

Regulamin

Rozgrywek drużynowych II ligi żeńskiej tenisa stołowego w sezonie 2008/2009 (województwa małopolskie i podkarpackie)

I Cel i kierownictwo

1. Celem rozgrywek jest wyłonienie mistrza II ligi, który będzie grał dwumecz o wejście do I ligi z mistrzem grupy łódzko – świętokrzyskiej.
2. Dalsza popularyzacja tenisa stołowego oraz dbanie o stały wzrost poziomu sportowego poprzez realizację tej formy rozgrywek.
3. Rozgrywkami kieruje oraz nadzoruje ich przebieg Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego w Krakowie.

II Miejsce i termin

1. Wszystkie spotkania odbywają się w sali drużyn wymienionych w terminarzu na pierwszym miejscu, będących gospodarzami meczu
2. Termin rozgrywania meczów określa terminarz.

III Uczestnictwo

1. W rozgrywkach sezonu 2008/2009 bierze udział 12 drużyn w jednej grupie.
2. Zespoły zobowiązane są do pisemnego potwierdzenia udziału w regulaminowym terminie, wpłacenie wpisowego w wysokości **300 zł**, płatnego przed rozpoczęciem rozgrywek, podania adresów korespondencyjnych klubów, adresów sali rozgrywek, rodzajów stołów i piłeczek, jakimi rozgrywane będą mecze.
3. W przypadku gry dwóch drużyn z tego samego klubu przed rozpoczęciem rozgrywek klub zgłasza składy imienne tych zespołów.
Zawodnik zgłoszony do składu w jednym zespole nie może grać w drugim zespole tego samego klubu w ciągu całego sezonu ligowego.
4. Zawodnicy, którzy uczestniczą w rozgrywkach muszą posiadać:
 - licencje okresową PZTS na bieżący sezon,
 - **Badania lekarskie:**
Posiadanie ważnego badania lekarskiego, określającego zdolność do udziału w zawodach
Na okres nie dłuższy niż 6 miesięcy, zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 22.12.2004 (Dz.U. Nr 282 poz. 2815) i Ustawa o Sporcie Kwalifikowanym z 29 lipca 2005 (Dz.U. Nr 155 poz. 1298). Odpowiedzialność za posiadanie właściwego badania lekarskiego zawodnika spoczywa na jednostce lub osobie, delegującej zawodnika na zawody.”
 - posiadać przepisowy sprzęt i strój sportowy,
 - zawodniczka, która w danym sezonie rozegrała 3 spotkania w klasie wyższej, nie może występować w klasie niższej, wyjątkiem są kadetki i młodziczki (7 spotkań) i juniorki (7 spotkań), które występują w I lidze i ekstraklasie.
 - w jednym cyklu rozgrywek, zawodnik nie może reprezentować dwóch różnych klubów (przepisy PZTS)
 - w tym samym terminie rozgrywkowym (kolejce) zawodnik może rozegrać tylko jedno spotkanie. Przełożenie spotkania na inny termin nie zwalnia z tego wymogu.

- zawodnicy potwierdzeni do gry w czasie sezonu muszą rozegrać minimum 2 mecze w II lidze, aby mogli występować w barażach o wejście do I ligi.
Przez udział w meczu należy rozumieć występ w grze pojedynczej lub podwójnej oraz w meczu wygranym walkowerem, jeśli zawodnik wpisany był do podstawowego składu.
Nie dotyczy to zawodnika rezerwowego, nie grającego w meczu.

5. Klub Sportowy uczestniczący w rozgrywkach drużynowych i indywidualnych musi posiadać licencję klubową PZTS.

6. Sędzia główny jest odpowiedzialny za sprawdzenie przed zawodami uprawnień zawodników do startu w zawodach, zgodności z przepisami używanego przez zawodników sprzętu i odzieży sportowej oraz zgodności z przepisami warunków rozgrywania meczu.

