REGULAMIN ROZGRYWEK KRAKOWSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO W SEZONIE 2026/2027

(zwany dalej „Regulamin”)

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1.1. Sezon rozgrywkowy w tenisie stołowym trwa od 1 sierpnia do 31 lipca roku następnego, zgodnie z sezonem rozgrywkowym *Polskiego Związku Tenisa Stołowego* („*PZTS*").

1.2. *Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego* („*KOZTS*") organizuje i nadzoruje rozgrywki szczebla wojewódzkiego i rejonowego oraz przeprowadza rozgrywki szczebla centralnego, nadzorowane przez *PZTS*.

1.3. Dane teleadresowe *KOZTS*:

1.3.1. Adres siedziby: 30-334 Kraków, ul. Komandosów 21

1.3.2. Dane kontaktowe: - adres poczty elektronicznej krakowski@pzts.pl, strona internetowa https://kozts.pl/.

1.4. Województwo małopolskie podzielone zostało na cztery rejony:

1.4.1. Rejon Kraków obejmujący miasto Kraków oraz powiaty ~~myślenicki~~, chrzanowski, krakowski, miechowski, olkuski, proszowicki i wielicki.

1.4.2. Rejon Nowy Sącz obejmujący miasto Nowy Sącz oraz powiaty gorlicki nowosądecki, i limanowski.

1.4.3. Rejon Nowy Targ obejmujący powiaty nowotarski, oświęcimski, suski, tatrzański, wadowicki i myślenicki.

1.4.3.1. Rejon Nowy Targ zostanie podzielony na dwa podrejony: grupę A, czyli powiaty tatrzański, nowotarski oraz myślenicki i grupę B, czyli powiaty oświęcimski, suski i wadowicki (możliwe korekty ze względu na zgłoszenia).

1.4.4. Rejon Tarnów obejmujący miasto Tarnów oraz powiaty bocheński, brzeski, dąbrowski i tarnowski.

1.4.5. Dopuszcza się udział drużyny w rozgrywkach w innym rejonie. Decyzję podejmuje Komisja Gier i Dyscypliny KOZTS („KGiD", adres e-mail wgid@kozts.pl) na pisemną prośbę zainteresowanej drużyny.

1.5. Rozgrywki szczebla wojewódzkiego i rejonowego obejmują:

1.5.1. *Indywidualne Mistrzostwa Województwa* („*IMW*"): seniorów, młodzieżowców, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów i masters;

1.5.2. *Drużynowe Mistrzostwa Województwa* („*DMW*"): juniorów, kadetów i młodzików;

1.5.3. *Wojewódzkie Turnieje Klasyfikacyjne* („*WTK*"): seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów i masters;

1.5.4. rozgrywki drużynowe ~~II~~, III, IV, V i VI ligi mężczyzn oraz ewentualne baraże;

1.5.5. rozgrywki Wojewódzkiej Ligi Kobiet („WLK") oraz Małopolskiej Ligi Młodzieżowej („MLM");

1.5.6. rozgrywki o *Drużynowy Puchar Polski na szczeblu wojewódzkim* („*DPP*") kobiet i mężczyzn;

1.5.7. eliminacje wojewódzkie do *Indywidualnych Mistrzostw Polski* („*IMP*");

1.5.8. inne rozgrywki pod patronatem *KOZTS*.

1.6. Rozgrywki szczebla centralnego obejmują:

1.6.1. rozgrywki drużynowe II ligi kobiet i II ligi mężczyzn oraz ewentualne baraże.

1.7. *KOZTS* prowadzi rozgrywki w kategoriach wiekowych zgodnie z *Regulaminem rozgrywek PZTS* („*Regulamin PZTS*"): żak, młodzik, kadet, junior, młodzieżowiec, senior, masters oraz dodatkowo skrzat. Kategoria skrzat obejmuje zawodników urodzonych dwa lata później niż najstarszy rocznik kategorii żak i później.

1.8. Warunkiem uczestnictwa zawodników i klubów w rozgrywkach indywidualnych i drużynowych organizowanych przez *KOZTS* jest spełnienie wymogów *Regulaminu PZTS*, oraz terminowe uiszczenie wszystkich regulaminowych składek i opłat.

1.9. Do zawodów na szczeblu wojewódzkim obowiązuje elektroniczne zgłoszenie oraz wpłata wpisowego zgodnie z komunikatem zawodów. Klub zobowiązany jest wykupić licencję zawodniczą z siedmiodniowym wyprzedzeniem od terminu zgłoszeń, aby *KOZTS* miał czas na aktualizację danych w systemie.

1.10. W przypadku ustania aktualności danych, utworzenia nowej drużyny albo na żądanie *KOZTS* klub zobowiązany jest do elektronicznego złożenia ankiety klubowej dla potrzeb ewidencyjnych. Klub, który nie złoży ankiety klubowej w ciągu pięciu dni roboczych od otrzymania wezwania może zostać wykluczony z rozgrywek. Ankiety klubowe muszą być wysłane z jednego z zadeklarowanych w niej adresów poczty elektronicznej.

1.11. Wszystkie informacje *KOZTS* dla klubów przesyłane są drogą elektroniczną na adresy e-mail podane przez klub w formularzu.

1.12. Zasady obowiązku posiadania badań lekarskich określa *Regulamin PZTS*.

1.12.1. Zawodniczki i zawodnicy uczestniczący w zajęciach szkolenia sportowego oraz w rozgrywkach objętych współzawodnictwem KOZTS, muszą posiadać ważne orzeczenie lekarskie o zdolności do uprawiania tenisa stołowego i okazać je na żądanie sędziego głównego.

1.12.2. Orzeczenie o zdolności do uprawiania tenisa stołowego (w języku polskim albo tłumaczenie przysięgłe na język polski) powinno być zgodne z obowiązującymi przepisami prawnymi obowiązującymi na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Można je posiadać w formie oryginału papierowego, oryginału cyfrowego, poświadczenia w książeczce albo karcie zdrowia zawodnika, zdjęcia lub skanu dokumentu.

1.12.3. Sędzia główny może sprawdzić orzeczenie lekarskie każdego zawodnika przed rozpoczęciem zawodów albo meczu ligowego.

1.13. We wszystkich rozgrywkach używane są piłki plastikowe, atestowane przez Międzynarodową Federacją Tenisa Stołowego („*ITTF*"), oznaczone jako „ITTF Approved" i znajdujące się w aktualnym wykazie „Balls" w sekcji „Equipment", dostępnym na stronie internetowej *ITTF* (https://equipment.ittf.com/#/equipment/balls).

2. ROZGRYWKI INDYWIDUALNE

2.1. Zgłoszenie do *WTK, IMW* oraz *EWIMP* odbywa się za pomocą systemu elektronicznego dostępnego na stronie *KOZTS*.

2.2. Warunkiem uczestnictwa w *WTK* i *IMW* jest posiadanie licencji okresowej zawodnika (poza kategorią skrzatów i masters). Zawodnicy, którzy nie dopełnią formalności regulaminowych nie będą ujmowani w klasyfikacji końcowej.

2.3. W przypadku rezygnacji z udziału w zawodach po terminie ostatecznym zgłoszeń zgłaszający będzie obciążany opłatą.

2.4. ~~W zawodach masters w przypadku niewystarczającej ilości zgłoszeń, aby przeprowadzić rozgrywki w danej kategorii wiekowej, kategorie mogą być łączone (starsi zawodnicy do młodszej kategorii wiekowej oraz kobiet razem z mężczyznami).~~

2.5. Zasady rozgrywek w kategorii masters określa osobny „Regulamin Rozgrywek Masters".

2.6. W przypadku braku możliwości ustalenia listy uprawnionych, gdy ilość uczestników jest limitowana, obowiązuje losowanie prawa gry przeprowadzone przez *KGiD* po zamknięciu zgłoszeń.

