

# REGULAMIN ROZGRYWEK KRAKOWSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO NA SEZON 2019/2020

(„Regulamin”)

## 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Sezon rozgrywkowy w tenisie stołowym trwa od 1 sierpnia do 31 lipca roku następnego.
- 1.2. *Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego* („KOZTS”) organizuje i nadzoruje rozgrywki szczebla wojewódzkiego i rejonowego oraz przeprowadza rozgrywki szczebla centralnego, nadzorowane przez *Polski Związek Tenisa Stołowego* („PZTS”).
- 1.3. Województwo małopolskie podzielone zostało na cztery rejony:
  - 1.3.1. Rejon **Kraków** obejmujący miasto Kraków oraz powiaty chrzanowski, krakowski, miechowski, olkuski, proszowicki i wielicki.
  - 1.3.2. Rejon **Nowy Sącz** obejmujący miasto Nowy Sącz oraz powiaty gorlicki, nowosądecki, i limanowski.
  - 1.3.3. Rejon **Nowy Targ** obejmujący powiaty myślenicki, nowotarski, oświęcimski, suski, tatrzański i wadowicki.
  - 1.3.4. Rejon **Tarnów** obejmujący miasto Tarnów oraz powiaty bocheński, brzeski, dąbrowski i tarnowski.
  - 1.3.5. Dopuszcza się udział drużyny w rozgrywkach w innym rejonie. Decyzję podejmuje *Komisja Gier i Dyscypliny KOZTS* („WGiD”) na pisemną prośbę zainteresowanej drużyny.
- 1.4. Rozgrywki szczebla wojewódzkiego i rejonowego obejmują:
  - 1.4.1. *Indywidualne Mistrzostwa Województwa* („IMW”): seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów i weteranów;
  - 1.4.2. *Drużynowe Mistrzostwa Województwa* („DMW”): juniorów, kadetów i młodzików;
  - 1.4.3. *Wojewódzkie Turnieje Klasyfikacyjne* („WTK”): seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów i weteranów;
  - 1.4.4. rozgrywki drużynowe III, IV i V ligi kobiet i mężczyzn oraz ewentualne baraże;
  - 1.4.5. rozgrywki o *Drużynowy Puchar Polski na szczeblu wojewódzkim* („DPP”) kobiet i mężczyzn;
  - 1.4.6. eliminacje wojewódzkie do *Indywidualnych Mistrzostw Polski* („IMP”);
  - 1.4.7. inne rozgrywki pod patronatem KOZTS.
- 1.5. Rozgrywki szczebla centralnego obejmują:
  - 1.5.1. rozgrywki drużynowe II ligi kobiet i II ligi mężczyzn oraz ewentualne baraże.
- 1.6. KOZTS prowadzi rozgrywki w kategoriach wiekowych zgodnie z *Regulaminem rozgrywek PZTS* („Regulamin PZTS”): żak, młodzik, kadet, junior, młodzieżowiec, senior, weteran oraz dodatkowo skrzat (w wieku do 9 lat, urodzeni w roku 2011 albo później).
- 1.7. Warunkiem uczestnictwa zawodników i klubów w rozgrywkach indywidualnych i drużynowych organizowanych przez KOZTS jest spełnienie wymogów Regulaminu PZTS, oraz terminowe uiszczenie wszystkich regulaminowych składek i opłat.
- 1.8. Do zawodów na szczeblu wojewódzkim obowiązuje elektroniczne zgłoszenie oraz wpłata wpisowego do czwartku poprzedzającego zawody (chyba, że w komunikacie zawodów podane będzie inaczej).
- 1.9. W przypadku ustania aktualności danych, utworzenia nowej drużyny albo na żądanie KOZTS klub zobowiązany jest elektronicznego złożenia *ankiety klubowej* („ankieta”) dla potrzeb ewidencyjnych. Klub, który niełoży ankiety w ciągu pięciu dni roboczych od otrzymania wezwania może zostać wykluczony z rozgrywek.

Ankiety muszą być wysłane z jednego z zadeklarowanych w niej adresów poczty elektronicznej.

- 1.10. Wszystkie informacje KOZTS dla klubów przesyłane są drogą elektroniczną na adresy e-mail podane przez klub w ankiecie.
- 1.11. Badania lekarskie określa rozdział 11. Regulaminu PZTS.
- 1.12. Zasady gry zawodników zagranicznych określają rozdział 4. oraz punkty 9.1.5. Regulaminu PZTS.

