

REGULAMIN ROZGRYWEK W TENISIE STOŁOWYM
III LIGA MĘŻCZYZN – GRUPA ZACHODNIA
SEZON 2011/2012

1. CEL I KIEROWNICTWO

- 1.1. Celem rozgrywek jest wyłonienie mistrza III ligi.
- 1.2. Dalsza popularyzacja tenisa stołowego oraz dbanie o stały wzrost poziomu sportowego poprzez realizację tej formy rozgrywek.
- 1.3. Rozgrywki prowadzi Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego, 30-134 Kraków, ul. Zarzecze 124A.

2. UCZESTNICTWO

- 2.1. W rozgrywkach bierze udział 12 drużyn.
- 2.2. Warunkiem uczestnictwa jest spełnienia wymogów określonych w regulaminie rozgrywek KOZTS w punktach 1.7, 1.8 oraz 3.2.8.
- 2.3. Dopuszcza się możliwość występowania maksymalnie 2 drużyn z tego samego klubu. Zawodnik może grać tylko w jednej takiej drużynie w ciągu sezonu ligowego.
- 2.4. Zawodnik kategorii seniorów, który w ciągu sezonu ligowego rozegrał 3 mecze w drużynie klasy wyższej, nie może występować w drużynie klasy niższej. Zawodnik kategorii juniorów traci prawo po rozegraniu 5 meczów, zaś kadet i młodszy po rozegraniu 7 meczów.

3. AWANSE I SPADKI

- 3.1. W barażu o awans do II ligi biorą udział mistrzowie i wicemistrzowie z obu grup III lig (wschodniej i zachodniej), rozgrywając jednodniowy turniej barażowy. Gospodarzem jest drużyna wyznaczona przez KOZTS (w drodze przedstawionej najlepszej oferty lub losowania). Drużyny grają krzyżowo gr. wschodnia 1-gr. zachodnia 2, gr. wschodnia 2-gr. zachodnia 1. Następnie zwycięzcy meczów rozegrają między sobą finałowy baraż, którego zwycięzca uzyskuje bezpośredni awans do II ligi. Pokonani grają o miejsca 3. i 4. Mecze te odbywają się systemem jak w p. 5.5.
- 3.2. Przegrany z finałowego barażu z p. 3.1 będzie brał udział w kolejnym turnieju barażowym o II ligę. Baraż ten odbędzie się zgodnie z regulaminem we właściwej II lidze.
- 3.3. Terminy barażów podane będą wraz z terminarzem II rundy.
- 3.4. Procedura spadkowa odbywa się w następujących, kolejno przeprowadzanych krokach:
 - 3.4.1. przeprowadza się awanse do ligi II;
 - 3.4.2. przeprowadza się spadki z ligi II;
 - 3.4.3. do ligi IV spada bezpośrednio w kolejności od dołu tabeli tyle drużyn, by w lidze pozostało 10 drużyn;
 - 3.4.4. dwa miejsca zajmują mistrzowie ligi IV rejonu Kraków i Nowy Targ;
 - 3.4.5. ostatnia drużyna, która nie spadła do IV ligi rozgrywa turniej barażowy o III ligę z wicemistrzami ligi IV rejonu Kraków i Nowy Targ.
- 3.5. Turniej barażowy z p. 3.4.5 jest turniejem jednodniowym, każdy z każdym. Gospodarzem jest drużyna wyznaczona przez prowadzącego rozgrywki. Rozgrywa się systemem gry jak w p. 5.5. Uczestniczyć w nim mogą wyłącznie zawodnicy, którzy rozegrali w sezonie minimum dwa mecze w swojej drużynie.

4. UZUPEŁNIANIE WOLNYCH MIEJSC W LIDZE

- 4.1. Przy pojawieniu się wolnych miejsc ligę uzupełnia się do 12 zespołów spośród zespołów biorących udział w barażach o III ligę (w kolejności miejsc w turnieju barażowym), a następnie drużyn spadających z III ligi (w kolejności zajętych miejsc na koniec sezonu).