2.7. Wojewódzkie Turnieje Klasyfikacyjne.

2.7.1. *WTK* rozgrywane są wyłącznie w grze pojedynczej (trzy w sezonie) w kategoriach juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów ~~oraz masters~~ oraz (dwa w sezonie) w kategorii seniorów i mają wyłonić uprawnionych do startu (poza kategorią skrzatów i masters) w *Grand Prix Polski* („*GPP*"), poza posiadającymi prawo gry z racji pozycji („*limit*") w ogólnopolskich listach rankingowych („*OLR*").

2.7.2. Wszystkie *WTK* są turniejami otwartymi dla danej kategorii i młodszych (poza *WTK* masters), bez prawa gry zawodników posiadających *limit* do *GPP*.

2.7.3. ~~Turnieje masters są otwarte dla zawodników z innych województw.~~

2.7.4. Turnieje skrzatów, żaków, młodzików, kadetów i juniorów rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia o miejsce:

2.7.4.1. 3 w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 16;

2.7.4.2. 5-6 z dodatkowym meczem o 3 miejsce w przypadku większej ilości startujących.

2.7.5. Turnieje seniorów rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia o miejsce:

2.7.5.1. 3 w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 8;

2.7.5.2. 5-6 w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 32;

2.7.5.3. 9-12 w przypadku większej ilości startujących.

2.7.6. ~~Turnieje masters rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia o miejsce 3, niezależnie od liczby uczestników.~~

2.7.7. ~~W turnieju masters istnieje możliwość rozegrania kategorii OPEN, w której zagrać mogą wszyscy zgłoszeni zawodnicy bez podziału na kategorie wiekowe.~~

2.7.8. W przypadku zgłoszenia się nie więcej niż 5 zawodników turniej rozgrywa się systemem każdy z każdym.

2.7.9. Zasady losowania zawodników: zawodnicy z miejsc 1, 2 z *WLR* do danego *WTK* wpisywani są na pozycje 1 i 2 (bez względu na klub). Zawodnicy 3 i 4 losowani są na pozycje 3-4, a zawodnicy 5, 6, 7, 8 losowani są na pozycje 5-6 i 7-8, przy czym stosuje się zasadę, by zawodnicy z jednego klubu byli jak najdalej od siebie, o ile to możliwe. Pozostali zawodnicy biorący udział w *WTK* z miejsc 9-32 są losowani w przedziałach czwórkami, a od miejsca 33 ósemkami, przy czym stosuje się zasadę, że zawodnicy z jednego klubu nie mogą grać ze sobą w I rundzie, o ile to możliwe.

2.7.10. Pojedynki rozgrywa się do trzech wygranych setów.

2.8. Indywidualne Mistrzostwa Województwa.

2.8.1. *IMW* we wszystkich kategoriach wiekowych rozgrywane są w każdym roku kalendarzowymi i mają wyłonić Mistrzów Województwa w poszczególnych konkurencjach.

2.8.2. Konkurencje Indywidualnych Mistrzostw Województwa:

2.8.2.1. seniorzy, juniorzy, kadeci i młodzicy:

- gra pojedyncza kobiet,
- gra pojedyncza mężczyzn,
- gra podwójna kobiet,
- gra podwójna mężczyzn,

– gra mieszana;

2.8.2.2. młodzieżowcy:

– gra pojedyncza kobiet,

– gra pojedyncza mężczyzn;

2.8.2.3. żacy i skrzaty:

– gra pojedyncza dziewcząt,

– gra pojedyncza chłopców,

– gra podwójna dziewcząt,

– gra podwójna chłopców;

2.8.2.4. ~~młodzicy:~~

~~– gra pojedyncza dziewcząt,~~

~~– gra pojedyncza chłopców,~~

~~– gra mieszana;~~

2.8.2.5. ~~mastersi:~~

~~– gra pojedyncza kobiet,~~

~~– gra pojedyncza mężczyzn,~~

~~– gra podwójna.~~

2.8.3. Warunkiem rozegrania konkurencji gry podwójnej w *IMW* jest udział przynajmniej 4 par.

2.8.4. *IMW* są turniejem dla zawodników danej kategorii wiekowej (poza kategorią seniorów otwartą dla wszystkich kategorii wiekowych oraz młodzików i żaków, gdzie mogą występować młodsze kategorie). Prawo gry w *IMW* seniorów ma 48 zawodników z listy do *IMW* oraz 64 zawodników w kategoriach młodzieżowych.

2.8.5. Listę do *IMW* seniorów tworzy się poprzez połączenie *WLR* oraz listy na podstawie punktacji za zwycięstwa w lidze: 25 punktów Ekstraklasa i Superliga, 15 punktów I liga, 9 punktów II liga, 3 punkty III liga. Stan zwycięstw w lidze po pierwszej rundzie. W przypadku obecności zawodnika na obu listach brana jest wyższa punktacja. W przypadku równej ilość punktów wyżej będą rozstawieni zawodnicy z *WLR*, a następnie z mniejszą ilością gier w lidze.

2.8.6. ~~*IMW* masters są zamknięte dla zawodników z innych województw.~~

2.8.7. System rozgrywania *IMW*.

2.8.7.1. ~~*IMW* (seniorów) w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji do wyłonienia miejsc 1, 2, 3-4, 5-8, 9-12, 13-16, 17-24, 25-32, 33-40, 41-48.~~

2.8.7.2. ~~*IMW* juniorów, kadetów, młodzików oraz skrzatów w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji, do wyłonienia miejsc 1, 2, 3-4, 5-8, z turniejem pocieszenia o miejsce:~~

2.8.7.2.1. ~~2. dla kategorii młodzieżowców;~~

2.8.7.2.2. ~~3. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 8;~~

2.8.7.2.3. ~~5-8 w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 32;~~

2.8.7.2.4. ~~9-12 w przypadku większej ilości startujących.~~

2.8.7.3. *IMW* seniorów, juniorów, kadetów, młodzików w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z jedną grą przedział dla zawodników przgrywających 1. rundę turnieju pocieszenia.

2.8.7.4. *IMW* młodzieżowców, żaków oraz skrzatów w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji, do wyłonienia miejsc 1, 2, 3-4, 5-8, z turniejem pocieszenia o miejsce:

2.8.7.4.1. 2. dla kategorii młodzieżowców;

2.8.7.4.2. 3. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 8;

2.8.7.4.3. 5-8 w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 32;

2.8.7.4.4. 9-12 w przypadku większej ilości startujących.

2.8.7.5. ~~*IMW* masters w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia albo grupowym w przypadku, gdy jest mniej niż 5 zgłoszeń.~~

2.8.7.6. Zasady losowania zawodników: zawodnicy z miejsc 1-8 z WLR do IMW albo listy do IMW seniorów wpisywani są na pozycje 1-8 bez losowania (bez względu na klub). Pozostali zawodnicy biorący udział w IMW z miejsc 9-32 są losowani w przedziałach czwórkami, a od miejsca 33 ósemkami, przy czym stosuje się zasadę, że zawodnicy z jednego klubu nie mogą grać ze sobą w I rundzie, o ile to możliwe.

2.8.7.7. W *IMW* pojedynki w grze pojedynczej rozgrywane są do trzech wygranych setów, a w turnieju pocieszenia mogą być rozgrywane do dwóch wygranych setów.