## 2. ROZGRYWKI INDYWIDUALNE

- 2.1. Zgłoszenie do WTK oraz IMW odbywa się za pomocą systemu elektronicznego, dostępnego na stronie KOZTS.
- 2.2. Warunkiem uczestnictwa w WTK i IMW jest posiadanie licencji okresowej zawodnika (poza kategorią żaków, skrzatów i weteranów). Zawodnicy, którzy nie dopełnią formalności regulaminowych nie będą ujmowani w klasyfikacji końcowej.
- 2.3. W przypadku rezygnacji z udziału w zawodach po terminie ostatecznym zgłoszeń zgłaszający będzie obciążony opłatą.
- 2.4. Turnieje są rozgrywane piłkami plastikowymi (atestowanymi – ITTF approved).
- 2.5. Wojewódzkie Turnieje Klasyfikacyjne.
  - 2.5.1. WTK rozgrywane są wyłącznie w grze pojedynczej (trzy WTK w sezonie) w kategoriach seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów oraz weteranów i mają wyłonić uprawnionych do startu (poza kategorią skrzatów i weteranów) w *Grand Prix Polski* („GPP”), poza posiadającymi prawo gry z racji pozycji w rankingu ogólnopolskim („limit”). W kategorii żaków prawo gry w GPP może uzyskać jedynie zawodnik posiadający licencję.
  - 2.5.2. Wszystkie WTK są turniejami otwartymi dla danej kategorii i młodszych (poza WTK weteranów), bez prawa gry zawodników posiadających limit do GPP.
  - 2.5.3. Turnieje weteranów są otwarte dla zawodników z innych województw.
  - 2.5.4. Turnieje skrzatów, żaków, młodzików, kadetów i juniorów rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia o miejsce:
    - 2.5.4.1. 3. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 16;
    - 2.5.4.2. 5. z dodatkowym meczem o 3. miejsce w przypadku większej ilości startujących.
  - 2.5.5. Turnieje seniorów i weteranów rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia o miejsce:
    - 2.5.5.1. 3. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 8;
    - 2.5.5.2. 5. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 32;
    - 2.5.5.3. 9. w przypadku większej ilości startujących.
  - 2.5.6. W przypadku zgłoszenia się nie więcej niż 5 zawodników turniej rozgrywa się systemem każdy z każdym.
  - 2.5.7. Zasady losowania zawodników: zawodnicy z miejsc 1, 2 z WLR do danego WTK wpisywani są na pozycje 1 i 2 (bez względu na klub). Zawodnicy 3 i 4 losowani są na pozycje 3-4, a zawodnicy 5, 6, 7, 8 losowani są na pozycje 5-8, przy czym stosuje się zasadę, by zawodnicy z jednego klubu byli jak najdalej od siebie. Pozostali zawodnicy biorący udział w WTK z miejsc 9-32 są losowani w przedziałach czwórkami, a od miejsca 33 ósemkami, przy czym stosuje się zasadę, że zawodnicy z jednego klubu nie mogą grać ze sobą w I rundzie.
  - 2.5.8. Pojedynki rozgrywa się do trzech wygranych setów.
- 2.6. Indywidualne Mistrzostwa Województwa.
  - 2.6.1. IMW we wszystkich kategoriach wiekowych rozgrywane są w każdym roku kalendarzowymi i mają wyłonić Mistrzów Województwa w poszczególnych konkurencjach.
  - 2.6.2. Konkurencje Indywidualnych Mistrzostw Województwa:
    - 2.6.2.1. seniorzy, młodzieżowcy, juniorzy i kadeci:
      - gra pojedyncza kobiet,

- gra pojedyncza mężczyzn,
  - gra podwójna kobiet,
  - gra podwójna mężczyzn,
  - gra mieszana;
- 2.6.2.2.** młodzicy i żacy:
- gra pojedyncza dziewcząt,
  - gra pojedyncza chłopców,
  - gra podwójna dziewcząt,
  - gra podwójna chłopców;
- 2.6.2.3.** skrzaty:
- gra pojedyncza dziewcząt,
  - gra pojedyncza chłopców;
- 2.6.2.4.** weterani:
- gra pojedyncza kobiet,
  - gra pojedyncza mężczyzn,
  - gra podwójna.
- 2.6.3.** Warunkiem rozegrania konkurencji w IMW jest udział przynajmniej 4 zawodników lub par.
- 2.6.4.** IMW są turniejem dla zawodników danej kategorii wiekowej (poza kategorią seniorów otwartą dla wszystkich kategorii wiekowych oraz młodzików i żaków, gdzie mogą występować młodsze kategorie). Prawo gry w IMW seniorów ma [48 zawodników z listy do IMW](#).
- 2.6.5.** Listę do IMW seniorów tworzy się poprzez połączenie WLR oraz listy na podstawie punktacji za zwycięstwa w lidze: 25 punktów Ekstraklasa i Superliga, 15 punktów I liga, [9 punktów II liga](#), 4 punkty III liga. Stan zwycięstw w lidze na ostatnią pełną kolejką w miesiącu poprzedzającym IMW. W przypadku obecności zawodnika na obu listach brana jest wyższa punktacja. W przypadku równej ilości punktów wyżej będą rozstawieni zawodnicy z WLR, a następnie z mniejszą ilością gier w lidze.
- 2.6.6.** [W przypadki rozgrywania eliminacji do IMP w ramach IMW seniorów, prawo gry może uzyskać każdy ze startujących zawodników.](#)
- 2.6.7.** IMW weteranów są otwarte dla zawodników z innych województw. Warunkiem jest udział w co najmniej jednym turnieju WTK.
- 2.6.8.** System rozgrywania IMW.
- 2.6.8.1.** IMW (seniorów) w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji do wyłonienia miejsc 1, 2, 3-4, 5-8, 9-12, 13-16, 17-24, 25-32, 33-40, 41-48.
- 2.6.8.2.** IMW juniorów, kadetów, młodzików, żaków oraz skrzatów w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji, bez gier o miejsce 3., z turniejem pocieszenia o miejsce:
- 2.6.8.2.1.** 3. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 8;
- 2.6.8.2.2.** 5. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 32;
- 2.6.8.2.3.** 9. w przypadku większej ilości startujących,
- 2.6.8.2.4.** [2. dla kategorii młodzieżowców.](#)
- 2.6.8.3.** IMW weteranów w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia [albo grupowym, w przypadku mniej niż 5 zgłoszeń.](#)
- 2.6.8.4.** Zasady losowania zawodników takie jak w WTK w punkcie 2.5.7 z wykorzystaniem WLR do IMW albo listy do IMW seniorów.
- 2.6.8.5.** W IMW pojedynki w grze pojedynczej rozgrywane są do trzech wygranych setów.
- 2.6.8.6.** W grze podwójnej i mieszanej mogą występować tylko zawodnicy uprawnieni do gry pojedynczej.