5. SPOSÓB PRZEPROWADZANIA ROZGRYWEK

- 5.1. Obowiązuje system dwurundowy – I runda w jednej grupie każdy z każdym, zaś II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy:
 - 5.1.1. grupa silniejsza o miejsca 1-6, dla drużyn które zajęły miejsca 1-6 po I rundzie;
 - 5.1.2. grupa słabsza o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn.
- 5.2. Gospodarzami spotkań w II rundzie są drużyny, które w pierwszej rundzie grały na wyjazdach. W drugiej rundzie, tworzenie terminarza odbywa się według siły gry według tabeli po I rundzie.
- 5.3. Rozgrywki rozpoczynają się 1 października 2011, zaś zakończenie rozgrywek musi nastąpić w terminie umożliwiającym rozegranie barażu o wejście do II ligi (do daty wskazanej przez organ prowadzący te baráže).
- 5.4. Drużyna składa się z minimum 4 zawodników z możliwością gry zawodnika rezerwowego po pierwszej serii gier pojedynczych. Dopuszcza się do gry w meczu po jednej zawodniczce, pod warunkiem, że dana zawodniczka nie uczestniczy w rozgrywkach ligi żeńskiej.
- 5.5. Mecz składa się z maksymalnie z 18 gier lub do chwili uzyskania przez jedną z drużyn 10 zwycięstw, rozgrywanych na 2 stołach według protokołu dostępnego na stronie KOZTS.

6. SPRAWY FINANSOWE

- 6.1. Koszty udziału drużyn w rozgrywkach ponoszą kluby.
- 6.2. Wpisowe do rozgrywek w wysokości 150 zł należy wpłacić w terminie do 05.10.2011 na konto KOZTS: Bank Pocztowy 31 1320 1465 2897 8431 2000 0001.
- 6.3. Kaucja protestowa (odwołanie) wynosi 100 zł i nie podlega zwrotowi, jeżeli protest (odwołanie) został odrzucony. Aby protest mógł być rozpatrzony, musi być wpłacona kaucja.
- 6.4. Nieprzesłanie protokołu z meczu w ciągu 7 dni kalendarzowych od jego rozegrania pociąga za sobą walkower i nałożenie kary regulaminowej jak za walkower.
- 6.5. Kary regulaminowe za niewłaściwe postępowanie w meczu drużynowym:
 - 6.5.1. brak jednolitych strojów podczas prezentacji i w grach podwójnych – 20 zł.

7. ODWOŁANIA I PROTESTY

- 7.1. Wszelkie uwagi dotyczące warunków gry, uprawnień zawodników, itp. na żądanie kierownika lub kapitana drużyny mogą być wpisane do protokołu przed rozpoczęciem meczu, natomiast uwagi dotyczące wszelkiego rodzaju wydarzeń, zaszytych w czasie meczu, mogą być wpisane do protokołu najpóźniej po zakończeniu danej gry. Uwagę taką może wpisać sędzia meczu na żądanie kapitana zespołu wnoszącego zastrzeżenie. Wpisanie uwag po meczu jest niedopuszczalne, a uwagi takie nie będą rozpatrywane. Uwagi wpisane do protokołu nie są równoznaczne z protestem i są traktowane jedynie jako informacje, stanowią jednak warunek rozpatrywania ewentualnego protestu złożonego przez drużynę, a dotyczącego faktów opisanych w protokole.