2.8.7.8. W grze podwójnej i mieszanej mogą występować tylko zawodnicy uprawnieni do gry pojedynczej.

2.8.7.9. Ustalanie rankingu dla gry podwójnej i mieszanej odbywa się na podstawie sumy punktów rankingu indywidualnego zawodników tworzących parę.

2.8.7.10. Turniej gry podwójnej i mieszanej we wszystkich kategoriach rozgrywa się bez losowania. Lista ustalana jest na podstawie sumy punktów zawodników występujących razem w parze.

2.8.7.11. W przypadku par posiadających jednakową liczbę punktów o kolejności decyduje wyższa pozycja zawodnika pary na liście startowej (w przypadku gry mieszanej – zawodnika (mężczyzny)).

2.8.7.12. Turniej gry podwójnej i mieszanej we wszystkich kategoriach rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji. Pojedynki toczą się do trzech wygranych setów. ~~W *IMW* masters turniej gry podwójnej odbywa się w formule otwartej bez podziału na kategorie wiekowe i płeć.~~

2.8.7.13. Program minutowy *IMW* ustala Organizator w porozumieniu z *KOZTS*.

2.9. Eliminacje do *IMP* (*EWIMP*).

2.9.1. Warunkiem uczestnictwa w *EWIMP* jest posiadanie licencji okresowej zawodnika.

2.9.2. *EWIMP* rozgrywane są w kategoriach wiekowych seniorów, juniorów, kadetów, młodzików oraz żaków i mają wyłonić uprawnionych do startu w *IMP*, poza posiadającymi *limit* do *IMP*.

2.9.3. *EWIMP* są turniejem dla zawodników danej kategorii wiekowej (poza kategorią seniorów otwartą dla wszystkich kategorii wiekowych oraz młodzików i żaków, gdzie mogą występować młodsze kategorie). Prawo gry w eliminacjach ma ~~32~~ 64 zawodników z *WLR* do *KWIMP*.

2.9.4. Warunkiem uczestnictwa w KWIMP seniorów jest udział w co najmniej jednej serii WTK albo GPP w bieżącym sezonie.

2.9.5. System rozgrywania eliminacji.

2.9.5.1. System bezpośredniej eliminacji z meczem o 3. miejsce bez rozgrywania meczu finałowego w przypadku awansu dwóch zawodników.

2.9.5.2. W przypadku zgłoszenia się nie więcej niż 4 zawodników turniej rozgrywa się systemem każdy z każdym.

2.9.5.3. Zasady losowania zawodników takie jak IMW w punkcie 2.7.8.4 z wykorzystaniem *WLR* do KWIMP.

2.9.5.4. Pojedynki rozgrywane są do trzech wygranych setów.

3. ROZGRYWKI DRUŻYNOWE

3.1. Drużynowe Mistrzostwa Województwa

3.1.1. Zgłoszenie do *DMW* odbywa się za pomocą systemu elektronicznego, dostępnego na stronie *KOZTS*. Po zamknięciu zgłoszeń nie ma możliwości zmiany składu drużyny.

3.1.2. W przypadku rezygnacji z udziału w zawodach bez powiadomienia *KOZTS*, zgłaszający będzie obciążany opłatą startową.

3.1.3. *DMW* juniorów, kadetów i młodzików rozgrywane są w każdym roku kalendarzowymi i mają wyłonić Drużynowych Mistrzów Województwa oraz uprawnionych do startu w *Drużynowych Mistrzostwach Polski* („*DMP*"), poza posiadającymi *limit* do DMP.

3.1.4. *DMW* są otwarte dla zawodników danej kategorii wiekowej, z zastrzeżeniem punktów 2.2 i 2.8.4.

3.1.5. Turniej rozgrywa się systemem w zależności od ilości zgłoszeń (grupowym, w przypadku nie więcej niż 5 zgłoszeń albo bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia, w przypadku więcej niż 5 zgłoszeń; pojedynki do 3 albo do 2 wygranych setów). W przypadku powtórnego spotkania tych samych drużyn w turnieju pocieszenia mecz rozgrywa się ponownie. Każda drużyna powinna rozegrać przynajmniej dwa mecze.

3.1.6. Rozstawianie drużyn odbywa się na podstawie sumy punktów rankingu indywidualnego do *IMW* zawodników danej drużyny. Dla drużyn juniorów sumuje się punkty trzech najlepszych zawodników, dla drużyn juniorek, kadetek, kadetów, młodziczek i młodzików sumuje się punkty dwóch najlepszych zawodników. Drużyny z tego samego klubu muszą być rozstawione jak najdalej od siebie, o ile to możliwe (z zachowaniem przedziałów z punktu 2.7.9).

3.1.7. Drużyna juniorów składa się z minimum 3, a maksimum 4 zawodników, z prawem gry zawodnika rezerwowego w drugiej serii gier pojedynczych. Mecz składa się z 3 do 5 gier, kolejno rozgrywanych na jednym stole, zgodnie z poniższym kluczem, aż do osiągnięcia 3 zwycięstw przez jedną z drużyn: 1. A-X, 2. B-Y, 3. C-Z, 4. A-Y, 5. B-X.

3.1.8. Drużyna juniorek, kadetek, kadetów, młodziczek, młodzików składa się z minimum 2, a maksimum 4 zawodników, z prawem gry zawodników rezerwowych w drugiej serii gier pojedynczych. Gra podwójna dowolna. Mecz składa się z 3 do 5 gier, kolejno rozgrywanych na jednym stole, zgodnie z poniższym kluczem, aż do osiągnięcia 3 zwycięstw przez jedną z drużyn: 1. A-X, 2. B-Y, 3. gra podwójna, 4. A-Y, 5. B-X.

3.2. Rozgrywki ligowe. W sezonie 2026/2027 KOZTS będzie organizatorem i prowadzącym rozgrywki ~~II ligi mężczyzn~~, II ligi kobiet, III ligi mężczyzn, IV ligi (wschód-zachód), V ligi

(Kraków, Tarnów, Nowy Sącz, Nowy Targ), VI ligi (Kraków), Wojewódzkiej Ligi Kobiet, Małopolskiej Ligi Młodzieżowej, ~~Ligi Masters.~~

3.2.1. Celem rozgrywek jest wyłonienie mistrza danej ligi.

3.2.2. Zmiany o powiększeniu lub zmniejszeniu liczby drużyn w rozgrywkach ligowych organizowanych przez *KOZTS* muszą być podane z rocznym wyprzedzeniem (nie dotyczy najniższej ligi w rejonie).

3.2.3. Rozgrywki danej ligi prowadzi *KGiD*, wyznaczony powiatowy związek tenisa stołowego albo wyznaczona komisja.

3.2.4. Dopuszcza się możliwość występowania w jednej lidze maksymalnie dwóch drużyn z tego samego klubu, z wyjątkiem najniższej klasy rozgrywkowej w danym rejonie, gdzie klub może zgłosić dowolną ilość drużyn. Zawodnik może grać tylko w jednej z drużyn z tego samego klubu występującej w tej samej klasie rozgrywkowej w ciągu sezonu.

3.2.5. Informacje o sposobie przeprowadzenia rozgrywek w poszczególnych ligach znajdują się *Regulaminie rozgrywek ligowych KOZTS*.

3.2.6. Jeśli w rejonie do rozgrywek zgłosi się większa ilość drużyn *KOZTS* powołuje tam odpowiednią ligę.

3.2.7. Nowo zgłaszana drużyna rozpoczyna rozgrywki w najniższej klasie rozgrywkowej w danym rejonie.

3.2.8. Poszczególne mecze rozgrywane są u drużyn wymienionych w terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu zwanych gospodarzami.