7. Od początku sezonu 2008/2009 wprowadza się za pomocą atestowanych urządzeń kontrolę rakietek (na obecność w klejach niedozwolonych substancji lotnych) na imprezach tenisa stołowego, organizowanych pod egidą PZTS i KOZTS, zgodnie z punktem 3.2.4.2 przepisów gry w tenisa stołowego ITTF 2007/2008.

1. Osobami upoważnionymi do kontroli rakietek będą:
 - na meczach ligowych – sędzia główny,
 - na zawodach indywidualnych – delegat PZTS, POZTS lub sędzia główny.
2. Kontrolę podlegać będą zawodnicy:
 - w meczu ligowym – wszyscy zawodnicy,
 - w pozostałych imprezach – wybrani losowo uczestnicy.
3. Kontrola będzie mogła być przeprowadzona:
 - przed rozpoczęciem pojedynku w meczu drużynowym lub zawodach indywidualnych,
 - po rozegranym pojedynku w meczu drużynowym lub zawodach indywidualnych,
 - w szczególnych przypadkach pomiędzy setami pojedynku.

Kary regulaminowe za stosowanie nieprawidłowych rakietek:

1. Stwierdzenie niewłaściwego kleju przed spotkaniem skutkuje żółtą kartką oraz umożliwia kontrolę rezerwowej rakiетки. Jej brak lub wykonanie nieprawidłowego jej klejenia spowoduje ukaranie czerwoną kartką i odsunięcie od danego spotkania .
2. Stwierdzenie niewłaściwego kleju po lub w trakcie spotkania skutkuje walkowerem w danym meczu i żółtą kartką. Jeżeli zawodnik nie przedstawi rezerwowej rakiетки lub będzie ona także nieprawidłowa otrzyma on czerwoną kartkę i nastąpi wycofanie z turnieju .
3. PZTS i KOZTS przewiduje rejestrację zawodników karanych za używanie niewłaściwych klejów, a po trzecim przypadku – odsunięcie od meczu ligowego lub turnieju indywidualnego.

IV Ustalenie kolejności uczestników rozgrywek

1. O kolejności zajętych miejsc w rozgrywkach II ligi decyduje liczba zdobytych punktów meczowych.
2. W wypadku uzyskania równej ilości punktów o kolejności miejsc decydują wyniki bezpośrednich spotkań w cyklu rozgrywkowym pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
Za zwycięstwo drużyna otrzymuje -2 punkty, za remis -1 punkt, za porażkę -0 punktów.

V Awans i spadek drużyn

1. Pierwsza drużyna z II ligi walczy o awans do I ligi w dwumeczu z mistrzem II ligi łódzko -świętokrzyskiej.
2. Z ligi spadają drużyny z miejsc 11 i 12.
3. Awans do II ligi uzyskują automatycznie mistrzowie III ligi grupy małopolskiej i podkarpackiej.
4. W przypadku spadku z I ligi zespołu z naszego regionu spada odpowiednio większa liczba drużyn z II ligi.
5. Przy pojawieniu się wolnych miejsc ligę uzupełnia się tylko do 12 zespołów - w pierwszej kolejności spadkowiczami z II ligi, a następnie wicemistrzami z III ligi.
6. W II lidze dopuszcza się możliwość występowania maksymalnie 2 drużyn z tego samego klubu, muszą one określić przed sezonem odrębne składy osobowe.

VI Sposób przeprowadzania rozgrywek

1. System rozgrywek:
I runda - w jednej grupie każda drużyna z każdą po jednym meczu.
II runda - 6 pierwszych drużyn tworzy grupę A, a pozostałe 6 tworzą grupę spadkową B.
W ramach tych grup drużyny rozgrywają tylko mecze rewanżowe.
Wszystkim drużynom zalicza się wszystkie wyniki spotkań z I rundy.
2. Numery dla poszczególnych drużyn w pierwszej rundzie ustala się drogą losowania, przydzielenie numerów do rundy rewanżowej jest zgodne z miejscami zajętymi w pierwszej rundzie.
3. Składy drużyn i porządek gier:
Drużyna składa się z minimum 4 a maksimum 8 zawodników.
W trakcie meczu, ale najwcześniej po I serii gier pojedynczych, każdy zawodnik może być zastąpiony rezerwowym (dotyczy to także deblów). Zawodnik rezerwowi musi brać udział w prezentacji drużyny.
4. Kolejność gier:

Stół 1

1. Gra pojedyncza A - X
3. Gra pojedyncza B - Y
5. Gra podwójna I
7. Gra pojedyncza A - Y
9. Gra pojedyncza B - X

Stół 2

2. Gra pojedyncza C - W
4. Gra pojedyncza D - Z
6. Gra podwójna II
8. Gra pojedyncza C - Z
10. Gra pojedyncza D - W

5. Gospodarz meczu gra zawsze na ustawieniu A, B, C, D.

Gra się wszystkie gry na obydwu stołach. Kolejne spotkania są wywoływane według kolejności gier na wolny stół. Zestawienie deblów dowolne i może być podane bezpośrednio przed rozpoczęciem gry, przy czym w I parze deblowej musi grać zawodnik z najwyższym rankingiem występujący w danym meczu. Zawodnicy oznaczeni literami A, B oraz X, Y muszą być zawodnikami znajdującymi się na najwyższych miejscach klubowej listy rankingowej. W I rundzie klubowe listy rankingowe ustalane są po ubiegłym sezonie, w II rundzie weryfikator rozgrywek ustali rankingi klubowe na podstawie ilości zwycięstw w I rundzie.

Za zwycięstwa na I stole do rankingów liczy się 3 punkty, na 2 stole – 2 punkty. Przy równej ilości punktów rankingowych z rozgrywek ligowych liczył się będzie ranking indywidualny, najpierw PZTS, potem wojewódzki.

Czas oczekiwania na zawodnika wywołanego do gry wynosi 5 minut, gdy się nie zgłosi zalicza się walkower i wywołuje do gry następną parę zawodników. Zawodnik ani drużyna nie tracą prawa gry w następnych spotkaniach.

Zawodnik zagraniczny po raz pierwszy występujący w rozgrywkach (nie mający rankingów indywidualnego PZTS) musi znajdować się na pierwszym miejscu klubowej listy rankingowej.

VII Sprawy finansowe

1. Koszty udziału drużyn w rozgrywkach ponoszą kluby.
2. Wpisowe wynosi **300 zł** od każdej drużyny
3. Za oddanie meczu walkowerem nakłada się karę finansową w wysokości:
 - pierwszy walkower 200 zł
 - drugi walkower 300 zł
 - trzeci walkower 400 zł
 - oddanie trzech meczów walkowerem powoduje wycofanie drużyny z rozgrywek
 - 50 % kary za walkower otrzymuje drużyna przeciwna.

4. Kaucja protestowa (odwołanie) wynosi **100 zł** i nie podlega zwrotowi, jeżeli protest (odwołanie) został odrzucony. Aby protest mógł być rozpatrzony, musi być wpłacona kaucja.
5. Nie przesłanie protokołu z meczu w ciągu 7 dni od jego rozegrania pociąga za sobą walkower i nałożenie kary regulaminowej jak za walkower. Za opóźnienie przesłania protokołu – za każdy dzień opóźnienia (data stempla pocztowego) nakłada się karę regulaminową w wysokości 10 zł.
6. Za nie sportowe zachowanie się zawodników wprowadza się następujące kary:
 - pierwsza żółta kartka - 20 zł
 - druga żółta kartka -30 zł
 - trzecia żółta kartka – 50 zł
 - po trzeciej żółtej kartce zawodnik otrzymuje karę dodatkową odsunięcie od jednego kolejnego meczu w lidze
 - czerwona kartka 100 zł ławka 50 zł/.
 - po każdej czerwonej kartce zawodnik otrzymuje karę dodatkową odsunięcie od jednego kolejnego meczu w lidze, dodatkowe sankcje podejmuje Wydział Rozgrywek KOZTS w Krakowie.
7. Kary regulaminowe za niewłaściwe postępowanie w meczu drużynowym:
 - za niezgodne z rankingiem ustawienie zawodników w grze podwójnej – 50 zł,
 - za brak jednolitych strojów podczas prezentacji i w grach podwójnych – 30 zł,
 - za brak informacji o wyniku zakończonego meczu ligowego – 30 zł
 - opłata za przełożenie meczu wnoszona przez drużynę wnioskującą (nie dotyczy meczy przekładanych przez WGiD KOZTS w Krakowie z urzędu) – 50 zł
8. Kluby oraz zawodnicy mający nie uregulowane zobowiązania finansowe wobec KOZTS nie będą dopuszczeni do rozgrywek ligowych.

