



REGULAMIN ROZGRYWEK LIGOWYCH KRAKOWSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO W SEZONIE 2024/2025

(zwany dalej „Regulamin”)

1. PROWADZĄCY ROZGRYWKI ORAZ ILOŚĆ DRUŻYN W ROZGRYWKACH

liga	prowadzący	dane kontaktowe	ilość drużyn
II liga mężczyzn („2M”)	Aleksandra Garb	2m@kozts.pl	12
III liga mężczyzn („3M”)	Wojciech Zakrzyński	3m@kozts.pl	12
IV liga grupa wschodnia („4W”)	Paweł Mazurek	4w@kozts.pl	13 (12 od sezonu 2025/2026)
IV liga grupa zachodnia („4Z”)	Wojciech Zakrzyński	4z@kozts.pl	12
V liga rejon Kraków („5K”)	Aleksandra Garb	5k@kozts.pl	12
V liga rejon Nowy Sącz („5NS”)	Maciej Urbański	5ns@kozts.pl	15
V liga rejon Nowy Targ („5NT”)	Aleksandra Garb	5nt@kozts.pl	12
V liga rejon Tarnów („5T”)	Adam Kieroński	5t@kozts.pl	10
VI Liga Kraków („6K”)	Wojciech Zakrzyński	6k@kozts.pl	14
III liga kobiet („3K”)	Wojciech Biernat	3k@kozts.pl	4
Małopolska Liga Młodzieżowa („MLM”)	Wojciech Biernat	lm@kozts.pl	10
Małopolska Liga Weteranów („LW”)	Dariusz Nałódka	lw@kozts.pl	według zgłoszeń

2. AWANSE I SPADKI

liga	awanse	spadki
3M	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do II ligi mężczyzn grupa VI („2M”). 2. Wicemistrz bierze udział w turnieju barażowym o 2M, który rozgrywany jest zgodnie z regulaminem 2M. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Przeprowadza się awanse/spadki do/z 2M. 2. Spada tyle drużyn, aby w lidze pozostało 9 drużyn.
3K	<ol style="list-style-type: none"> 1. Najlepsza drużyna otrzymuje tytuł mistrza III ligi małopolskiej. 	
4W, 4Z	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 3M. 2. Drużyna z miejsca drugiego w 4Z gra mecz barażowy z drużyną z miejsca trzeciego w lidze 4W. Gospodarzem jest drużyna druga w 4Z. 3. Drużyna z miejsca trzeciego w 4Z gra mecz barażowy z drużyną z miejsca drugiego w lidze 4W. Gospodarzem jest drużyna druga w 4W. 4. Zwycięzcy baraży z pkt. 2 i 3 grają dwumecz barażowy o 3ligę. Kto jest gospodarzem pierwszego meczu określa losowanie w KOZTS. Zwycięzca tego barażu awansuje do 3M. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Przeprowadza się awanse/spadki do/z 3M. 2. Spada tyle drużyn, aby w lidze 4Z/4W pozostało 9 drużyn.
5K,5NT	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 4Z. 2. Drużyna z miejsca drugiego w 5K gra mecz barażowy z drużyną z miejsca trzeciego w lidze 5NT. Gospodarzem jest drużyna druga w 5K. 3. Drużyna z miejsca trzeciego w 5K gra mecz barażowy z drużyną z miejsca drugiego w lidze 5NT. Gospodarzem jest drużyna druga w 5NT. 4. Zwycięzcy baraży z pkt 2 i 3 grają dwumecz barażowy o 4 ligę. Kto jest gospodarzem pierwszego meczu określa losowanie w KOZTS. Zwycięzca tego barażu awansuje do 4Z. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Przeprowadza się awanse/spadki do/z 4Z. 2. Spada tyle drużyn, aby w lidze 5K pozostało 10 drużyn.
5NS, 5T	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 4W. 2. Drużyna z miejsca drugiego w 5NS gra mecz barażowy z drużyną z miejsca trzeciego w lidze 5T. Gospodarzem jest drużyna druga w 5K 3. Drużyna z miejsca trzeciego w 5NS gra mecz barażowy z drużyną z miejsca drugiego w lidze 5T. Gospodarzem jest drużyna druga w 5NS 4. Zwycięzcy baraży z pkt 2 i 3 grają dwumecz barażowy o 4ligę. Kto jest gospodarzem pierwszego meczu określa losowanie w KOZTS. Zwycięzca tego barażu awansuje do 4W 	(nie dotyczy)
6K	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mistrz i vice-mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 5K. 	(nie dotyczy)