3.2.9. Wszystkie rozgrywki drużynowe przeprowadzane turniejowo odbywają się w miejscach ustalonych przez *KOZTS* (w drodze wyboru przedstawionej najlepszej oferty lub losowania).

3.2.10. Gospodarz spotkania ligowego zawsze otrzymuje ustawienie A.

3.2.11. Projekt terminarza rozgrywek ligowych opracowany jest zgodnie z kalendarzem sportowym *PZTS*. W ciągu trzech dni kalendarzowych od opublikowania projektu terminarza na daną rundę drużyny gospodarzy mogą dokonać korekty terminów i godzin rozpoczęcia meczów w obrębie kolejki. Oficjalnym terminarzem jest plik dostępny na stronie *KOZTS*.

3.2.12. Zakończenie rozgrywek musi nastąpić w terminie podanym w terminarzu, którego niedotrzymanie może skutkować weryfikacją nierozegranych meczów jako obustronne walkowery.

3.2.13. Numery dla drużyn do ustalenia terminarza I rundy będą ustalane losowo. Drużyny z tego samego klubu w tej samej lidze grają ze sobą w pierwszej kolejce.

3.2.14. Gospodarzami spotkań w II rundzie są drużyny, które w pierwszej rundzie w meczu pomiędzy tymi samymi drużynami grały na wyjazdach. Numery dla drużyn do ustalenia terminarza II rundy odbywa się według klasyfikacji po I rundzie.

3.2.15. Warunki uczestnictwa w rozgrywkach ligowych:

3.2.15.1. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek w sposób podany w ogłoszeniu na stronie internetowej *KOZTS*. Każda drużyna podaje dane *osoby odpowiedzialnej za wprowadzanie wyników* („*osoba wprowadzająca wyniki*”) do *internetowego systemu ligowego KOZTS* („*system ligowy*”).

3.2.15.2. Uzupełnienie imiennego składu drużyny (dodanie nowych, usunięcie nieaktualnych zawodników) w *systemie ligowym* na siedem dni kalendarzowych przed terminem pierwszej kolejki, pod rygorem nałożenia

kary finansowej określonej w punkcie 4.14 w przypadku udziału zawodnika dopisanego do drużyny później i występującego w pierwszym faktycznie rozegranym meczu przez tę drużynę, tzn. zawodnik biorący udział w pierwszym meczu musi być dopisany do drużyny na 7 dni przed terminem pierwszej kolejki.

3.2.15.3. Zawodnik zgłaszany do drużyny w trakcie trwania rozgrywek musi być dopisany do *systemu ligowego* najpóźniej w dniu poprzedzającym, w którym wpisany jest do protokołu. W innym wypadku jest nieuprawniony do gry.

3.2.15.4. Zawodnik jest uprawniony do gry w drugiej rundzie, jeżeli został on zgłoszony do drużyny 7 dni kalendarzowych przed terminem pierwszej kolejki drugiej rundy (jeżeli termin kolejki wypada w sobotę, to zawodnik może być dopisany najpóźniej w poprzednią sobotę).

3.2.15.5. Zawodnicy zagraniczni mają prawo gry w meczach barażowych w przypadku udziału w minimum 30% kolejkach rundy zasadniczej tych rozgrywek.

3.2.15.6. Zawodnicy polscy mają prawo gry w meczach barażowych w przypadku udziału w minimum 5 zawodach PZTS (tj. turniejach indywidualnych, rozgrywkach drużynowych rozgrywanych w formie turniejowej, kolejkach ligowych rundy zasadniczej albo rundach KWDPP) i są zgłoszeni do składu drużyny.

3.2.15.7. Drużyna, która wycofała się z rozgrywek już po opublikowaniu ostatecznego terminarza rozgrywek ponosi karę finansową zgodnie z pkt **4.14**

3.2.16. Przy pojawieniu się wolnych miejsc, czyli w momencie rezygnacji drużyny z rozgrywek w danej lidze, ligę uzupełnia się spośród drużyn biorących udział w barażach o daną ligę (w razie potrzeby zostanie rozegrany dodatkowy baraż w celu ustalenia uprawnionej drużyny), a następnie drużyn spadających z danej ligi (w kolejności zajętych miejsc na koniec sezonu).

3.2.17. Sprawy zagraniczne:

3.2.17.1. Zawodnikiem zagranicznym jest osoba nieposiadająca obywatelstwa polskiego lub Karty Polaka.

3.2.17.2. W drużynie uczestniczącej w meczu każdej klasy rozgrywkowej może wystąpić jeden zawodnik zagraniczny, bez możliwości zmiany na innego zawodnika zagranicznego.

3.2.18. Sprawy porządkowe:

3.2.18.1. Ustala się godzinę rozpoczęcia meczów od 10:00 do 18:00 w soboty, niedziele i święta oraz od 18:00 do 19:00 w dni robocze, biorąc pod uwagę możliwość dogodnego dojazdu gości. Inna godzina rozegrania meczu musi zostać zaakceptowana przez prowadzącego rozgrywki oraz drużynę przeciwną.

3.2.18.2. Brak przy sobie dokumentu ze zdjęciem pozwalającego stwierdzić tożsamość jest podstawą niedopuszczenia do gry. Sędzia zobowiązany jest odnotować w protokole ten fakt.

3.2.18.3. Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn. Drużyna przystępująca do meczu w składzie mniejszym niż minimalny wymagany skład uważana jest za niekompletną. Mecz wówczas jest weryfikowany jako walkower na korzyść przeciwników.

3.2.18.4. ~~Na prośbę KGiD w II, III i IV lidze gospodarz jest zobowiązany do przesłania wskazaną drogą elektroniczną zdjęcia z prezentacji drużyn.~~

3.2.18.5. Drużyna gospodarzy zobowiązana jest niezwłocznie po zakończeniu spotkania zamieścić na stornie ligowej zdjęcie/skan uzupełnionego i podpisanego protokołu ligowego oraz zdjęcia z prezentacji drużyn, na którym widoczni są wszyscy zawodnicy biorący udział w spotkaniu z obu drużyn.

3.2.18.6. Warunki gry:

- sala, w której odbywają się zawody winna posiadać minimalne wymiary dla pola gry 7x4
- temperaturę minimum 16˚ C. Jeżeli temperatura nie przekracza 18˚ C, sędzia winien zezwolić na grę w dresach sportowych.
- obiekt, w którym odbywają się zawody, musi być otwarty minimum 30 minut przed ustaloną godziną meczu celem umożliwienia rozgrzewki.
- mecze II, III i IV ligi mężczyzn rozgrywane są na dwóch stołach, a w przypadku obustronnej zgody drużyn – także na trzech lub czterech. W przypadku niższych lig ~~o ilości stołów, na których rozgrywany jest mecz, decyduje gospodarz, z zastrzeżeniem, że minimalna liczba stołów wynosi dwa.~~ Jeżeli mecz rozgrywany jest w terminie poniedziałek-czwatek gospodarz zobowiązany jest zapewić cztery stoły do rozegrania spotkania, a przypadku obustronnej zgody mecz może zostać rozerany na dwóch lub trzech stołach, w przypadku meczów rozgrywanych w terminie piątek-niedziela o ilości stołów, na których rozgrywany jest mecz, decyduje gospodarz, z zastrzeżeniem, że minimalna liczba stołów wynosi dwa.

3.2.18.7. Odpowiedzialnym za weryfikację sali jest KGiD i prowadzący rozgrywki. Weryfikacji podlega sala pod kątem warunków do gry, takich jak rozmiary pola gry, rodzaj oświetlenia, wyposażenie w sprzęt, stan podłogi, itp.

