



# **REGULAMIN ROZGRYWEK LIGOWYCH KRAKOWSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO W SEZONIE 2022/2023**

(zwany dalej „Regulamin”)

## 1. PROWADZĄCY ROZGRYWKI ORAZ ILOŚĆ DRUŻYN W ROZGRYWKACH

liga	prowadzący	dane kontaktowe	ilość drużyn
III liga mężczyzn („3M”)	Filip Utylski	<a href="mailto:3m@kozts.pl">3m@kozts.pl</a>	12
IV liga grupa wschodnia („4W”)	Paweł Mazurek	<a href="mailto:4w@kozts.pl">4w@kozts.pl</a>	12
IV liga grupa zachodnia („4Z”)	Piotr Wiroński	<a href="mailto:4z@kozts.pl">4z@kozts.pl</a>	12
V liga rejon Kraków („5K”)	Dariusz Nałódka	<a href="mailto:5k@kozts.pl">5k@kozts.pl</a>	23
V liga rejon Nowy Sącz („5NS”)		<a href="mailto:5ns@kozts.pl">5ns@kozts.pl</a>	11
V liga rejon Nowy Targ („5NT”)	Jakub Czyszczon	<a href="mailto:5nt@kozts.pl">5nt@kozts.pl</a>	14
V liga rejon Tarnów („5T”)	Adam Kieroński	<a href="mailto:5t@kozts.pl">5t@kozts.pl</a>	12

## 2. AWANSE I SPADKI

liga	awanse	spadki
<b>3M</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do II ligi mężczyzn grupa VI („2M”).</li> <li>Wicemistrz bierze udział w turnieju barażowym o 2M, który rozgrywany jest zgodnie z regulaminem 2M.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Przeprowadza się awanse/spadki do/z 2M.</li> <li>Spada tyle drużyn, aby w lidze pozostało 10 drużyn.</li> </ol>
<b>4W, 4Z</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 3M.</li> <li>Wicemistrz 4Z gra mecz barażowy z drużyną z miejsca trzeciego w lidze 4W. Gospodarzem jest drużyna druga w 4Z.</li> <li>Wicemistrz 4W gra mecz barażowy z drużyną z trzeciego miejsca z ligi 4Z. Gospodarzem meczu jest druga drużyna w 4W.</li> <li>Zwycięzcy baraży z pkt 2 i 3 grają dwumecz barażowy o 3 ligę. Kto jest gospodarzem pierwszego meczu określa losowanie w KOZTS. Zwycięzca tego baraży awansuje do 3 ligi</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Przeprowadza się awanse/spadki do/z 3M.</li> <li>Spada tyle drużyn, aby w lidze 4Z/4W pozostało 9 drużyn.</li> </ol>

<b>5K,5NT</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 4Z.</li> <li>2. Drużyna z miejsca drugiego w 5K gra mecz barażowy z drużyną z miejsca trzeciego w lidze 5NT. Gospodarzem jest drużyna druga w 5K</li> <li>3. Drużyna z miejsca trzeciego w 5K gra mecz barażowy z drużyną z miejsca drugiego w lidze 5NT. Gospodarzem jest drużyna druga w 5NT</li> <li>4. Zwycięzcy baraży z pkt 2 i 3 grają dwumecz barażowy o 4ligę. Kto jest gospodarzem pierwszego meczu określa losowanie w KOZTS. Zwycięzca tego barażu awansuje do 4Z.</li> </ol>	1. Do 6K spada 8 ostatnich drużyn z ligi 5K
<b>5NS, 5T</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 4W.</li> <li>2. Drużyna z miejsca drugiego w 5NS gra mecz barażowy z drużyną z miejsca trzeciego w lidze 5T. Gospodarzem jest drużyna druga w 5NS</li> <li>3. Drużyna z miejsca trzeciego w 5NS gra mecz barażowy z drużyną z miejsca drugiego w lidze 5T. Gospodarzem jest drużyna druga w 5T</li> <li>4. Zwycięzcy baraży z pkt 2 i 3 grają dwumecz barażowy o 4ligę. Kto jest gospodarzem pierwszego meczu określa losowanie w KOZTS. Zwycięzca tego barażu awansuje do 4W</li> </ol>	2. (nie dotyczy)

### 3. SPOSÓB PRZEPROWADZANIA ROZGRYWEK

#### 3.1. System rozgrywek oraz system rozgrywania meczu.

liga	system rozgrywek	system rozgrywania meczu
<b>3M</b>	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, II runda z zaliczeniem wyników z I rundy każdy z każdym: <ul style="list-style-type: none"> <li>- grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły miejsca 1-6 po I rundzie;</li> <li>- grupa II o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn.</li> </ul> łącznie 16 kolejek.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
<b>4W, 4Z</b>	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, II runda z zaliczeniem wyników I rundy, każdy z każdym,: <ul style="list-style-type: none"> <li>- grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły miejsca 1-6 po I rundzie;</li> <li>- grupa II o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn.</li> </ul> łącznie 16 kolejek.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.

