

REGULAMIN ROZGRYWEK
MAŁOPOLSKIEJ LIGI MŁODZIEŻOWEJ
W TENISIE STOŁOWYM
W SEZONIE 2024/2025
(zwany dalej „Regulaminem”)

1. CEL I KIEROWNICTWO

1.1. Celem rozgrywek jest:

1.1.1. wyłonienie mistrza Małopolskiej Ligi Młodzieżowej

1.1.2. popularyzacja tenisa stołowego oraz dbanie o stały wzrost poziomu sportowego poprzez realizację tej formy rozgrywek,

1.1.3. integracja i rozwijanie sportowej rywalizacji pomiędzy zawodnikami i klubami sportowymi województwa małopolskiego.

1.2. Rozgrywki organizuje:

1.2.1. Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego (zwany dalej „KOZTS”).

1.2.2. Adres siedziby: 30- 334 Kraków, ul. Komandosów 21

1.2.3. Dane kontaktowe: telefon (12) 638 33 59, adres poczty elektronicznej wgid@kozts.pl, strona internetowa <https://kozts.pl>.

2. UCZESTNICTWO

2.1. W rozgrywkach biorą udział drużyny które dokonały zgłoszenia w terminie zgłoszeń.

2.2. Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest:

2.2.1. Spełnienie wymogów niniejszego Regulaminu, regulaminów Polskiego Związku Tenisa Stołowego („PZTS”) i KOZTS oraz terminowe uiszczenie wszystkich regulaminowych składek i opłat.

2.2.2. Potwierdzenie udziału drużyny w rozgrywkach, oraz złożenie ankiety [w zakresie informacji o miejscu rozgrywania meczów, osoby do kontaktu oraz danych osoby odpowiedzialnej za wprowadzanie wyników („osoba wprowadzająca wyniki”) do internetowego systemu ligowego KOZTS („system ligowy”) w terminach podanych w ogłoszeniu na stronie internetowej KOZTS.

2.2.3. Zaktualizowanie składu drużyny w systemie ligowym, pod rygorem niedopuszczenia drużyny do startu w rozgrywkach minimum 3 dni przed rozpoczęciem rozgrywek.

2.2.4. Posiadanie licencji okresowych zgodnie z Regulaminem Rozgrywek PZTS.

2.3 Dopuszcza się możliwość występowania w jednej lidze maksymalnie dwóch drużyn z tego samego klubu.

2.4. Zawodnik w trakcie sezonu może występować tylko w jednej drużynie.

2.4.1. Do udziału w Małopolskiej Lidze Młodzieżowej uprawniony jest zawodnik **do wieku kadeta** (rocznik 2010 i młodszy), za zgodą obu drużyn może występować również junior.

2.5. Rozgrywki w Małopolskiej Lidze Młodzieżowej nie łączą się z udziałem w innych rozgrywkach w ramach KOZTS.

2.6. Zawodnik zgłaszany do drużyny w trakcie trwania rozgrywek musi być dopisany do systemu ligowego najpóźniej dzień wcześniej niż odbywa się pierwszy mecz, w którym wpisany jest do protokołu. W innym wypadku jest nieuprawniony do gry.

3. MIEJSCE I TERMIN

3.1 Poszczególne mecze rozgrywane są u drużyn wymienionych w terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu, zwanych gospodarzami.

3.2. Gospodarz spotkania ligowego zawsze otrzymuje ustawienie A.

3.3. Terminarz rozgrywek ligowych opracowany jest przez KOZTS w zależności od liczby zgłoszonych drużyn oraz w odniesieniu do kalendarza rozgrywek ligowych w ramach lig prowadzonych przez KOZTS.

4. AWANSE I SPADKI

4.1. W Małopolskiej Lidze Młodzieżowej nie przeprowadza się awansów i spadków.

5. SPOSÓB PRZEPROWADZANIA ROZGRYWEK

5.1. Obowiązuje system dwurundowy – I i II runda każdy z każdym. W razie większej ilości drużyn dopuszcza się system grupowy z podziałem na wschód-zachód.

5.2. Gospodarzami spotkań w II rundzie są drużyny, które w pierwszej rundzie w meczu pomiędzy tymi samymi drużynami grały na wyjazdach.

5.3 Drużyna składa się z minimum 3, a maksimum 7 zawodników z możliwością gry zawodnika rezerwowego po pierwszej serii gier pojedynczych.

5.4 Mecz składa się z 10 gier, rozgrywanych na 2 stołach w następującej kolejności:

gra A-X B-Y C-Z

gra podwójna

gra A-Y C-X B-Z

gra A-Z B-X C-Y

6. SPRAWY FINANSOWE

6.1. Opłaty ligowe:

- opłata za uczestnictwo w rozgrywkach nie obowiązuje

6.2. Opłaty regulaminowe winny być uregulowane w terminie dziesięciu dni kalendarzowych od daty wystawienia faktury.

6.3. W przypadku brak wpłaty w regulaminowym terminie drużyna albo zawodnik jest nieuprawniony do gry.

7. ODWOŁANIA

7.1. Odwołanie, aby było rozpatrywane, musi być złożone na piśmie lub elektronicznie nie później niż 48 godziny po zaistnieniu zdarzenia.

7.2. Kaucja protestowa wynosi 100 zł. Kaucja nie podlega zwrotowi, jeżeli odwołanie zostanie odrzucone. Aby odwołanie mogło być rozpatrzone, musi zostać wpłacona kaucja.

8. WERYFIKACJA

8.1. Weryfikacja należy do prowadzącego rozgrywki.

8.2. Podstawą do weryfikacji meczu jest protokół.