3.2.18.8. W przypadku udostępnienia przez gospodarzy sali do gry zagrażających bezpieczeństwu zawodników goście powinni zgłosić osobie odpowiedzialnej z ramienia gospodarza konieczność usunięcia zagrożenia przed rozegraniem spotkania, a jeśli zagrożenie nie zostanie usunięte odmówić gry, wpisać odpowiednią uwagę do protokołu oraz wykonać dokumentację fotograficzną sali. Mecz będzie podlegał weryfikacji.

3.2.18.9. Dokumentację fotograficzną powinny przedstawić obie drużyny. W przypadku braku dokumentacji z jednej strony KGiD podejmuje decyzję na podstawie dokumentacji przedstawionej przez drużyną przeciwną.

3.2.18.10. KGiD po przeanalizowaniu dokumentacji z meczu ma prawo nakazać ponowne rozegranie meczu.

3.2.18.11. Koszty delegacji sędziów pokrywa gospodarz meczu.

3.2.18.12. Wszystkie drużyny zgłaszane do rozgrywek automatycznie wyrażają zgodę na nagrywanie oraz przeprowadzenie transmisji internetowej z meczów, w których biorą udział.

3.2.19. Weryfikacja rozgrywek:

3.2.19.1. Weryfikacja rozgrywek wszystkich lig prowadzonych przez KOZTS należy do prowadzącego rozgrywki (inaczej koordynatora ligi). Weryfikacja baraży o te ligi oraz *DPP* należy do KGiD.

3.2.19.2. Podstawą do weryfikacji meczu jest ~~szczegółowy wynik wprowadzony do systemu ligowego.~~ Skan protokołu załączony na stronie ligowej.

3.2.19.3. Gospodarz ma obowiązek zachować protokół w wersji papierowej lub elektronicznej do zakończenia sezonu.

3.2.19.4. Gospodarz ma obowiązek na prośbę KGiD lub prowadzącego rozgrywki dostarczyć protokół w wersji papierowej lub elektronicznej do 7 dni kalendarzowych od oficjalnej prośby o dostarczenie protokołu. Jego niedostarczenie pociąga za sobą nałożenie opłaty regulaminowej w kwocie określonej w punkcie 4.14.

3.2.19.5. Drużyna gości do 14 dni od rozegrania meczu ma możliwość zgłoszenia do KGiD niezgodności pomiędzy danymi zapisanymi w systemie ligowym a informacjami zawartymi w protokole meczowym. Winna w takim przypadku przesłać swoją wersję protokołu elektronicznie na adres wgid@kozts.pl.

3.2.19.6. Każda poprawka na protokole meczowym powinna być podpisana przez kapitanów obu drużyn. W przeciwnym przypadku w razie konfliktów poprawka nie jest uznawana.

3.2.19.7. Powody weryfikacji meczu jako walkower określa *Regulamin PZTS* po dostosowaniu ich do niniejszego *Regulaminu*.

3.2.19.8. Wykupienie licencji okresowej zawodnika możliwe jest w dowolnym terminie, ale przed rozegraniem pierwszego meczu.

3.2.19.9. Obowiązuje zakaz gry zawodnika w jednym terminie ligowym (termin ligowy rozumiany jest jako ciąg dni od piątku do czwartku) na różnych szczeblach rozgrywek. Decyduje termin kolejki. **Weryfikacji podlega mecz później rozegrany, tzn. zawodnik jest nieuprawniony do gry w danym meczu, jeśli w tym terminie ligowym rozegrał już spotkanie na innym szczeblu rozgrywek.**

3.2.19.9.1. Dopuszcza się rozgrywanie meczów przez kobietę w ligach męskich równolegle z 2 ligą kobiet oraz niższymi. Kobieta występują wtedy w lidze męskiej na takich samych zasadach jak mężczyźni. Mecze w ligach żeńskich nie są liczone w żaden sposób do lig męskich.

3.2.19.9.2. Kobieta występująca w Ekstraklasie oraz 1 lidze kobiet mogą występować w 3 lidze mężczyzn oraz niższych, ale obowiązują je ogólne zasady, tzn. po rozegraniu 3 (w przypadku młodzieżówek – 6, a w przypadku juniorek i młodszych – 7) meczów w ekstraklasie oraz 1 lidze nie może ona już grać w 2 lidze mężczyzn i niższych.

3.2.19.9.3. W 3 lidze mężczyzn oraz niższych w meczu może wystąpić dowolna ilość kobiet.

3.2.19.10. Powodem weryfikacji meczu jako walkower na niekorzyść gospodarza może być trzeci przypadek braku terminowego wprowadzania informacji do *systemu ligowego*, jeśli wcześniej nałożono dwie opłaty regulaminowe tego typu na drużynę.

3.2.20. Przełożenie meczu:

3.2.20.1. Powołanie do kadry reprezentacji Polski, kadry wojewódzkiej albo udział w WTK, *GPP*, *GPP Masters* (z ograniczeniem do udziału w trzech ciągu sezonu) albo oficjalnych, Mistrzostwach Województwa, Polski, Europy bądź Świata wyłącznie zawodnika drużyny w terminie meczu ligowego jest podstawą do przełożenia meczu „*z urzędu*". W takim wypadku zainteresowana drużyna składa wniosek poprzez e-mail do prowadzącego rozgrywki co najmniej cztery dni przed pierwotnym terminem, podając imienną listę zawodników, opisując

sytuację oraz **podając nowy termin uzgodniony z drużyną przeciwną**. Przełożenie z w/w powodów nie powoduje opłaty.

3.2.20.1.1. Każdy zawodnik, którego udział w jednym z wyżej wymienionych wydarzeń jest powodem przełożenia meczu, **musi** wystąpić w przełożonym meczu oraz w turnieju, przez który występuje przełożenie. W przeciwnym przypadku nakładana jest kara finansowa określona w punkcie 4.14.

3.2.20.2. Zmiana terminu meczu w obrębie kolejki może nastąpić najpóźniej trzy dni kalendarzowe przed pierwotnym terminem. O zmianie po akceptacji drużyny gości – należy skutecznie powiadomić koordynatora ligi oraz sędziego przez e-mail.

3.2.20.3. Drużyna ma prawo prosić w uzasadnionych przypadkach (określonych decyzją koordynatora ligi) o zmianę terminu meczu na termin późniejszy od planowanego. Wniosek będzie rozpatrzony, jeżeli wpłynie poprzez e-mail do organu prowadzącego rozgrywki nie później niż trzy dni kalendarzowych przed terminem meczu. W przypadku przełożenia meczu na termin wcześniejszy od planowanego (tzw. Mecz „rozegrany awansem"), nie jest potrzebna zgoda koordynatora ligi, a jedynie poinformowanie poprzez pocztę e-mail koordynatora ligi przez drużynę inicjującą zmianę terminu i po uzyskaniu zgody na te zmianę ze strony drużyny przeciwnej.

3.2.20.4. Za przełożenie meczu na termin późniejszy nakłada się opłatę regulaminową w kwocie określonej w punkcie **4.10**.

3.2.20.5. Przełożenie meczu bez uzyskania zgody prowadzącego rozgrywki może skutkować weryfikacją meczu jako walkower.

3.2.20.6. Po uzyskaniu zgody na przełożenie meczu gospodarz jest zobowiązany do poinformowania sędziów o tym fakcie. W przypadku niedopełnienia wymogu zobowiązany jest do pokrycia kosztów delegacji sędziowskich w pełnym wymiarze.

3.2.20.7. Udział zawodnika w meczu w lidze zagranicznej nie może być podstawą przełożenia meczu.

3.2.20.8. Dany mecz może zostać przełożony na termin późniejszy tylko jednokrotnie, chyba, że koordyantor ligi wyrazi zgodę na przełożenie kolejny raz.