Małopolska Liga Młodzieżowa	Najlepsza drużyna otrzymuje tytuł Młodzieżowego Mistrza Małopolski	(nie dotyczy)
Małopolska Liga Weteranów	Najlepsza drużyna otrzymuje tytuł mistrza Małopolski Weteranów.	(nie dotyczy)

3. SPOSÓB PRZEPROWADZANIA ROZGRYWEK

3.1. System rozgrywek oraz system rozgrywania meczu.

liga	system rozgrywek	system rozgrywania meczu
3M	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, I i II z zaliczeniem wyników z I rundy, jeden mecz z zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły miejsca 1-6 po I rundzie - grupa II o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn łącznie 16 kolejek.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
4W	I runda w jednej grupie każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, I i II z zaliczeniem wyników z I rundy, jeden mecz z drużynami zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły w grupie miejsca 1-6 po I rundzie; - grupa II o miejsca 7-13, dla pozostałych drużyn łącznie 16/17 kolejek.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
4Z	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, I i II z zaliczeniem wyników z I rundy, jeden mecz z zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły miejsca 1-6 po I rundzie - grupa II o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn łącznie 16 kolejek.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
5K	I runda w jednej grupie każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, I i II z zaliczeniem wyników z I rundy, jeden mecz z zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły w grupie miejsca 1-6 po I rundzie; - grupa II o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn łącznie 16 kolejek	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.

5NS	I runda w jednej grupie każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, I i II z zaliczeniem wyników z I rundy, jeden mecz z drużynami zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-7, dla drużyn, które zajęły w grupie miejsca 1-7 po I rundzie; - grupa II o miejsca 8-15, dla pozostałych drużyn łącznie 21/22 kolejki.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
5NT	I runda w jednej grupie każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach I, II z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz z drużynami zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły w grupie miejsca 1-6 po I rundzie; - grupa II o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn łącznie 16 kolejek	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
5T	I runda w jednej grupie każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach I, II z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz z drużynami zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-5, dla drużyn, które zajęły w grupie miejsca 1-5 po I rundzie; - grupa II o miejsca 6-10, dla pozostałych drużyn łącznie 13 kolejek.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
6K	I runda w jednej grupie każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, I i II z zaliczeniem wyników z I rundy, jeden mecz z drużynami zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-7, dla drużyn, które zajęły w grupie miejsca 1-6 po I rundzie; - grupa II o miejsca 8-14, dla pozostałych drużyn łącznie 16/17 kolejek	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
3K	Po 4 turnieje w każdej rundzie. Każda z drużyn gospodarzem turnieju.	Mecz składa się z 10 gier, według schematu z punktu 4.3
MLM	Każdy z każdym po dwa mecze (I i II runda)	Mecz składa się z 10 gier, według schematu z punktu 4.3
MLW	Każdy z każdym po dwa mecze (I i II runda)	Mecz składa się z 10 gier, według schematu z punktu 4.3

3.2. W przypadku gdy ze względu na wycofania bądź wykluczenia ilość drużyn do II rundy jest nie większa niż 10, zostanie ona rozegrana bez podziału na grupy, każdy z każdym.

4. SYSTEMY ROZGRYWANIA MECZÓW

<p>4.1. Drużyna składa się z 4–8 zawodników.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Gra pojedyncza A-W2. Gra pojedyncza B-X3. Gra pojedyncza C-Y4. Gra pojedyncza D-Z5. Gra podwójna I6. Gra podwójna II7. Gra pojedyncza A-X8. Gra pojedyncza B-W9. Gra pojedyncza D-Y10. Gra pojedyncza C-Z11. Gra pojedyncza A-Y12. Gra pojedyncza C-W13. Gra pojedyncza B-Z14. Gra pojedyncza D-X15. Gra pojedyncza A-Z16. Gra pojedyncza D-W17. Gra pojedyncza B-Y18. Gra pojedyncza C-X <p><u>Mecz rozgrywa się na minimum dwóch stołach.</u></p>	<p>4.2. Drużyna składa się z 4–8 zawodników.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Gra pojedyncza A-W2. Gra pojedyncza B-X3. Gra pojedyncza C-Y4. Gra pojedyncza D-Z5. Gra podwójna I6. Gra podwójna II7. Gra pojedyncza A-X8. Gra pojedyncza B-W9. Gra pojedyncza D-Y10. Gra pojedyncza C-Z11. Gra pojedyncza A-Y12. Gra pojedyncza C-W13. Gra pojedyncza B-Z14. Gra pojedyncza D-X <p><u>Mecz rozgrywa się na minimum dwóch stołach.</u></p>	<p>4.3. Drużyna składa się z 3–6 zawodników.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Gra pojedyncza A-W2. Gra pojedyncza B-X3. Gra pojedyncza C-Y4. Gra podwójna5. Gra pojedyncza B-X6. Gra pojedyncza A-Z7. Gra pojedyncza C-Y8. Gra pojedyncza B-Z9. Gra pojedyncza C-X10. Gra pojedyncza A-Y <p><u>Mecz rozgrywa się na minimum dwóch stołach.</u></p>
---	---	--