- 2.6.8.7. Ustalanie rankingu dla gry podwójnej i mieszanej odbywa się na podstawie sumy punktów rankingu indywidualnego zawodników tworzących parę.
  - 2.6.8.8. Losowanie turnieju gry podwójnej i mieszanej odbywa się według zasad podanych w punkcie 2.5.7, przy czym nie obowiązuje klucz klubowy.
  - 2.6.8.9. Turniej gry podwójnej i mieszanej we wszystkich kategoriach rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji. Pojedyńki toczą się do trzech wygranych setów. W IMW weteranów turniej gry podwójnej odbywa się w formule otwartej bez podziału na kategorie wiekowe i płeć.
  - 2.6.8.10. W IMW weteranów w przypadku niewystarczającej ilości zgłoszeń, aby przeprowadzić rozgrywki w danej kategorii wiekowej kategorie mogą być łączone (starsi zawodnicy do młodszej kategorii wiekowej).
  - 2.6.8.11. Program minutowy IMW ustala Organizator w porozumieniu z KOZTS.
- 2.7. Eliminacje do IMP.
- 2.7.1. Warunkiem uczestnictwa w eliminacjach do IMP jest posiadanie licencji okresowej zawodnika.
  - 2.7.2. Eliminacje rozgrywane są w kategoriach wiekowych seniorów, juniorów, kadetów, młodzików oraz żaków i mają wyłonić uprawnionych do startu w IMP, poza posiadającymi limit do IMP.
  - 2.7.3. Eliminacje są turniejem dla zawodników danej kategorii wiekowej (poza kategorią seniorów otwartą dla wszystkich kategorii wiekowych oraz młodzików i żaków, gdzie mogą występować młodsze kategorie). Prawo gry w eliminacjach ma 16 zawodników z WLR do IMW [albo listy seniorów do IMW \(z punktu 2.6.5\)](#), poza posiadającymi limit do IMP.
  - 2.7.4. System rozgrywania eliminacji.
    - 2.7.4.1. System bezpośredniej eliminacji z meczem o 3. miejsce.
    - 2.7.4.2. W przypadku zgłoszenia się nie więcej niż 4 zawodników turniej rozgrywa się systemem każdy z każdym.
    - 2.7.4.3. Zasady losowania zawodników takie jak w WTK w punkcie 2.5.7 z wykorzystaniem WLR do IMW.
    - 2.7.4.4. Pojedyńki rozgrywane są do trzech wygranych setów.
  - 2.7.5. [W przypadku braku limitów do IMP w danej kategorii oraz w kategorii wiekowej młodzieżowców, wyłonienie zawodników posiadających prawo startu w IMP odbywa się w ramach IMW.](#)

### 3. ROZGRYWKI DRUŻYNOWE

- 3.1. Drużynowe Mistrzostwa Województwa
  - 3.1.1. Zgłoszenie do DMW odbywa się wyłącznie na formularzu, dostępnym na stronie KOZTS. [Po zamknięciu zgłoszeń nie ma możliwości zmiany składu drużyny.](#)
  - 3.1.2. W przypadku rezygnacji z udziału w zawodach bez powiadomienia KOZTS, zgłaszający będzie obciążony opłatą startową.
  - 3.1.3. DMW juniorów, kadetów i młodzików rozgrywane są w każdym roku kalendarzowymi i mają wyłonić Drużynowych Mistrzów Województwa oraz uprawnionych do startu w *Drużynowych Mistrzostwach Polski* („DMP”), poza posiadającymi limit do DMP.
  - 3.1.4. DMW są otwarte dla zawodników danej kategorii wiekowej, z zastrzeżeniem punktów 2.2 i 2.6.4.
  - 3.1.5. Turniej rozgrywa się systemem w zależności od ilości zgłoszeń (grupowym, [w przypadku nie więcej niż 5 zgłoszeń](#) albo bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia, [w przypadku więcej niż 5 zgłoszeń](#); pojedynki do 3 albo do 2 wygranych setów). W przypadku powtórnego spotkania tych samych drużyn w turnieju pocieszenia mecz rozgrywa się ponownie. Każda drużyna musi rozegrać przynajmniej dwa mecze.