3.2.20.9. W uzasadnionych przypadkach mecz można przełożyć drugi raz. Należy wtedy wystosować prośbę do KGiD, w której opisana zostanie dana sytuacja. KGiD podejmuje decyzję i informuje o tym zainteresowane drużyny oraz koordynatora rozgrywek.

3.2.20.10. Termin przełożonego meczu musi być ustalony i podany przy wniosku o przełożenie meczu, po akceptacji zostanie on wpisany do systemu Nie dopuszcza się zapisów „do ustalenia". W uzasadnionych przypadkach koordynator może chwilowo wpisać „do ustalenia", jednak tylko w przypadku, gdy obie drużyny są w trakcie ustalania nowego terminu, który nie został jeszcze ustalony z przyczyn od nich niezależnych. Nowy termin meczu nie może być późniejszy niż data ostatniej kolejki w danej rundzie.

3.2.21. Weryfikacja meczu jako walkower powoduje nałożenie opłaty regulaminowej określonej w punkcie **4.15**. Opłaty za pierwszy/drugi/trzeci mecz ligowy zweryfikowany jako walkower. Weryfikacja trzech meczów jako walkower z powodu nieprzybycia na zawody powoduje wykluczenie drużyny rozgrywek.

3.2.22. Drużynę wykluczoną bądź wycofaną w trakcie rozgrywek traktuje się jako spadkowicza z danej klasy rozgrywkowej. Drużyna ta nie otrzymuje punktów do współzawodnictwa *KOZTS*.

3.2.23. Wypisanie protokołu meczowego bez faktycznego rozegrania meczu powoduje wykluczenie drużyn z rozgrywek z prawem gry w najniższej klasie w następnym sezonie.

3.2.24. Drużyny rozwiązywanej (likwidowanej) nie bierze się pod uwagę w postępowaniu spadkowym w danej klasie rozgrywkowej. Drużyna ta nie otrzymuje punktów do współzawodnictwa *KOZTS*.

3.2.25. W przypadku wycofania drużyny w terminie do 10 sierpnia drużyna ma prawo gry w niższej klasie rozgrywkowej. Po tym terminie tylko jeśli istnieje możliwość uzupełnienia miejsca w lidze, a w przeciwnym wypadku może uczestniczyć w rozgrywkach najniższej klasy rozgrywkowej.

3.2.26. W przypadku pojawienia się wolnych miejsc uzupełnia się je zespołem przegranym w meczu barażowym, a następnie według kolejności zajętych miejsc w poprzednim sezonie. Uzupełnianie następuje tylko w przypadku przekroczenie dolnego limitu ilości drużyn.

3.2.27. W przypadku rozwiązania, wykluczenia bądź wycofania drużyny w trakcie sezonu stosuje się następujące zasady postępowania:

3.2.27.1. jeżeli nastąpiło to przed rozpoczęciem II rundy, wszystkie jej dotychczasowe wyniki zostają anulowane;

3.2.27.2. jeżeli nastąpiło to w trakcie II rundy, wyników I rundy nie anuluje się, natomiast wszystkie wyniki meczów II rundy anuluje się.

3.2.28. *Osoba wprowadzająca wyniki* danej drużyny jest zobowiązana, po meczu rozgrywanym w roli gospodarza, do wprowadzenia krótkiego wyniku meczu (np. 10:4) w *systemie ligowym niezwłocznie po zakończeniu meczu (nie później niż 24h po zakończeniu spotkania).*~~, nie później niż 24 godzin od zakończenia meczu.~~

3.2.29. *Osoba wprowadzająca wyniki* danej drużyny jest zobowiązana, po meczu rozgrywanym w roli gospodarza, do wprowadzenia szczegółowych wyników meczu w *systemie ligowym*, nie później niż 3 dni kalendarzowych od zakończenia meczu. (np. jeżeli mecz odbył się w piątek, to wyniki szczegółowe muszą zostać wpisane do systemu najpóźniej w niedzielę).

3.2.30. Niezachowanie powyższych terminów podlega karze finansowej zgodnie z pkt 4.14.

3.2.31. Niewpisanie krótkiego wyniku meczu do końca trzeciego dnia po rozegraniu meczu skutkuje weryfikacją meczu jako walkower na korzyść gości (na przykład jeżeli mecz odbył się w sobotę, to brak wyniku krótkiego we wtorek skutkuje walkowerem).

3.2.32. W przypadku stwierdzenia rozbieżności z protokołem drużyna powiadamia prowadzącego daną ligę i wprowadzającego ten wynik, po czym jest on zobligowany do natychmiastowego dokonania korekty.

3.2.33. Utrata prawa gry w niższych ligach (tzw. „spalanie").

3.2.33.1. Zawodnik traci prawo gry w danej lidze po rozegraniu łącznie we wszystkich wyższych klasach rozgrywkowych w ciągu sezonu ligowego 3 meczów (decyduje faktyczna data rozegrania meczu) z wyjątkiem:

3.2.33.1.1. 6 meczów w przypadku kategorii wiekowej młodzieżowca;

3.2.33.1.2. 7 meczów w przypadku kategorii wiekowej juniora i młodszej.

3.2.34. Zawodnik rezerwowy ma prawo gry po pierwszej serii gier pojedynczych i może być zmieniony przez kolejnego zawodnika. Rezerwowi muszą brać udział w prezentacji.

3.2.35. Istnieje możliwość wypożyczenia zawodnika lub zawodniczki zgodnie z Regulaminem Rozgrywek PZTS.

3.3. Drużynowy Puchar Polski na szczeblu wojewódzkim.

3.3.1. Celem rozgrywek jest wyłonienie zdobywcy *DPP* na szczeblu wojewódzkim, który wystąpi w turnieju półfinałowym.

3.3.2. Drużyna składa się minimum z 3 zawodników, a maksimum z 8 zawodników.

3.3.3. Kluby uczestniczące w rozgrywkach ligowych mogą zgłosić dwie drużyny, pozostałe kluby jedną drużynę.

3.3.4. Rozgrywki prowadzone są systemem bezpośredniej eliminacji. Rozgrywany jest tylko jeden mecz.

3.3.5. Klub wraz ze zgłoszeniem do DPP podaje składy wszystkich osobowe wszystkich zgłaszanych przez siebie drużyn (od 3 do 8 osób). W późniejszym terminie nie ma możliwości zgłoszenia dodatkowego zawodnika do drużyny.

3.3.6. Zasady losowania (rozstawienia): na podstawie wyników z poprzedniego sezonu, spośród zgłoszonych drużyn, cztery zostaną rozstawione. W pierwszej kolejności kryterium decydującym o rozstawieniu będzie klasa rozgrywkowa, w której w poprzednim sezonie brali udział dwaj najlepsi zawodnicy zgłoszeni do drużyny, w dalszej kolejności zaś zajęte miejsce w końcowej klasyfikacji ligowej. Pozostałe zgłoszone drużyny będą dolosowywane bez rankingu z możliwością optymalizacji ze względu na odległości między klubami w pierwszych rundach.

3.3.7. Gospodarzami spotkań są zespoły, które były niżej sklasyfikowane w rozgrywkach ligowych w poprzednim sezonie.

3.3.8. W trakcie jednego sezonu zawodnik może wystąpić tylko w jednej drużynie, nawet jeśli jest tylko rezerwowym. W przypadku zgłoszenia jednej drużyny do gry uprawniony jest każdy posiadający licencję.

3.3.9. W przypadku, gdy klub zgłasza do rozgrywek dwie drużyny , to numery drużyn zostaną przydzielone na podstawie zgłoszonych składów drużyn.