5. KLUCZ DO UTWORZENIA TERMINARZA

Numery dla zgłoszonych drużyn są losowane

a. 14 albo 13 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
1-14	1-2	2-14	1-4	3-14	1-6	4-14	1-8	5-14	1-10	6-14	1-12	7-14
2-13	9-7	3-1	2-3	4-2	2-5	5-3	2-7	6-4	2-9	7-5	2-11	8-6
3-12	10-6	4-13	10-8	5-1	3-4	6-2	3-6	7-3	3-8	8-4	3-10	9-5
4-11	11-5	5-12	11-7	6-13	11-9	7-1	4-5	8-2	4-7	9-3	4-9	10-4
5-10	12-4	6-11	12-6	7-12	12-8	8-13	12-10	9-1	5-6	10-2	5-8	11-3
6-9	13-3	7-10	13-5	8-11	13-7	9-12	13-9	10-13	13-11	11-1	6-7	12-2
7-8	14-8	8-9	14-9	9-10	14-10	10-11	14-11	11-12	14-12	12-13	14-13	13-1

b. 12 albo 11 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
12-1	1-2	3-1	1-4	5-1	1-6	7-1	1-8	9-1	1-10	11-1
2-11	11-3	12-2	2-3	4-2	2-5	6-2	2-7	8-2	2-9	10-2
3-10	10-4	4-11	11-5	12-3	3-4	5-3	3-6	7-3	3-8	9-3
4-9	9-5	5-10	10-6	6-11	11-7	4-12	4-5	6-4	4-7	8-4
5-8	8-6	6-9	9-7	7-10	10-8	8-11	11-9	5-12	5-6	7-5
6-7	7-12	7-8	8-12	8-9	12-9	9-10	12-10	10-11	12-11	6-12

c. 10 albo 9 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1-10	1-2	2-10	1-4	3-10	1-6	4-10	1-8	5-10
2-9	7-5	3-1	2-3	4-2	2-5	5-3	2-7	6-4
3-8	8-4	4-9	8-6	5-1	3-4	6-2	3-6	7-3
4-7	9-3	5-8	9-5	6-9	9-7	7-1	4-5	8-2
5-6	10-6	6-7	10-7	7-8	10-8	8-9	10-9	9-1

d. 8 albo 7 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7
2-7	1-2	3-1	1-4	3-8	1-6	4-8
3-6	5-8	4-7	2-3	4-2	2-5	5-3
4-5	6-4	5-6	7-5	5-1	3-4	6-2
8-1	7-3	8-2	8-6	6-7	8-7	7-1

e. 15 albo 16 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1-16	1-2	2-16	1-4	3-16	1-6	4-16	1-8	5-16	1-10	6-16	1-12	7-16	1-14	8-16
2-15	10-7	3-1	2-3	4-2	2-5	5-3	2-7	6-4	2-9	7-5	2-11	8-6	2-13	9-7
3-14	11-6	4-15	11-8	5-1	3-4	6-2	3-6	7-3	3-8	8-4	3-10	9-5	3-12	10-6
4-13	12-5	5-14	12-7	6-15	12-9	7-1	4-5	8-2	4-7	9-3	4-9	10-4	4-11	11-5
5-12	13-4	6-13	13-6	7-14	13-8	8-15	13-10	9-1	5-6	10-2	5-8	11-3	5-10	12-4
6-11	14-3	7-12	14-5	8-13	14-7	9-14	14-9	10-15	14-11	11-1	6-7	12-2	6-9	13-3
7-10	15-8	8-11	15-9	9-12	15-10	10-13	15-11	11-14	15-12	12-15	15-13	13-1	7-8	14-2
8-9	16-9	9-10	16-10	10-11	16-11	11-12	16-12	12-13	16-13	13-14	16-14	14-15	16-15	15-1

6. SPRAWY PORZĄDKOWE

a. Niniejszy *Regulamin* został zatwierdzony przez *Prezydium Zarządu KOZTS* w dniu 22 sierpnia 2024 r.