<b>5K</b>	<p>I runda w dwóch grupach A i B, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w <b>dwóch</b> grupach I, II z zaliczeniem wyników I rundy pomiędzy drużynami zakwalifikowanymi do tej samej grupy, <b>jeden mecz z drużynami zakwalifikowanymi z drugiej grupy:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- grupa I o miejsca <b>1-12</b>, dla drużyn, które zajęły w grupach A i B miejsca <b>1-6</b> po I rundzie;</li> <li>- grupa II o miejsca <b>13-23</b>, dla drużyn, które zajęły w grupach A i B miejsca <b>7-12</b> po I rundzie; <b>8 ostatnich drużyn spada do 6K</b></li> </ul> <p>łącznie kolejek. <b>W przypadku, gdy w drugiej rundzie będzie mniej niż 20 drużyn system rozgrywek może ulec modyfikacji.</b></p>	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
<b>5NS</b>	<p>Każdy z każdym po dwa mecze (I i II runda).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły miejsca 1-6 po I rundzie;</li> <li>grupa II o miejsca 7-11 dla pozostałych drużyn. łącznie kolejek 14</li> </ul>	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
<b>5NT</b>	<p>I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, II runda z zaliczeniem wyników I rundy, każdy z każdym,:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- grupa I o miejsca 1-7, dla drużyn, które zajęły miejsca 1-7 po I rundzie;</li> <li>grupa II o miejsca 8-14 dla pozostałych drużyn. łącznie kolejek 20</li> </ul>	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
<b>5T</b>	<p>Każdy z każdym po dwa mecze (I i II runda).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły miejsca 1-6 po I rundzie;</li> <li>grupa II o miejsca 7-12 dla pozostałych drużyn. łącznie kolejek 16</li> </ul>	Mecz składa się z <b>14</b> gier, według schematu z punktu <b>4.2.</b>

**3.2.** W przypadku gdy ze względu na wycofania bądź wykluczenia ilość drużyn do II rundy jest nie większa niż 10, zostanie ona rozegrana bez podziału na grupy, każdy z każdym.

## 4. SYSTEMY ROZGRYWANIA MECZÓW

### 4.1.

Drużyna składa się z 4÷8 zawodników.

1. Gra pojedyncza A-W
2. Gra pojedyncza B-X
3. Gra pojedyncza C-Y
4. Gra pojedyncza D-Z
5. Gra podwójna I
6. Gra podwójna II
7. Gra pojedyncza A-X
8. Gra pojedyncza B-W
9. Gra pojedyncza D-Y
10. Gra pojedyncza C-Z
11. Gra pojedyncza A-Y
12. Gra pojedyncza C-W
13. Gra pojedyncza B-Z
14. Gra pojedyncza D-X
15. Gra pojedyncza A-Z
16. Gra pojedyncza D-W
17. Gra pojedyncza B-Y
18. Gra pojedyncza C-X

Mecz rozgrywa się na minimum dwóch stołach.

### 4.2.

Drużyna składa się z 4÷8 zawodników.

1. Gra pojedyncza A-W
2. Gra pojedyncza B-X
3. Gra pojedyncza C-Y
4. Gra pojedyncza D-Z
5. Gra podwójna I
6. Gra podwójna II
7. Gra pojedyncza A-X
8. Gra pojedyncza B-W
9. Gra pojedyncza D-Y
10. Gra pojedyncza C-Z
11. Gra pojedyncza A-Y
12. Gra pojedyncza C-W
13. Gra pojedyncza B-Z
14. Gra pojedyncza D-X

Mecz rozgrywa się na minimum dwóch stołach.

## 5. KLUCZ DO UTWORZENIA TERMINARZA

Numer dla zgłoszonych drużyn są losowane

### 5.1. 14 albo 13 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
1-14	1-2	2-14	1-4	3-14	1-6	4-14	1-8	5-14	1-10	6-14	1-12	7-14
2-13	9-7	3-1	2-3	4-2	2-5	5-3	2-7	6-4	2-9	7-5	2-11	8-6
3-12	10-6	4-13	10-8	5-1	3-4	6-2	3-6	7-3	3-8	8-4	3-10	9-5
4-11	11-5	5-12	11-7	6-13	11-9	7-1	4-5	8-2	4-7	9-3	4-9	10-4

5-10	12-4	6-11	12-6	7-12	12-8	8-13	12-10	9-1	5-6	10-2	5-8	11-3
6-9	13-3	7-10	13-5	8-11	13-7	9-12	13-9	10-13	13-11	11-1	6-7	12-2
7-8	14-8	8-9	14-9	9-10	14-10	10-11	14-11	11-12	14-12	12-13	14-13	13-1

**5.2.** 12 albo 11 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
12-1	1-2	3-1	1-4	5-1	1-6	7-1	1-8	9-1	1-10	11-1
2-11	11-3	12-2	2-3	4-2	2-5	6-2	2-7	8-2	2-9	10-2
3-10	10-4	4-11	11-5	12-3	3-4	5-3	3-6	7-3	3-8	9-3
4-9	9-5	5-10	10-6	6-11	11-7	4-12	4-5	6-4	4-7	8-4
5-8	8-6	6-9	9-7	7-10	10-8	8-11	11-9	5-12	5-6	7-5
6-7	7-12	7-8	8-12	8-9	12-9	9-10	12-10	10-11	12-11	6-12

**5.3.** 10 albo 9 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1-10	1-2	2-10	1-4	3-10	1-6	4-10	1-8	5-10
2-9	7-5	3-1	2-3	4-2	2-5	5-3	2-7	6-4
3-8	8-4	4-9	8-6	5-1	3-4	6-2	3-6	7-3
4-7	9-3	5-8	9-5	6-9	9-7	7-1	4-5	8-2
5-6	10-6	6-7	10-7	7-8	10-8	8-9	10-9	9-1

**5.4.** 8 albo 7 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7
2-7	1-2	3-1	1-4	3-8	1-6	4-8
3-6	5-8	4-7	2-3	4-2	2-5	5-3
4-5	6-4	5-6	7-5	5-1	3-4	6-2
8-1	7-3	8-2	8-6	6-7	8-7	7-1

## **6. SPRAWY PORZĄDKOWE**

- 6.1.** Niniejszy *Regulamin* został zatwierdzony przez *Prezydium Zarządu KOZTS* w dniu **05 sierpnia** 2022.( zmiany późniejsze 29 sierpnia dotyczące ilości kolejek w rundzie rewanżowej)