3.3.10. Komunikat dotyczący terminu zgłoszeń drużyn do rozgrywek Drużynowego Pucharu Polski oraz terminarz rozgrywek DDP zostanie ogłoszony na stronie internetowej KOZTS.

3.3.11. Składy drużyn wraz z numerami zostaną opublikowane na stonie internetowej związku przed startem rozgrywek.

3.3.12. Udział zawodnika, który nie został zgłoszony do rozgrywek podczas zgłoszeń, skutkuje negatywną weryfikacją spotkania na korzyść drużyny przeciwnej.

4. SPRAWY FINANSOWE

4.1. Koszty organizacyjne zawodów tenisa stołowego pokrywają bezpośredni organizatorzy według odrębnych ustaleń. Koszty uczestnictwa zawodników i drużyn pokrywają jednostki delegujące. Koszty udziału drużyn w rozgrywkach II ligi i niższych oraz *DPP* pokrywają kluby uczestniczące.

4.2. Wpisowe do rozgrywek ligowych należy wpłacić w terminie i sposób podany przez prowadzącego rozgrywki.

4.3. Składka członkowska klubu – 100 zł.

4.4. Wpisowe do rozgrywek drużynowych – opłaty są regulowane na podstawie faktur wystawionych przez KOZTS przed startem rozgrywek:

- ~~II liga mężczyzn – 500 zł,~~
- II liga kobiet – 100 zł,
- III liga mężczyzn – 400 zł,
- III liga kobiet – 100 zł,
- IV liga – 300 zł,
- V, VI liga – 250 zł,
- Małopolska Liga Kobiet (MLK) – bez opłaty
- DPP – 100 zł
- ~~Liga Masters - 400 zł~~

4.5. Wpisowe do *IMW*:

- seniorzy – 60 zł,
- juniorzy – 40 zł,
- kadeci – 40zł,
- młodzicy – 30 zł,
- żacy – 30zł,
- skrzaty – 30 zł,
- mastersi – 50 zł.

4.6. Wpisowe do *DMW*:

- juniorzy – 50 zł,
- kadeci – 50 zł,
- młodzicy – 50 zł.

4.7. Wpisowe do *WTK*:

- seniorzy – 40 zł,
- juniorzy – 35 zł,
- kadeci – 30 zł,
- młodzicy – 30 zł,
- żacy – 25 zł,
- skrzaty – 25 zł,
- mastersi – 40 zł.

4.8. Wpisowe do eliminacji do *IMP* – 30 zł.

4.9. Wpisowe do rozgrywek indywidualnych jest regulowane na podstawie faktury wystawionej przez KOZTS po rozegraniu zawodów.

4.10. Opłata za przełożenie meczu na termin późniejszy wnoszona przez drużynę wnioskującą: 50 zł (płatna po wystawieniu faktury). Nie dotyczy meczów przekładanych „z urzędu".

4.11. Opłata za przekazania miejsca w klasie rozgrywkowej drużynie z innego klubu - 1000 zł

4.12. Opłaty za żółte kartki:

- żółta kartka – pierwsza 50 zł, druga 80 zł, trzecia i kolejne 100 zł;
- co trzecia żółta kartka w meczu ligowym powoduje karę dodatkową w postaci odsunięcia od jednego kolejnego meczu w lidze.

4.13. Opłaty za czerwone kartki:

- czerwona kartka – 100 zł, druga 150 zł, trzecia i kolejne 200 zł;
- po każdej czerwonej kartce w meczu ligowym zawodnik otrzymuje karę dodatkową odsunięcia od jednego kolejnego meczu w lidze;

- czerwona kartka otrzymana na ławce rezerwowych – 100 zł (nie powoduje odsunięcie od meczu).

4.14. Kary ligowe:

- opóźnione wpisanie wyniku meczu w *systemie ligowym* – 100 zł za przekroczenie terminu wskazanego w par. **3.2.28 oraz 3.2.29**
- zapis przebiegu meczu na nieregulaminowym protokole – 50 zł każdy mecz,
- brak jednolitych strojów podczas prezentacji i w grach podwójnych odnotowany przez sędziego w protokole – 50 zł
- brak udziału w meczu zawodnika, z którego powodu nastąpiło przełożenie meczu „z urzędu" – 500 zł
- brak udziału w turnieju, który był powodem przełożenia, zawodnika, z którego powodu nastąpiło przełożenie meczu „z urzędu" – 500 zł
- brak udziału zgłoszonego zawodnika w turnieju kategorii młodzieżowych – podwójne wpisowe
- brak udziału zgłoszonego zawodnika w turnieju seniorów – czterokrotność wpisowego
- **niewprowadzenie do systemu zawodników przed sezonem zgodnie z punktem – 300 zł**
- niedostarczenie protokołu po prośbie KGiD – 300 zł
- wycofanie drużyny z rozgrywek o którym mowa w pkt **3.2.15.5** – 750 zł

4.15. Opłaty za pierwszy / drugi / trzeci mecz ligowy zweryfikowany jako walkower:

- II liga mężczyzn – 200 zł / 300 zł / 400 zł,
- III liga mężczyzn – 200 zł / 250 zł / 300 zł,
- III liga kobiet – 50 zł / 100 zł / 150 zł,
- IV liga – 100 zł / 150 zł / 200 zł,
- V, VI liga – 100 zł / 150 zł / 200 zł,

4.16. Każdorazowo decyzję o opłatach, przewidzianych w pkt. 4.14 niniejszego Regulaminu lub w innych przypadkach walkoweru, podejmuje Komisja Gier i Dyscypliny.

4.17. Opłaty regulaminowe winny być uregulowane w terminie 14 dni kalendarzowych od daty wysłania faktury do klubu.

4.18. Złożenie odwołania nie powoduje wstrzymania biegu sprawy w określonych wyżej terminach.

4.19. W przypadku posiadania przez klub przeterminowanych zobowiązań finansowych tj. faktur których termin płatności przekroczył o 21 dni termin wskazany w punkcie 4.16 klub pozostaje nieuprawniony do uczestnictwa w rozgrywkach KOZTS.

4.20. KGiD może nałożyć na drużynę dodatkową karę finansową w wysokości od 100 zł do 1000 zł w przypadku notorycznego (minimum trzy razy) łamania zapisów Regulaminu Rozgrywek.

4.21. Opłata za trzeci i kolejny artykuł zamieszczony na stronie kozts.pl – 50 zł.

5. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

5.1. Do prowadzenia wszelkich rozgrywek KOZTS są uprawnieni sędziowie posiadający określone uprawnienia sędziowskie oraz aktualną na dany sezon licencję sędziego. Licencję sędziowską może uzyskać tylko osoba posiadająca uprawnienia sędziowskie.

5.2. Licencja sędziowska na dany sezon jest nadawana przez Komisję Sędziowską KOZTS na podstawie złożonego na wskazanym formularzu wniosku oraz opłaconej na podstawie faktury składki sędziowskiej na sezon.

5.3. Licencja sędziowska na dany sezon może zostać sędziemu odebrana w przypadku rażących uchybień i zaniedbań w wykonywaniu swoich obowiązków.

5.4. Składka sędziowska na sezon wynosi 60,00 zł.

5.5. Sędziowie licencjonowani PZTS oraz sędziowie międzynarodowi każdej klasy również mają obowiązek uzyskania licencji KOZTS oraz opłacenia składki sędziowskiej aby móc prowadzić rozgrywki KOZTS.

5.6. Sędziowie są rozliczani na podstawie aktualnie obowiązujących stawek ekwiwalentów sędziowskich opublikowanych na stronie internetowej KOZTS.