- 3.1.6. Rozstawianie drużyn odbywa się na podstawie sumy punktów rankingu indywidualnego do IMW zawodników danej drużyny. Dla drużyn juniorów sumuje się punkty trzech najlepszych zawodników, dla drużyn junierek, kadetek, kadetów, młodziczek i młodzików sumuje się punkty dwóch najlepszych zawodników. Pierwsze dwa zespoły z tego samego klubu muszą być rozstawione do różnych połówek tabeli.
- 3.1.7. Drużyna juniorów składa się z minimum 3, a maksimum 4 zawodników, z prawem gry jednego zawodnika rezerwowego w drugiej rundzie gier pojedynczych.
- 3.1.8. Mecz składa się z 3 do 5 gier, kolejno rozgrywanych na jednym stole, zgodnie z poniższym kluczem, aż do osiągnięcia 3 zwycięstw przez jedną z drużyn: 1. A-X, 2. B-Y, 3. C-Z, 4. A-Y, 5. B-X.
- 3.1.9. Drużyna junierek, kadetek, kadetów, młodziczek, młodzików składa się z minimum 2, a maksimum 4 zawodników, z prawem gry jednego zawodnika rezerwowego w grze podwójnej lub w drugiej rundzie gier pojedynczych.
- 3.1.10. Mecz składa się z 3 do 5 gier, kolejno rozgrywanych na jednym stole, zgodnie z poniższym kluczem, aż do osiągnięcia 3 zwycięstw przez jedną z drużyn: 1. A-X, 2. B-Y, 3. gra podwójna, 4. A-Y, 5. B-X.
- 3.2. Rozgrywki ligowe.
  - 3.2.1. Celem rozgrywek jest wyłonienie mistrza danej ligi.
  - 3.2.2. Zmiany o powiększeniu lub zmniejszeniu liczby drużyn w rozgrywkach ligowych organizowanych przez KOZTS muszą być podane z rocznym wyprzedzeniem (nie dotyczy najniższej ligi w rejonie).
  - 3.2.3. Rozgrywki danej ligi prowadzi WGiD, wyznaczony powiatowy związek tenisa stołowego albo wyznaczona komisja lub osoba.
  - 3.2.4. Dopuszcza się możliwość występowania w jednej lidze maksymalnie dwóch drużyn z tego samego klubu, za wyjątkiem najniższej klasy rozgrywkowej w danym rejonie, gdzie klub może zgłosić dowolną ilość drużyn. Zawodnik może grać tylko w jednej z tych drużyn w ciągu sezonu.
  - 3.2.5. Informacje o sposobie przeprowadzenia rozgrywek w poszczególnych ligach znajdują się *Regulaminie rozgrywek ligowych*.
  - 3.2.6. Jeśli w rejonie do rozgrywek zgłosi się większa ilość drużyn KOZTS powołuje tam odpowiednią ligę.
  - 3.2.7. Nowo zgłaszana drużyna rozpoczyna rozgrywki w najniższej klasie rozgrywkowej w danym rejonie.
  - 3.2.8. Poszczególne mecze rozgrywane są u drużyn wymienionych w terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu, zwanych gospodarzami.
  - 3.2.9. Wszystkie rozgrywki drużynowe przeprowadzane turniejowo odbywają się w miejscach ustalonych przez KOZTS (w drodze wyboru przedstawionej najlepszej oferty lub losowania).
  - 3.2.10. Gospodarz spotkania ligowego zawsze otrzymuje ustawienie A.
  - 3.2.11. Projekt terminarza rozgrywek ligowych opracowany jest zgodnie z kalendarzem sportowym PZTS. W ciągu trzech dni kalendarzowych od opublikowania projektu terminarza na daną rundę drużyny gospodarzy mogą dokonać korekty terminów i godzin rozpoczęcia meczów w obrębie kolejki. Oficjalnym terminarzem jest plik dostępny na stronie KOZTS.
  - 3.2.12. Zakończenie rozgrywek musi nastąpić w terminie podanym w terminarzu, którego niedotrzymanie może skutkować weryfikacją nierozegranych meczów jako obustronne walkowery.
  - 3.2.13. Numery dla drużyn do ustalenia terminarza I rundy będą ustalane na podstawie klasyfikacji drużyn za poprzedni sezon. Spadkowiczom przydzielane są najwyższe numery, natomiast numery dla beniaminków będą ustalone drogą losowania.
  - 3.2.14. Gospodarzami spotkań w II rundzie są drużyny, które w pierwszej rundzie w meczu pomiędzy tymi samymi drużynami grały na wyjazdach. Numery dla

drużyn do ustalenia terminarza II rundy odbywa się według klasyfikacji po I rundzie.

- 3.2.15.** Mecze są rozgrywane piłkami plastikowymi (atestowanymi – ITTF approved).
- 3.2.16.** Warunki uczestnictwa w rozgrywkach ligowych:
- 3.2.16.1.** Zgłoszenie drużyny do rozgrywek w terminie podanym w ogłoszeniu na stronie internetowej. Każda drużyna podaje się dane osoby odpowiedzialnej za wprowadzanie wyników („osoba wprowadzająca wyniki”) do *internetowego systemu ligowego KOZTS* („system ligowy”).
  - 3.2.16.2.** Uzupełnienie imiennego składu drużyny (dodanie nowych, usunięcie nieaktualnych zawodników) w systemie ligowym na pięć dni kalendarzowych przed startem rozgrywek, pod rygorem niedopuszczenia drużyny do startu w rozgrywkach.
  - 3.2.16.3.** Zawodnik zgłaszany do drużyny w trakcie trwania rozgrywek musi być dopisany do systemu ligowego przed pierwszym meczem, w którym wpisany jest do protokołu.
- 3.2.17.** Sprawy porządkowe:
- 3.2.17.1.** Ustala się godzinę rozpoczęcia meczów od 10:00 do 18:00 w soboty, od 10:00 do 16:00 w niedziele i święta a od 18:00 do 19:00 w dni robocze, biorąc pod uwagę możliwość dogodnego dojazdu gości. Inna godzina rozegrania meczu musi zostać zaakceptowana przez prowadzącego rozgrywki oraz drużynę przeciwną.
  - 3.2.17.2.** Brak przy sobie dokumentu ze zdjęciem pozwalającego stwierdzić tożsamość jest podstawą niedopuszczenia do gry. Sędzia zobowiązany jest odnotować w protokole ten fakt.
  - 3.2.17.3.** Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn. Drużyna zgłaszająca się do prezentacji w składzie mniejszym niż przewiduje minimalny skład uważana jest za niekompletną.
  - 3.2.17.4.** Warunki gry: sala, w której odbywają się zawody winna posiadać wymiary i oświetlenie zgodne z przepisami i temperaturę minimum 16° C. Jeżeli temperatura nie przekracza 18° C sędzia winien zezwolić na grę w dresach sportowych. Obiekt, w którym odbywają się zawody musi być otwarty minimum 30 minut przed ustaloną godziną meczu, celem umożliwienia rozgrzewki.
  - 3.2.17.5.** Odpowiedzialnym za weryfikację sali jest prowadzący rozgrywki. Weryfikacji podlega sala pod kątem warunków do gry, takich jak rozmiary pola gry, rodzaj oświetlenia, wyposażenie w sprzęt, stan podłogi, itp.
  - 3.2.17.6.** W przypadku udostępnienia przez gospodarzy sali do gry zagrażających bezpieczeństwu zawodników goście powinni odmówić gry, wpisać odpowiednią uwagę do protokołu oraz wykonać dokumentację fotograficzną sali. Mecz będzie podlegał weryfikacji.
  - 3.2.17.7.** Koszty delegacji sędziów pokrywa gospodarz meczu.
- 3.2.18.** Weryfikacja rozgrywek:
- 3.2.18.1.** Weryfikacja rozgrywek III ligi i niższych oraz baraży o te ligi oraz DPP należy do prowadzącego rozgrywki.
  - 3.2.18.2.** Podstawą do weryfikacji meczu jest protokół z meczu lub jego brak.
  - 3.2.18.3.** Gospodarz ma obowiązek dostarczyć prowadzącemu rozgrywki kompletny protokół meczu listownie (decyduje data nadania), elektronicznie albo osobiście w ciągu dwóch dni roboczych od jego rozegrania. Jego niedostarczenie w ww. terminie pociąga za sobą nałożenie opłaty regulaminowej w kwocie określonej w punkcie 4.13. Niedostarczenie w ciągu czternastu dni kalendarzowych może skutkować weryfikacją meczu jako walkower na niekorzyść gospodarza.

