiego.
- 6.2. Rozgrywki objęte współzawodnictwem KOZTS:
 - 6.2.1. IMP (oprócz IMP weteranów) w grze pojedynczej;
 - 6.2.2. rozgrywki Ekstraklasy, Superligi, I, II, III, IV oraz V ligi;
 - 6.2.3. DMP juniorów, kadetów i młodzików;
 - 6.2.4. IMW (oprócz IMW skrzatów, weteranów) w grze pojedynczej;
 - 6.2.5. DMW;
 - 6.2.6. GPP i WTK (oprócz GPP i WTK weteranów, WTK skrzatów);
 - 6.2.7. Drużynowy Puchar Polski na szczeblu centralnym i wojewódzkim.

7. RANKINGI

- 7.1. Zasady punktacji rozgrywek znajdują się w Regulaminie PZTS.
- 7.2. *Wojewódzka lista rankingowa („WLR”)* seniorów, młodzieżowców, juniorów, kadetów, młodzików, żaków i skrzatów tworzona jest na podstawie wyników z poszczególnych WTK, GPP IMW oraz odpowiednio IMP.
 - 7.2.1. WLR na pierwszy WTK we wszystkich kategoriach obowiązuje końcowa WLR z poprzedniego sezonu, po skorygowaniu o aktualne roczniki.
 - 7.2.2. WLR na drugi WTK, na trzeci WTK, na IMW oraz końcową WLR tworzy się sumując punkty trzech najlepszych z czterech ostatnich serii turniejów (WTK i GPP albo IMW i IMP), również z poprzedniego sezonu, jeśli w bieżącym nie rozegrano wystarczającej ilości serii.
- 7.3. WLR młodzieżowców do IMW tworzona jest na podstawie WLR seniorów **po 3. GPP/WTK**, po skorygowaniu do kategorii wiekowej młodzieżowca. Kończącą WLR tworzy się na podstawie wyników z IMW oraz MMP.
- 7.4. W przypadku równej ilości punktów wyższą pozycję w WLR mają zawodnicy wyżej sklasyfikowani w bezpośrednio poprzedzającym WTK albo GPP (lub w przypadku klasyfikacji końcowej w IMW albo IMP) albo w WLR do WTK albo MW.

8. NAGRODY

- 8.1. Zdobywcy miejsc 1 w IMW otrzymują puchary, miejsc 1-4 medale, miejsc 1-8 dyplomy.
- 8.2. Zdobywcy miejsc 1-3 w DWM otrzymują puchary oraz medale dla zawodników w ilości 4 w kategoriach młodziczek, młodzików, kadetek, kadetów i junierek, a w ilości 5 w kategorii juniorów. Drużyny z miejsc 1-6 otrzymują dyplomy.
- 8.3. Zdobywcy awansu w eliminacjach do IMP otrzymują statuetki, zdobywcy miejsc 1-4 dyplomy.
- 8.4. Zwycięzcy w poszczególnych rozgrywkach ligowych oraz drużyny, które uzyskały awans do wyższej klasy rozgrywkowej otrzymują puchary oraz dyplomy.
- 8.5. Zwycięzcy w Drużynowym Pucharze Polski na szczeblu wojewódzkim otrzymują puchary oraz dyplomy.
- 8.6. Zdobywcy miejsc 1-3 we współzawodnictwie klubów KOZTS otrzymują puchary, miejsc 1-8 otrzymują dyplomy.

9. ODWOŁANIA

- 9.1. Decyzje w sprawie rozgrywek III ligi i niższych oraz DPP podejmuje prowadzący rozgrywki. Odwołanie, aby było rozpatrywane, musi być złożone na piśmie albo elektronicznie nie później niż 48 godziny po zaistnieniu zdarzenia.
- 9.2. Od decyzji prowadzącego przysługuje odwołanie do WGiD w I instancji w czasie siedmiu dni kalendarzowych od wydania decyzji przez prowadzącego, następnie Zarządu KOZTS w II instancji w czasie siedmiu dni kalendarzowych od wydania decyzji przez WGiD.

- 9.3.** Kaucja protestowa wynosi 200 zł. Kaucja nie podlega zwrotowi, jeżeli odwołanie zostanie odrzucone. Aby odwołanie mogło być rozpatrzone, musi zostać wpłacona kaucja.

10. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

- 10.1.** KOZTS może przetwarzać dane osobowe uczestnika zawodów, obozu kadry wojewódzkiej, akcji szkoleniowej oraz innych związanych z działalnością statutową zgodnie z klauzulą o przetwarzaniu danych osobowych i wizerunku zamieszczoną na stronie internetowej KOZTS pod adresem kozts.pl/rodo oraz jako załącznik do niniejszego regulaminu. Przystąpienie do wyżej wymienionych zawodów, akcji i wydarzeń oznacza wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku zgodnie z polityką opisaną w klauzuli.

11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 11.1.** W zawodach indywidualnych i drużynowych obowiązują przepisy Międzynarodowej Federacji Tenisa Stołowego (ITTF) oraz Regulaminy PZTS i KOZTS.
- 11.2.** W sprawach nie omówionych w regulaminach stosuje się prawo zwyczajowe.
- 11.3.** Rażąco naruszenie dobrych obyczajów, wartości sportowych i fair play może być ocenione przez prowadzącego rozgrywki albo Zarząd KOZTS z możliwością nałożenia opłat i kar uznaniowych.
- 11.4.** KOZTS zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego Regulaminu.
- 11.5.** W sytuacjach nieprzewidzianych i wyjątkowych KOZTS ma prawo zmiany Regulaminu w trakcie sezonu rozgrywkowego. Informacja o zmianach musi zostać opublikowana na stronie KOZTS.
- 11.6.** Jedynym prawomocnym przedstawicielem KOZTS na zawodach jest sędzia główny. Do jego obowiązków należy sprawdzenie prawidłowości zgłoszeń uczestników, zgodnie z obowiązującymi regulaminami oraz dokonanie losowania turnieju. Powołuje on komisję odwoławczą do rozstrzygnięcia spraw regulaminowych.
- 11.7.** Odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów i regulaminów spoczywa na organie prowadzącym rozgrywki.
- 11.8.** Jeżeli w Regulaminie występuje określenie PZTS, należy przez to rozumieć Zarząd Polskiego Związku Tenisa Stołowego lub podporządkowane i działające w jego imieniu komisje.
- 11.9.** Jeżeli w Regulaminie występuje określenie KOZTS, należy przez to rozumieć Zarząd KOZTS lub podporządkowane i działające w jego imieniu komisje.
- 11.10.** Niniejszy Regulamin zachowuje ważność w następnych sezonach rozgrywkowych, po dokonaniu odpowiednich korekt rocznikowych.
- 11.11.** Niniejszy Regulamin został zatwierdzony przez Zarząd KOZTS w dniu 25 czerwca 2019.