VIII Odwołania i protesty

1. Wszelkie sprawy, wynikłe na tle rozgrywek II ligi i ewentualnego barażu o II ligę rozstrzyga Wydział Rozgrywek KOZTS w Krakowie, zaś odwołania od tych decyzji rozpatruje Zarząd KOZTS w Krakowie.
2. Wszelkie uwagi dotyczące warunków gry, uprawnień zawodników, itp. na żądanie kierownika lub kapitana drużyny mogą być wpisane do protokołu przed rozpoczęciem meczu, natomiast uwagi dotyczące wszelkiego rodzaju wydarzeń, zaszłych w czasie meczu, mogą być wpisane do protokołu najpóźniej po zakończeniu danej gry. Uwagę taką może wpisać sędzia meczu na żądanie kapitana zespołu wnoszącego zastrzeżenie. Wpisanie uwag po meczu jest niedopuszczalne, a uwagi takie nie będą rozpatrywane. Uwagi wpisane do protokołu nie są równoznaczne z protestem i są traktowane jedynie jako informacje, stanowią jednak warunek rozpatrywania ewentualnego protestu złożonego przez drużynę, a dotyczącego faktów opisanych w protokole.

IX Weryfikacja

1. Podstawą do weryfikacji rozgrywek jest protokół z meczu lub jego brak.
2. Weryfikacja jest prowadzona przez KOZTS w Krakowie.
3. Mecz zostaje zweryfikowany jako walkower dla przeciwnika, gdy:
 - a) drużyna, nie stawiała się do zawodów lub spóźniła się więcej niż 30 minut.
 - b) drużyna gospodarzy, nie dostarczyła odpowiedniej ilości i jednakowej jakości stołów oraz pilek.
 - c) drużyna gospodarzy, w ciągu 30 minut od wyznaczonej godziny meczu, nie zapewniła właściwych warunków do gry lub w przepisowym czasie nie usunęła skutków awarii, mającej miejsce w czasie meczu.

Określonym czasem do usunięcia awarii oświetlenia jest **1** godzina, a w przypadku wyłączenia przez Zakład Energetyczny **2** godziny. Gry niedokończone wskutek awarii sprzętu i oświetlenia weryfikuje się na korzyść zespołu gości, gry zakończone - zgodnie z uzyskanym wynikiem.
 - d) drużyna, stawia się do gry zdekompletowana - mniej niż 4 zawodników.
 - e) drużyna, która wstawiła do gry zawodnika nieuprawnionego (brak aktualnej karty zdrowia, licencji okresowej, karencja, bądź dyskwalifikacja).
 - f) drużyna, która nie dopełniła formalności powiadomienia przeciwnika o miejscu rozgrywek lub nie przesłała w określonym terminie protokołu z meczu do organu prowadzącego rozgrywkę.