- 3.2.18.4.** Powody weryfikacji meczu jako walkower określa punkt 9.1.12 Regulaminu PZTS po dostosowaniu ich do niniejszego Regulaminu.
- 3.2.18.5.** Wykupienie licencji okresowej zawodnika możliwe jest w dowolnym terminie, ale przed rozegraniem pierwszego meczu.
- 3.2.18.6.** Obowiązuje zakaz gry zawodnika w jednym terminie ligowym na różnych szczeblach rozgrywek. Decyduje termin kolejki, a weryfikacji podlega mecz faktycznie później rozegrany.
- 3.2.18.6.1.** Dopuszcza się rozgrywanie meczów przez zawodniczkę w I i II lidze kobiet oraz w III lidze albo niższej w jednym terminie ligowym.
- 3.2.18.6.2.** Dopuszcza się rozgrywanie meczów przez zawodniczkę w wieku juniora albo młodszą grającą w I lidze kobiet oraz w III lidze albo niższej w jednym terminie ligowym. Wniosek należy złożyć elektronicznie.
- 3.2.18.7.** Powodem weryfikacji meczu jako walkower na niekorzyść gospodarza może być trzeci przypadek braku terminowego wprowadzania informacji do systemu ligowego, jeśli wcześniej nałożono dwie kary regulaminowe tego typu na drużynę.
- 3.2.19.**Przełożenie meczu:
- 3.2.19.1.** Powołanie do kadry reprezentacji Polski, kadry wojewódzkiej albo udział w GPP, GPP *Weteranów* („GPPW” z ograniczeniem do udziału w trzech GPPW ciągu sezonu) albo oficjalnych Mistrzostwach Polski, Europy bądź Świata wyłącznie zawodnika drużyny w terminie meczu ligowego albo sytuacja wyjątkowa może być podstawą do przełożenia meczu „z urzędu”. W takim wypadku zainteresowana drużyna składa wniosek do prowadzącego rozgrywki co najmniej siedem dni przed pierwotnym terminem, podając imienną listę zawodników albo opisując sytuację, a nowy termin meczu wyznaczy prowadzący rozgrywki.
- 3.2.19.2.** Zmiana terminu meczu w obrębie kolejki może nastąpić najpóźniej siedem dni kalendarzowych przed pierwotnym terminem. O zmianie należy skutecznie powiadomić drużynę gości, sędziego oraz prowadzącego rozgrywki przez e-mail.
- 3.2.19.3.** Drużyna ma prawo prosić w uzasadnionych przypadkach, po wniesieniu opłaty podanej w punkcie 4.9, organ prowadzący rozgrywki o zmianę terminu meczu, ale tylko na termin wcześniejszy od planowanego. Prośba będzie rozpatrzona, jeżeli wpłynie do organu prowadzącego rozgrywki nie później niż siedem dni kalendarzowych przed terminem meczu.
- 3.2.19.4.** Za przełożenie meczu (bez względu na to, czy ustalono nowy termin czy nie) bez wprowadzenia tej informacji do systemu ligowego albo brak wprowadzenia informacji o nierozegraniu meczu nakłada się opłatę regulaminową w kwocie określonej w punkcie 4.13.
- 3.2.19.5.** Przełożenie meczu bez uzyskania zgody prowadzącego rozgrywki może skutkować weryfikacją meczu jako walkower na niekorzyść gospodarzy.
- 3.2.20.** Weryfikacja meczu jako walkower powoduje nałożenie opłaty regulaminowej określonej w punkcie 4.14. Weryfikacja trzech meczów jako walkower z powodu nieprzybycia na zawody powoduje wykluczenie drużyny rozgrywek.
- 3.2.21.** Drużynę wykluczoną bądź wycofaną w trakcie rozgrywek traktuje się jako spadkowniczą z danej klasy rozgrywkowej. Drużyna ta nie otrzymuje punktów do współzawodnictwa KOZTS.
- 3.2.22.** Wypisanie protokołu meczowego bez faktycznego rozegrania meczu powoduje wykluczenie drużyn z rozgrywek z prawem gry w najniższej klasie w następnym sezonie.
- 3.2.23.** Drużyny rozwiązywanej (likwidowanej) nie bierze się pod uwagę w postępowaniu spadkowym w danej klasie rozgrywkowej. Drużyna ta nie otrzymuje punktów do współzawodnictwa KOZTS.

