

# REGULAMINU ROZGRYWEK LIGOWYCH KRAKOWSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO NA SEZON 2014/2015

## 1. PROWADZĄCY ROZGRYWKI ORAZ ILOŚĆ DRUŻYN BIORĄCYCH UDZIAŁ W ROZGRYWKACH

liga	prowadzący	dane kontaktowe	ilość drużyn
III liga mężczyzn („3M”)	Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego	600-243-832 <a href="mailto:wgid@kozts.pl">wgid@kozts.pl</a>	14
IV liga grupa wschodnia („4W”)	Związek Tenisa Stołowego Powiatu Gorlickiego Konstanty Mrozek	603-537-620 <a href="mailto:konstanty.mrozek@radosc.gorlice.pl">konstanty.mrozek@radosc.gorlice.pl</a>	14
IV liga grupa zachodnia („4Z”)	Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego	600-243-832 <a href="mailto:wgid@kozts.pl">wgid@kozts.pl</a>	14
V liga rejon Kraków („5K”)	Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego	600-243-832 <a href="mailto:wgid@kozts.pl">wgid@kozts.pl</a>	12
V liga rejon Nowy Sącz („5NS”)	Sądecki Związek Tenisa Stołowego Edward Rola	668-238-692 <a href="mailto:edrol@vp.ppl">edrol@vp.ppl</a>	12
V liga rejon Nowy Targ („5NT”)	Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego Józef Guzik	504-175-989 <a href="mailto:jozefguzik@wp.pl">jozefguzik@wp.pl</a>	wg zgł.
V liga rejon Tarnów („5T”)	Tarnowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego Adam Kieroński	602-396-606 <a href="mailto:adamkiero@wp.pl">adamkiero@wp.pl</a>	10
VI liga rejon Kraków („6K”)	Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego	600-243-832 <a href="mailto:wgid@kozts.pl">wgid@kozts.pl</a>	10

## 2. AWANSE I SPADKI

liga	awanse	spadki
<b>3M</b>	1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 2M. 2. Wicemistrz bierze udział w turnieju barażowym o 2M, który rozgrywany jest zgodnie z regulaminem 2M.	1. Przeprowadza się awanse/spadki do/z 2M. 2. Spada tyle drużyn, aby w lidze pozostało 11 drużyn.
<b>4W</b>	1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 3M.	1. Przeprowadza się awanse/spadki do/z 3M.
<b>4Z</b>	2. Wicemistrzowie rozgrywają dwumecz barażowy o awans do 3M.	2. Spada tyle drużyn, aby w lidze pozostało 11 drużyn.
<b>5K</b>	1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do odpowiednio 4W/4Z.	1. Przeprowadza się awanse/spadki do/z 4W/4Z.
<b>5NS</b>	2. Wicemistrzowie rozgrywają dwumecze barażowe 5NS-5T, 5K-5NT	2. Jeśli w rejonie prowadzone są rozgrywki VI ligi, spada tyle drużyn, aby w lidze pozostało ilość początkowa minus dwa.
<b>5NT</b>	o awans do odpowiednio 4W/4Z.	
<b>5T</b>		
<b>6K</b>	Mistrz i wicemistrz uzyskują awans do odpowiednio 5K.	nie dotyczy
Ustalenie gospodarza pierwszego meczu barażowego ustala się drogą losowania.		

### 3. SPOSÓB PRZEPROWADZANIA ROZGRYWEK

liga	system rozgrywek	system rozgrywania meczu
3M	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz: - grupa o miejsca 1-7, dla drużyn które zajęły miejsca 1-7 po I rundzie; - grupa o miejsca 8-14, dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
4W	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz: - grupa o miejsca 1-7, dla drużyn które zajęły miejsca 1-7 po I rundzie; - grupa o miejsca 8-14, dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z 18 gier, według schematu z punktu 4.1.
4Z	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz: - grupa o miejsca 1-7, dla drużyn które zajęły miejsca 1-7 po I rundzie; - grupa o miejsca 8-14, dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z maksymalnie z 18 gier lub do chwili uzyskania przez jedną z drużyn 10 zwycięstw, według schematu z punktu 4.1.
5K	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz: - grupa o miejsca 1-6, dla drużyn które zajęły miejsca 1-7 po I rundzie; - grupa o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z maksymalnie z 18 gier lub do chwili uzyskania przez jedną z drużyn 10 zwycięstw, według schematu z punktu 4.1.
5NS	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz: - grupa o miejsca 1-6, dla drużyn które zajęły miejsca 1-7 po I rundzie; - grupa o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z 18 gier, według schematu z punktu 4.1.
5NT	W zależności od ilości zgłoszeń.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
5T	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz: - grupa o miejsca 1-5, dla drużyn które zajęły miejsca 1-7 po I rundzie; - grupa o miejsca 6-10, dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z 18 gier, według schematu z punktu 4.1.
6K	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz: - grupa o miejsca 1-5, dla drużyn które zajęły miejsca 1-7 po I rundzie; - grupa o miejsca 6-10, dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z 10 gier, według schematu z punktu 4.3.

#### **4. SYSTEMY ROZGRYWANIA MECZÓW**

##### **4.1.**

Drużyna składa się z 4+8 zawodników.

1. Gra pojedyncza A-W
2. Gra pojedyncza B-X
3. Gra pojedyncza C-Y
4. Gra pojedyncza D-Z
5. Gra podwójna I
6. Gra podwójna II
7. Gra pojedyncza A-X
8. Gra pojedyncza B-W
9. Gra pojedyncza D-Y
10. Gra pojedyncza C-Z
11. Gra pojedyncza A-Y
12. Gra pojedyncza C-W
13. Gra pojedyncza B-Z
14. Gra pojedyncza D-X
15. Gra pojedyncza A-Z
16. Gra pojedyncza D-W
17. Gra pojedyncza B-Y
18. Gra pojedyncza C-X

Gry rozgrywa się na minimum dwóch stołach.

#### **5. SPRAWY PORZĄDKOWE**

5.1. Niniejszy Regulamin został zatwierdzony przez Zarząd KOZTS.

##### **4.2.**

Drużyna składa się z 4+8 zawodników.

1. Gra pojedyncza A-W
2. Gra pojedyncza B-X
3. Gra pojedyncza C-Y
4. Gra pojedyncza D-Z
5. Gra podwójna I
6. Gra podwójna II
7. Gra pojedyncza A-X
8. Gra pojedyncza B-W
9. Gra pojedyncza D-Y
10. Gra pojedyncza C-Z
11. Gra pojedyncza A-Y
12. Gra pojedyncza C-W
13. Gra pojedyncza B-Z
14. Gra pojedyncza D-X

Gry rozgrywa się na minimum dwóch stołach.

##### **4.3.**

Drużyna składa się z 3+6 zawodników.

1. Gra pojedyncza A-X
2. Gra pojedyncza B-Y
3. Gra pojedyncza C-Z
4. Gra podwójna I
5. Gra pojedyncza B-X
6. Gra pojedyncza A-Z
7. Gra pojedyncza C-Y
8. Gra pojedyncza B-Z
9. Gra pojedyncza C-X
10. Gra pojedyncza A-Y

Dopuszcza się rozgrywanie meczu na więcej niż jednym stole za zgodą obu drużyn.