- g) drużyna, która przed terminem meczu nie dopełniła formalności finansowych wobec KOZTS w Krakowie.
 - h) drużyna, której wzbrania się grać pod nadzorem wyznaczonego sędziego.
4. Jeżeli dwie drużyny ligowe nie przystąpią do rozegrania meczu w nowym terminie wyznaczonym przez WGiD KOZTS w Krakowie, to mecz ten zostanie zweryfikowany obopólnym walkowerem ze wszystkimi konsekwencjami tej decyzji.
 5. Za niezgodne z rankingiem ustawienie zawodników do protokołu ligowego weryfikuje się walkowerem:
 - w grze podwójnej – tylko gry podwójne.
 - w grach pojedynczych – cały mecz.

X Sprawy sędziowskie

1. Sędziów meczu wyznacza Wydział Spraw Sędziowskich KOZTS Kraków i POZTS Rzeszów, każdy na swoim terenie, w miarę możliwości z miejscowości nieodległych od miejsca zawodów, sędzią liczącym może być sędzia miejscowy posiadający uprawnienia sędziowskie.
2. Gospodarz meczu, na który został wyznaczony sędzia, ma obowiązek powiadomić sędziego oraz prowadzącego rozgrywkę o godzinie i miejscu meczu, jeżeli nastąpiła zmiana w stosunku do terminarza.
3. Koszty delegacji sędziów pokrywa gospodarz meczu.
4. W przypadku braku sędziego wyznaczonego przez organ prowadzący rozgrywkę drużyny uzgadniają osobę zastępczą, w miarę możliwości z uprawnieniami. Gdy strony nie dojdą do porozumienia, wyznacza się sędziego drogą losowania. Mecz musi być rozegrany w każdym przypadku.

XI Sprawy porządkowe

1. Gospodarz meczu zobowiązany jest w pierwszym dniu roboczym po rozegraniu spotkania przesłać listem poleconym protokół z meczu na adres:
**Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego w Krakowie 30- 134 Kraków ul. Zarzecze 135
tel. 012 6383359 , 0600243832 /p. Wieczorek/**
2. Drużyna gospodarzy w przypadku zmiany godziny czy miejsca meczu powinna powiadomić na ww. telefony organizatora rozgrywek, aby można było podać właściwe dane redakcjom gazet i innych środków masowego przekazu (do środy poprzedzającej mecz).
3. Drużyny gospodarzy mają obowiązek powiadomienia drużyny gości o miejscu rozegrania meczu w przypadku jego zmiany.
4. W rozgrywkach II ligi obowiązują stoły firm: Andro, Butterfly, Joola, Donic, Tibhar, Schoeler - Micke, Schilkrot, Skitt, Nittaku oraz wszystkie odmiany stołów Tajfun, piłeczki Double - Circle lub lepsze ww. firm, po trzy sztuki na stół oraz rakietki z okładzinami dozwolonymi przez ITTF o dwukolorowych (czerwona i czarna) gumach.
5. Czas oczekiwania na drużynę wynosi 30 minut. Jeżeli istnieje możliwość należy rozegrać spotkanie niezależnie od przekroczenia limitu czasu oczekiwania na przeciwnika.
6. Drużyna zgłaszająca się do reprezentacji w składzie mniejszym niż przewiduje minimalny skład (4 osoby) uważana jest za niekompletną.
7. Brak przy sobie licencji zawodniczej lub innego dokumentu ze zdjęciem pozwalającego stwierdzić tożsamość zawodnika, może stanowić podstawę do niedopuszczenia zawodnika do gry. Sędzia obowiązany jest odnotować w protokole brak posiadania licencji zawodnika.
8. Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn.
9. Drużyna ma prawo prosić organ prowadzący rozgrywkę o zmianę terminu meczu tylko w uzasadnionych przypadkach. Prośba będzie rozpatrzona, jeżeli wpłynie do organu prowadzącego rozgrywkę nie później niż **14 dni** przed datą rozegrania spotkania.
10. Przesunięcie terminu meczu - za aprobatą prowadzącego rozgrywkę - i to na termin wcześniejszy może nastąpić tylko za zgodą obu drużyn. W przypadku negatywnych rokowań musi się odbyć zgodnie z terminarzem rozgrywek.
11. Gospodarz meczu ma prawo ustalić inną godzinę rozegrania spotkania niż przewidziano w terminarzu, ale ma obowiązek skutecznego powiadomienia drużyny przeciwnej, prowadzącego rozgrywkę i sędziego meczu.
12. Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego meczu jest:
 - przed rozpoczęciem meczu (podanie składu, uwagi do warunków gry, itp.) kierownik lub kapitan