- 3.2.24.** W przypadku wycofania drużyny w terminie do 20 sierpnia drużyna ma prawo gry w niższej klasie rozgrywkowej. Po tym terminie tylko jeśli istnieje możliwość uzupełnienia miejsca w lidze, a w przeciwnym wypadku może uczestniczyć w rozgrywkach najniższej klasy rozgrywkowej.
- 3.2.25.** W przypadku pojawienia się wolnych miejsc uzupełnia się je zespołem przegranym w meczu barażowym, a następnie według kolejności zajętych miejsc w poprzednim sezonie. Uzupełnianie następuje tylko w przypadku przekroczenia dolnego limitu ilości drużyn.
- 3.2.26.** W przypadku rozwiązania, wykluczenia bądź wycofania drużyny w trakcie sezonu stosuje się następujące zasady postępowania:
- 3.2.26.1.** jeżeli nastąpiło to przed rozpoczęciem II rundy, wszystkie jej dotychczasowe wyniki zostają anulowane;
- 3.2.26.2.** jeżeli nastąpiło to w trakcie II rundy, wyników I rundy nie anuluje się, natomiast wszystkie wyniki meczów II rundy anuluje się.
- 3.2.27.** Osoba wprowadzająca wyniki danej drużyny jest zobowiązana, po meczu rozgrywanym w roli gospodarza, do wprowadzenia szczegółowych wyników meczu w systemie ligowym, nie później niż w dniu rozegrania meczu.
- 3.2.28.** W przypadku stwierdzenia rozbieżności z protokołem drużyna powiadamia prowadzącego i wprowadzającego ten wynik, po czym jest on zobligowany do natychmiastowego dokonania korekty. Błędne wpisanie oraz opóźnienie w korekcie wyniku podlega karze regulaminowej.
- 3.2.29.** W męskich ligach III i niższych oraz w barażach o te ligi dopuszcza się do gry w meczu po dwie kobiety w czasie jednej serii gier, na takich samych prawach i obowiązkach co mężczyźni.
- 3.2.30.** W ww. rozgrywkach, w wyjątkowych wypadkach i za zgodą WGiD, dopuszcza się do udziału większą ilość kobiet w trakcie meczu. Wniosek z uzasadnieniem należy złożyć elektronicznie.
- 3.2.31.** Zawodnik traci prawo gry w danej lidze po rozegraniu łącznie w wszystkich wyższych klasach rozgrywkowych w ciągu sezonu ligowego 3 meczów, z wyjątkiem (decyduje faktyczna data rozegrania meczu):
- 3.2.31.1.** 7 meczów w przypadku kategorii wiekowej młodzika i młodszej;
- 3.2.31.2.** 5 meczów w przypadku kategorii wiekowej juniora i kadeta.
- 3.2.31.3.** Nie wliczają się mecze rozegrane w II lidze kobiet oraz I lidze kobiet.
- 3.2.32.** Zawodnik rezerwowi ma prawo gry po pierwszej serii gier pojedynczych i może być zmieniony przez kolejnego zawodnika. Rezerwowi muszą brać udział w prezentacji.
- 3.3.** Drużynowy Puchar Polski na szczeblu wojewódzkim.
- 3.3.1.** Celem rozgrywek jest wyłonienie zdobywcy Drużynowego Pucharu Polski na szczeblu wojewódzkim, który wystąpi w turnieju półfinałowym.
- 3.3.2.** Drużyna składa się minimum z 3 zawodników, a maksimum z 4 zawodników.
- 3.3.3.** Kluby uczestniczące w rozgrywkach ligowych mogą zgłosić dwie drużyny, pozostałe kluby jedną drużynę.
- 3.3.4.** Rozgrywki prowadzone są systemem bezpośredniej eliminacji. Rozgrywany jest tylko jeden mecz.
- 3.3.5.** Zasady losowania: drużyny losowane są bez rankingu z możliwością optymalizacji ze względu na odległości pomiędzy klubami w pierwszych rundach.
- 3.3.6.** Gospodarzami spotkań są zespoły niżej sklasyfikowane w rozgrywkach ligowych, na podstawie rankingu użytego do losowania.
- 3.3.7.** W trakcie jednego sezonu zawodnik może wystąpić tylko w jednej drużynie, nawet jeśli jest tylko rezerwowym. W przypadku zgłoszenia jednej drużyny do gry uprawniony jest każdy posiadający licencję. Zmian w składach można dokonać pisemnie w ciągu pięciu dni roboczych od opublikowania losowania na stronie KOZTS, w innym wypadku do gry w danej drużynie uprawnieni są tylko zawodnicy zgłoszeni do tej drużyny do rozgrywek ligowych.



#### **4. SPRAWY FINANSOWE**

- 4.1.** Koszty organizacyjne zawodów tenisa stołowego pokrywają bezpośredni organizatorzy według odrębnych ustaleń. Koszty uczestnictwa zawodników i drużyn pokrywają jednostki delegujące. Koszty udziału drużyn w rozgrywkach III ligi i niższych oraz DPP pokrywają kluby uczestniczące.
- 4.2.** Wpisowe do rozgrywek ligowych należy wpłacić w terminie i sposób podany przez prowadzącego rozgrywki.
- 4.3.** Składka członkowska klubu – 100 zł.
- 4.4.** Wpisowe do rozgrywek drużynowych:
- III liga mężczyzn – 200 zł,
  - III liga kobiet – 100 zł,
  - IV liga – 130 zł,
  - V liga – 80 zł,
  - DPP – 30 zł.
- 4.5.** Wpisowe do IMW:
- seniorzy – 40 zł,
  - juniorzy – 25 zł,
  - kadeci – 20 zł,
  - młodzicy – 20 zł,
  - żacy – 20 zł,
  - skrzaty – 15 zł,
  - weterani – 40 zł.
- 4.6.** Wpisowe do DMW:
- juniorzy – 30 zł,
  - kadeci – 20 zł,
  - młodzicy – 20 zł.
- 4.7.** Wpisowe do WTK:
- seniorzy – 15 zł,
  - juniorzy – 15 zł,
  - kadeci – 15 zł,
  - młodzicy – 15 zł,
  - żacy – 15 zł,
  - skrzaty – 15 zł,
  - weterani – 25 zł.
- 4.8.** Wpisowe do eliminacji do IMP – 15 zł.
- 4.9.** Opłata za przełożenie meczu na inny termin wnoszona przez drużynę wnioskującą: 50 zł w III lidze mężczyzn („3M”), 30 zł w pozostałych ligach (płatna w momencie składania wniosku, a jej brak powoduje nierozpatrywanie przedmiotowej sprawy). Nie dotyczy meczów przekładanych „z urzędu”.
- 4.10.** Opłata za przekazania miejsca w klasie rozgrywkowej drużynie z innego klubu:
- III liga mężczyzn – 500 zł,
  - IV liga – 300 zł.
- 4.11.** Opłaty za żółte kartki:
- żółta kartka w 3M – pierwsza 30 zł, druga 60 zł, trzecia i kolejne 90 zł;
  - żółta kartka w pozostałych ligach oraz zawodach wojewódzkich i rejonowych – 30 zł;
  - co trzecia żółta kartka w meczu ligowym powoduje karę dodatkową w postaci odsunięcia od jednego kolejnego meczu w lidze.
- 4.12.** Opłaty za czerwone kartki:
- czerwona kartka w 3M – 100 zł,
  - czerwona kartka w pozostałych ligach oraz rozgrywkach wojewódzkich i rejonowych – 60 zł,