8. WERYFIKACJA

- 8.1. Podstawą do weryfikacji meczu jest protokół z meczu lub jego brak.
- 8.2. Weryfikacja jest prowadzona przez prowadzącego rozgrywki.
- 8.3. Mecz zostaje zweryfikowany jako walkower dla przeciwnika, gdy:
 - 8.3.1. Drużyna, z własnej winy nie stawiała się do zawodów lub spóźniła się więcej niż 30 minut.
 - 8.3.2. Drużyna gospodarzy, nie dostarczyła odpowiedniej ilości i jednakowej jakości stołów oraz piłek.
 - 8.3.3. Drużyna gospodarzy, w ciągu 30 minut od wyznaczonej godziny meczu, nie zapewniła właściwych warunków do gry lub w przepisowym czasie nie usunęła skutków awarii, mającej miejsce w czasie meczu. Określonym czasem do usunięcia awarii oświetlenia jest 1 godzina, a w przypadku wyłączenia przez zakład energetyczny 2 godziny. Gry niedokończone wskutek awarii sprzętu i oświetlenia weryfikuje się na korzyść zespołu gości, gry zakończone – zgodnie z uzyskanym wynikiem.
 - 8.3.4. Drużyna, stawia się do gry zdekompletowana (nawet do prezentacji).
 - 8.3.5. Drużyna, która wstawiła do gry zawodnika nieuprawnionego (brak aktualnego zaświadczenia lekarskiego, licencji okresowej, karencja bądź dyskwalifikacja).
 - 8.3.6. Drużyna, która nie dopełniła formalności powiadomienia przeciwnika o miejscu i godzinie rozpoczęcia meczu.
 - 8.3.7. Drużyna wzbrania się grać pod nadzorem wyznaczonego sędziego.

9. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

- 9.1. Sędziów meczu wyznacza prowadzący rozgrywki, w miarę możliwości z miejscowości nieodległych od miejsca zawodów. Sędzią liczącym może być sędzia miejscowy posiadający uprawnienia sędziowskie.
- 9.2. W przypadku braku sędziego wyznaczonego przez prowadzącego rozgrywki drużyny uzgadniają osobę zastępczą, w miarę możliwości z uprawnieniami. Gdy strony nie dojdą do porozumienia, wyznacza się sędziego drogą losowania. Mecz musi być rozegrany w każdym przypadku.

10. SPRAWY PORZĄDKOWE

- 10.1. Zgodnie z punktem 3.2.21 regulaminu KOZTS należy wprowadzić wynik meczu do internetowego systemu ligowego KOZTS, ewentualnie poinformować o jego przełożeniu. Gospodarz meczu zobowiązany jest również w pierwszym dniu roboczym po rozegraniu spotkania przesłać listem poleconym protokół z meczu do prowadzącego rozgrywki.
- 10.2. Ustala się godzinę rozpoczęcia meczów od 10:00 do 18:00 w soboty, od 11:00 do 15:00 w niedziele i święta a od 17:30 do 18:00 w dni robocze.
- 10.3. Gospodarz w przypadku zmiany godziny czy miejscu rozegrania meczu ma obowiązek skutecznego powiadomienia drużyny przeciwnej, prowadzącego rozgrywki (telefon 600-243-832, adres e-mail wieczorek.a@interia.eu) i sędziego meczu (WSS Jerzy Kumala (12)634-3805) do środy poprzedzającej mecz.
- 10.4. Brak przy sobie licencji zawodniczej lub innego dokumentu ze zdjęciem pozwalającego stwierdzić tożsamość zawodnika, może stanowić podstawę do niedopuszczenia zawodnika do gry. Sędzia obowiązany jest odnotować w protokole brak posiadania licencji zawodnika.
- 10.5. Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn.

- 10.6.** Warunki gry: sala, w której odbywają się zawody winna posiadać wymiary i oświetlenie zgodne z przepisami i temperaturę minimum 15°C. Jeżeli temperatura nie przekracza 18°C sędzia winien zezwolić na grę w dresach sportowych. Obiekt, na którym odbywają się zawody musi być otwarty na minimum 30 minut przed ustaloną godziną meczu, celem umożliwienia rozgrzewki.

11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 11.1.** Rozgrywki są prowadzone zgodnie z regulaminami KOZTS i PZTS, które to przepisy mają zastosowanie w odniesieniu do spraw nie omówionych w niniejszym regulaminie.
- 11.2.** W przypadku braku rozwiązań regulaminowych stosuje się prawo zwyczajowe.
- 11.3.** Ustalenia zawarte w niniejszym regulaminie, zostały zaakceptowane przez przedstawicieli poszczególnych klubów.