drużyny,

- od momentu rozpoczęcia meczu - tylko i wyłącznie kapitan drużyny.
13. Do obowiązków gospodarza meczu należy powiadomienie w ciągu **2** godzin od czasu zakończenia meczu prowadzącego rozgrywki o wyniku przeprowadzonego meczu. Wynik oraz zdobyte przez zawodników obu drużyn punkty należy podać telefonicznie na numer: **012 6383359; 0 600243832 /p. Wiczorek/** lub e-mail KOZTS : **krakowski@pzts.pl**.
 14. Drużyna, która odda trzy spotkania walkowerem, lub spotkania zostaną zweryfikowane jako walkower, zostaje wycofana z dalszych rozgrywek, tracąc równocześnie prawo startu w rozgrywkach następnego sezonu. Jeśli wycofanie drużyny nastąpiło przed zakończeniem pierwszej rundy, wszystkie spotkania dotąd rozegrane zostaną anulowane. Jeżeli miało to miejsce w drugiej rundzie - wyniki pierwszej rundy zostają zaliczone, a wszystkie mecze drugiej rundy zostają anulowane.
 15. W drugiej rundzie (podział na grupy), losowanie odbywa się według siły gry.

Przykład dla grupy A:

5-3	3-6	6-4	4-5	5-6
2-4	5-2	2-3	2-6	3-4
6-1	4-1	1-5	3-1	1-2

Gospodarzami spotkań są drużyny, które w pierwszej rundzie grały na wyjazdach.

16. Warunki gry - sala, w której odbywają się zawody winna posiadać wymiary i oświetlenie zgodne z przepisami i temperaturę minimum 15 °C. Jeżeli temperatura nie przekracza 18 stopni °C sędzia winien zezwolić na grę w dresach sportowych. Obiekt, na którym odbywają się zawody musi być otwarty i **minimum 30 minut** przed ustaloną godziną meczu, celem umożliwienia rozgrzewki.
17. Ustala się godzinę rozpoczęcia meczy na **14⁰⁰**.

XII Postanowienia końcowe

- 1 KOZTS w Krakowie jako organ prowadzący rozgrywki zastrzega sobie prawo weryfikacji sal przed rozpoczęciem sezonu.
- 2 Do dnia 01 września 2006 wszystkie kluby, które kluby tego nie uczyniły mają obowiązek przesłania do KOZTS Kraków klubowej listy rankingowej.
- 3 Wpisowe do rozgrywek II ligi, wyszczególnione w punkcie **III.2** należy wpłacić w terminie do **30 sierpnia 2007r., na konto:**
Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego w Krakowie
Bank Pocztowy: nr 31 1320 1465 2897 8431 2000 0001

Rozgrywki są prowadzone zgodnie z przepisem i regulaminami PZTS, które to przepisy mają zastosowanie w odniesieniu do spraw nie omówionych w niniejszym regulaminie.

W przypadku braku rozwiązań regulaminowych stosuje się prawo zwyczajowe.