- po każdej czerwonej kartce w meczu ligowym zawodnik otrzymuje karę dodatkową odsunięcia od jednego kolejnego meczu w lidze;
  - czerwona kartka w 3M otrzymana na ławce rezerwowych – 50 zł (nie powoduje odsunięcia od meczu).
- 4.13. Opłaty ligowe:**
- brak wprowadzenia informacji w systemie ligowym o przełożeniu meczu – 30 zł dla 3M, pozostałe ligi 20 zł za brak informacji o każdym meczu,
  - opóźnione wpisanie wyniku meczu w systemie ligowym – 20 zł za dzień dla 3M, 20 zł za tydzień dla pozostałych lig za każdy mecz za zwłokę,
  - błędne wpisanie wyniku meczu w systemie ligowym – 50 zł dla 3M, 20 zł dla pozostałych lig za każdy mecz,
  - opóźnione dokonanie korekty błędnie wpisanego wyniku meczu w systemie ligowym – 20 zł dla 3M, 10 zł dla pozostałych lig za każdy mecz za dzień zwłoki,
  - zapis przebiegu meczu na nieregulaminowym protokole – 20 zł każdy mecz,
  - niedopisanie zawodnika do systemu ligowego – 20 zł za każdego zawodnika,
  - brak jednolitych strojów podczas prezentacji i w grach podwójnych – 30 zł dla 3M, 20 zł dla pozostałych lig,
  - opóźnione dostarczenie protokołu – 20 zł dla 3M, 10 zł dla pozostałych lig za dzień zwłoki,
  - niedostarczenie protokołu – 250 zł dla 3M, 150 zł dla pozostałych lig,
  - wprowadzenie albo poprawa wyniku meczu ligowego przez KOZTS – 5 zł za każdy mecz.
- 4.14. Opłaty za pierwszy / drugi / trzeci mecz ligowy zweryfikowany jako walkower:**
- III liga mężczyzn – 100 zł / 150 zł / 200 zł,
  - III liga kobiet – 50 zł / 100 zł / 150 zł,
  - IV liga – 50 zł / 100 zł / 150 zł,
  - V liga – 40 zł / 70 zł / 100 zł.
- 4.15.** W przypadku, gdy mecz został zweryfikowany jako walkower w następstwie naruszenia Regulaminu, w inny sposób niż nieprzybycie na zawody, opłata jest o połowę mniejsza.
- 4.16.** Opłaty regulaminowe winny być uregulowane w terminie dziesięciu dni roboczych, chyba, że w innym punkcie zapisano inaczej. Za termin ukarania uznaje się:
- w przypadku ukarania kartką – datę jej pokazania (płatne bez decyzji),
  - w pozostałych przypadkach – datę wydania decyzji przez prowadzącego albo WGiD.
- 4.17.** W przypadku kartki otrzymanej w turnieju indywidualnym wpłata musi nastąpić przed następnym turniejem, jeśli odbywa się on wcześniej niż termin podany wyżej.
- 4.18.** Złożenie odwołania nie powoduje wstrzymania biegu sprawy w określonych wyżej terminach.
- 4.19.** W przypadku brak wpłaty w regulaminowym terminie drużyna albo zawodnik jest nieuprawniony do gry.

## **5. SPRAWY SĘDZIOWSKIE**

- 5.1.** W rozgrywkach III ligi mężczyzn sędziego deleguje *Komisja Sędziowska* („WS”). WS. Sędzią liczącym może być osoba miejscowa posiadająca odpowiednie uprawnienia.
- 5.2.** W rozgrywkach III ligi kobiet, IV ligi i niższych osobę pełniącą funkcję sędziego wyznacza gospodarz meczu, jednak na jego wcześniejszą prośbę WS może delegować sędziego. W przypadku braku delegowanego sędziego nie ma możliwości złożenia odwołania w sprawie przebiegu meczu.
- 5.3.** WGiD w porozumieniu z WS ma prawo, bez obciążania gospodarza kosztami delegacji i powiadamiania stron, delegować sędziego celem sprawdzeń warunków i sprzętów do gry, uprawnień i tożsamości zawodników oraz przebiegu meczu.
- 5.4.** Sędziego głównego IMW, DMW, WTK wyznacza KOZTS w porozumieniu z WS.

## **6. WSPÓŁZAWODNICTWO KOZTS**

- 6.1. Współzawodnictwo KOZTS organizuje i prowadzi KOZTS, a ma ono na celu wyłonienie najlepszych klubów województwa małopolskiego.
- 6.2. Rozgrywki objęte współzawodnictwem KOZTS:
  - 6.2.1. IMP (oprócz IMP weteranów) w grze pojedynczej;
  - 6.2.2. rozgrywki Ekstraklasy, Superligi, I, II, III, IV oraz V ligi;
  - 6.2.3. DMP juniorów, kadetów i młodzików;
  - 6.2.4. IMW (oprócz IMW skrzatów, weteranów) w grze pojedynczej;
  - 6.2.5. DMW;
  - 6.2.6. GPP i WTK (oprócz GPP i WTK weteranów, WTK skrzatów);
  - 6.2.7. Drużynowy Puchar Polski na szczeblu centralnym i wojewódzkim.

## **7. RANKINGI**

- 7.1. Zasady punktacji rozgrywek znajdują się w Regulaminie PZTS.
- 7.2. *Wojewódzka lista rankingowa („WLR”) seniorów, młodzieżowców, juniorów, kadetów, młodzików, żaków* [tworzona jest zgodnie z zasadami PZTS dotyczącymi Ogólnopolskich List Rankingowych.](#)
- 7.3. *WLR weteranów i skrzatów* [tworzona jest tak jak w kategoriach wiekowych w punkcie 7.2, lecz wyłącznie na podstawie wyników z odpowiednich WTK i IMW.](#)

## **8. NAGRODY**

- 8.1. Zdobywcy miejsc 1 w IMW otrzymują puchary, miejsc 1-4 medale, miejsc 1-8 dyplomy.
- 8.2. Zdobywcy miejsc 1-3 w DWM otrzymują puchary oraz medale dla zawodników w ilości 4 w kategoriach młodziczek, młodzików, kadetek, kadetów i junierek, a w ilości 5 w kategorii juniorów. Drużyny z miejsc 1-6 otrzymują dyplomy.
- 8.3. Zdobywcy awansu w eliminacjach do IMP otrzymują statuetki, zdobywcy miejsc 1-4 dyplomy.
- 8.4. Zwycięzcy w poszczególnych rozgrywkach ligowych oraz drużyny, które uzyskały awans do wyższej klasy rozgrywkowej otrzymują puchary oraz dyplomy.
- 8.5. Zwycięzcy w Drużynowym Pucharze Polski na szczeblu wojewódzkim otrzymują puchary oraz dyplomy.
- 8.6. Zdobywcy miejsc 1-3 we współzawodnictwie klubów KOZTS otrzymują puchary, miejsc 1-8 otrzymują dyplomy.

## **9. ODWOŁANIA**

- 9.1. Decyzje w sprawie rozgrywek III ligi i niższych oraz DPP podejmuje prowadzący rozgrywki. Odwołanie, aby było rozpatrywane, musi być złożone na piśmie albo elektronicznie nie później niż 48 godziny po zaistnieniu zdarzenia.
- 9.2. Od decyzji prowadzącego przysługuje odwołanie do WGiD w I instancji w czasie siedmiu dni kalendarzowych od wydania decyzji przez prowadzącego, następnie Zarządu KOZTS w II instancji w czasie siedmiu dni kalendarzowych od wydania decyzji przez WGiD.
- 9.3. Kaucja protestowa wynosi 200 zł. Kaucja nie podlega zwrotowi, jeżeli odwołanie zostanie odrzucone. Aby odwołanie mogło być rozpatrzone, musi zostać wpłacona kaucja.

## **10. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH**

- 10.1. KOZTS może przetwarzać dane osobowe uczestnika zawodów, obozu kadry wojewódzkiej, akcji szkoleniowej oraz innych związanych z działalnością statutową zgodnie z klauzulą o przetwarzaniu danych osobowych i wizerunku zamieszczoną na stronie internetowej KOZTS pod adresem [kozts.pl/rodo](http://kozts.pl/rodo) oraz jako załącznik do niniejszego regulaminu. Przystąpienie do wyżej wymienionych zawodów, akcji

i wydarzeń oznacza wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku zgodnie z polityką opisaną w klauzuli.

## **11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

- 11.1.** W zawodach indywidualnych i drużynowych obowiązują przepisy Międzynarodowej Federacji Tenisa Stołowego (ITTF) oraz Regulaminy PZTS i KOZTS.
- 11.2.** W sprawach nie omówionych w regulaminach stosuje się prawo zwyczajowe.
- 11.3.** Rażąco naruszenie dobrych obyczajów, wartości sportowych i fair play może być ocenione przez prowadzącego rozgrywkę albo Zarząd KOZTS z możliwością nałożenia opłat i kar uznaniowych.
- 11.4.** KOZTS zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego Regulaminu.
- 11.5.** W sytuacjach nieprzewidzianych i wyjątkowych KOZTS ma prawo zmiany Regulaminu w trakcie sezonu rozgrywkowego. Informacja o zmianach musi zostać opublikowana na stronie KOZTS.
- 11.6.** Jedynym prawomocnym przedstawicielem KOZTS na zawodach jest sędzia główny. Do jego obowiązków należy sprawdzenie prawidłowości zgłoszeń uczestników, zgodnie z obowiązującymi regulaminami oraz dokonanie losowania turnieju. Powołuje on komisję odwoławczą do rozstrzygania spraw regulaminowych.
- 11.7.** Odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów i regulaminów spoczywa na organie prowadzącym rozgrywkę.
- 11.8.** Jeżeli w Regulaminie występuje określenie PZTS, należy przez to rozumieć Zarząd Polskiego Związku Tenisa Stołowego lub podporządkowane i działające w jego imieniu komisje.
- 11.9.** Jeżeli w Regulaminie występuje określenie KOZTS, należy przez to rozumieć Zarząd KOZTS lub podporządkowane i działające w jego imieniu komisje.
- 11.10.** Niniejszy Regulamin zachowuje ważność w następnych sezonach rozgrywkowych, po dokonaniu odpowiednich korekt rocznikowych.
- 11.11.** Niniejszy Regulamin został zatwierdzony przez Zarząd KOZTS w dniu 25 czerwca 2019 z [korektą w dniu 18 grudnia 2019 dotyczącą punktu 7.](#)