Ustalenia zawarte w niniejszym regulaminie, zostały zaakceptowane przez przedstawicieli poszczególnych klubów na spotkaniu w dniu **30.08.2008 r.**

Otrzymują:

1. Kluby grające w II lidze żeńskiej.
2. KOZTS w Krakowie
3. a/a.

Załączniki do Regulaminu:

- Protokół z weryfikacji hali,
- Wniosek o licencje,
- Oświadczenie o zmianie barw klubowych,
- Potwierdzenie uczestnictwa w rozgrywkach II ligi,
- Protokół meczu ligowego,

**POTWIERDZENIE
UCZESTNICTWA W ROZGRYWKACH II LIGI
Kobiet /MĘŻCZYŹN *)
DLA
KRAKOWSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO**

Klub Sportowy: w
potwierdza udział drużyny w rozgrywkach II Ligi Kobiet/ Mężczyzn *) w sezonie 2008/2009.

Jednocześnie informujemy, że wpisowe w kwocie 300,- zł (słownie: dwieście złotych) zostało wpłacone na konto KOZTS

Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego w Krakowie

Bank Poczty: nr 31 1320 1465 2897 8431 2000 0001, w dniu:

(w załączeniu kserokopia przelewu).

.....
(Główny Księgowy)

.....
(Prezes)

ANKIETA KLUBOWA

1. Statutowa nazwa Klubu:
2. Nazwa Sponsora (ewent.):
3. Adres Korespondencyjny:
tel. kier.:, tel.:; fax:
e-mail:.....; **strona www:**
4. Osoba odpowiedzialna za drużynę:
Nazwisko i Imię:
Adres (z kodem poczt.):
Telefon (z nr kier.):
5. Adres sali rozgrywek podst.:
Adres sali rozgrywek rez:
6. Rodzaj stołów:, pitek:
7. Inne informacje:

.....
(pieczętka klubu)

.....
(Prezes)

***) niepotrzebne skreślić**

PROTOKÓŁ MECZU

II LIGI KOBIEC

rozegranego w dniu w pomiędzy drużynami:

"A" -				
	Nazwisko	Imię	Licencja	Kartki
A				
B				
C				
D				
R ₁				
R ₂				

"X" -				
	Nazwisko	Imię	Licencja	Kartki
X				
Y				
W				
Z				
R ₁				
R ₂				

Stół 1		Nazwisko	S	T	Nazwisko	S	T	I set	II set	III set	IV set	V set	Sety	Wynik
1	A			X										
3	B			Y										
5	gra pod wój.			gra pod wój.										
7	A			Y										
9	B			X										

Stół 2		Nazwisko	S	T	Nazwisko	S	T	I set	II set	III set	IV set	V set	Sety	Wynik
2	C			W										
4	D			Z										
6	gra pod wój.			Gra pod wój.										
8	C			Z										
10	D			W										

ZWYCIĘZCA:

WYNIK KOŃCOWY:

KAPITANOWIE DRUŻYN			
Druż.	Nazwisko	Imię	Podpis
A			
X			

TRENERZY DRUŻYN			
Druż.	Nazwisko	Imię	Podpis
A			
X			

SĘDZIOWIE MECZU			
Lp.	Nazwisko	Imię	Podpis
1			
2			

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA BEZPIECZEŃSTWO			
Lp.	Nazwisko	Imię	Podpis
1			

Weryfikacja meczu

Uwaga ! GOSPODARZ MECZU zobowiązany jest do niezwłocznego podania wyniku meczu do KOZTS:

Ocena organizacji spotkania

(wypełnia sędzia główny)

		warunki techniczne		uwagi	
Organizacja meczu	pole gry	prawidłowe	nieprawidłowe		
	podłoga	prawidłowe	nieprawidłowe		
	oświetlenie	prawidłowe	nieprawidłowe		
	Wrażenie estetyczne	prawidłowe	nieprawidłowe		
	nagłośnienie	tak	nie		
	spiker	tak	nie		
Media	wydzielone miejsce	tak	nie		
	obecność	prasa	tak	nie	
		radio	tak	nie	
		telewizja	tak	nie	
Publiczność	bilety	tak	nie		
	miejsca siedzące	tak	nie		
	liczba widzów				

Inne uwagi (wypełnia: I - kapitan gości, II - kapitan gospodarzy, III - sędzia główny)

I
II
III