5.7. Sędziowie we wszystkich rozgrywkach KOZTS są zobowiązani do noszenia stroju zgodnego z aktualnymi wytycznymi Komisji Sędziowskiej KOZTS oraz ewentualnymi postanowieniami wynikającymi z kontraktów i umów sponsorskich lub partnerskich KOZTS.

5.8. W rozgrywkach II ligi mężczyzn oraz II ligi kobiet sędziego głównego oraz sędziego drugiego deleguje Komisja Sędziowska.

5.9. W rozgrywkach III ligi mężczyzn oraz kobiet sędziego głównego obowiązkowo deleguje Komisja Sędziowska. Drugim sędzią może być osoba miejscowa posiadająca odpowiednie kwalifikacje.

5.10. W rozgrywkach niższych lig sędziów meczu wyznacza gospodarz, jednak na jego prośbę Komisja Sędziowska może delegować sędziego. W przypadku braku delegowanego sędziego nie ma możliwości złożenia odwołania w sprawie przebiegu meczu

5.11. Komisja Gier i Dyscypliny w porozumieniu z Komisją Sędziowską ma prawo, bez obciążania kosztami delegacji gospodarza meczu i powiadamiania stron, delegować sędziego celem sprawdzenia warunków i sprzętów do gry, uprawnień i tożsamości zawodników oraz przebiegu meczu.

5.12. Sędziego głównego, jego zastępców oraz delegata KOZTS/osobę prowadzącą obsługę komputerową na IMW, DMW, WTK wyznacza Komisja Sędziowska.

5.13. Na 30 min. przed rozpoczęciem meczu sędzia główny spotyka się z kapitanami drużyn w celu przekazania mu listy zawodników (składu drużyn) biorących udział w meczu.
Sędzia ma obowiązek weryfikacji warunków rozegrania meczu najpóźniej na 30 min przed jego rozpoczęciem.

6. WSPÓŁZAWODNICTWO *KOZTS*

6.1. Współzawodnictwo *KOZTS* organizuje i prowadzi *KOZTS*, a ma ono na celu wyłonienie najlepszych klubów województwa małopolskiego.

6.2. Rozgrywki objęte współzawodnictwem *KOZTS*:

6.2.1. *IMP* (oprócz *IMP* masters) w grze pojedynczej;

6.2.2. rozgrywki Ekstraklasy, Superligi, I, II, III, IV, V oraz VI ligi;

6.2.3. *DMP* juniorów, kadetów i młodzików;

6.2.4. *IMW* (oprócz *IMW* skrzatów, masters) w grze pojedynczej;

6.2.5. *DMW*;

6.2.6. *GPP* i *WTK* (oprócz *GPP* i *WTK* masters, *WTK* skrzatów);

6.2.7. *DPP* na szczeblu centralnym i wojewódzkim.

7. RANKINGI

7.1. Zasady punktacji rozgrywek znajdują się w *Regulaminie PZTS*.

7.2. *Wojewódzka lista rankingowa* („WLR") seniorów, młodzieżowców, juniorów, kadetów, młodzików, żaków tworzona jest zgodnie z zasadami *PZTS* dotyczącymi *OLR*.

7.3. *WLR* masters i skrzatów tworzona jest tak jak w kategoriach młodzieżowych w punkcie 7.2, lecz wyłącznie na podstawie wyników z odpowiednich *WTK* i *IMW*.

8. NAGRODY

8.1. Zdobywcy miejsc 1 w *IMW* otrzymują puchary, miejsc 1-4 medale, miejsc 1-8 (gra pojedyncza w kategorii junior i młodszej) albo miejsc 1-4 (gra pojedyncza pozostałe kategorie, gra podwójna i podwójna mieszana) dyplomy.

8.2. Zdobywcy miejsc 1-3 w *DWM* otrzymują puchary oraz medale dla zawodników w ilości 4. Drużyny z miejsc 1-6 otrzymują dyplomy.

8.3. Zdobywcy awansu w eliminacjach do *IMP* otrzymują statuetki, zdobywcy miejsc 1-4 dyplomy.

8.4. Zwycięzcy w poszczególnych rozgrywkach ligowych otrzymują puchary i dyplomy oraz nagrody finansowe:

- III liga – 2 000 zł
- IV liga – 1 000 zł
- V liga – 500 zł
- VI liga – 500 zł
- MLM – 1 000 zł
- WLK – 500 zł

8.5. Zwycięzcy DPP na szczeblu wojewódzkim otrzymują puchary i dyplomy oraz nagrody finansowe (nagrody są przyznawane, jeżeli zgłoszą się co najmniej 4 drużyny w kategorii), których wysokość zostanie opublikowana przed rozpoczęciem rozgrywek DPP.

8.6. Zdobywcy miejsc 1-3 we współzawodnictwie klubów *KOZTS* otrzymują puchary, a miejsc 1-8 otrzymują dyplomy.

9. ODWOŁANIA

9.1. Decyzje w sprawie rozgrywek II ligi i niższych oraz *DPP* podejmuje prowadzący rozgrywki. Odwołanie, aby było rozpatrywane, musi być złożone na piśmie albo elektronicznie nie później niż 48 godziny po zaistnieniu zdarzenia.

9.2. Od decyzji prowadzącego przysługuje odwołanie do *KGiD* w I instancji w czasie siedmiu dni kalendarzowych od wydania decyzji przez prowadzącego, następnie Zarządu *KOZTS* w II instancji w czasie siedmiu dni kalendarzowych od wydania decyzji przez *KGiD*.

9.3. Kaucja protestowa wynosi 200 zł. Kaucja nie podlega zwrotowi, jeżeli odwołanie zostanie odrzucone. Aby odwołanie mogło być rozpatrzone, musi zostać wpłacona kaucja.

10. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

10.1. *KOZTS* może przetwarzać dane osobowe uczestnika zawodów, obozu kadry wojewódzkiej, akcji szkoleniowej oraz innych związanych z działalnością statutową zgodnie z klauzulą o przetwarzaniu danych osobowych i wizerunku zamieszczoną na stronie internetowej *KOZTS* pod adresem https://kozts.pl/rodo/ oraz jako załącznik do niniejszego *Regulaminu*. Przystąpienie do wyżej wymienionych zawodów, akcji i wydarzeń oznacza wyrażenie

zgody na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku zgodnie z polityką opisaną w klauzuli.

11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

11.1. W zawodach indywidualnych i drużynowych obowiązują przepisy *ITTF* oraz regulaminy *PZTS* i *KOZTS*.

11.2. W sprawach nie omówionych w regulaminach stosuje się prawo zwyczajowe.

11.3. Rażące naruszenie dobrych obyczajów, wartości sportowych i fair play może być ocenione przez prowadzącego rozgrywki albo Zarząd *KOZTS* z możliwością nałożenia opłat i kar uznaniowych.

11.4. *KOZTS* zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego *Regulaminu*.

11.5. W sytuacjach nieprzewidzianych i wyjątkowych *KOZTS* ma prawo zmiany *Regulaminu* w trakcie sezonu rozgrywkowego. Informacja o zmianach musi zostać opublikowana na stronie *KOZTS*.

11.6. Jedynym prawomocnym przedstawicielem *KOZTS* na zawodach jest sędzia główny. Do jego obowiązków należy sprawdzenie prawidłowości zgłoszeń uczestników, zgodnie z obowiązującymi regulaminami oraz dokonanie losowania turnieju. Powołuje on komisję odwoławczą do rozstrzygania spraw regulaminowych.

11.7. Odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów i regulaminów spoczywa na organie prowadzącym rozgrywki.

11.8. Jeżeli w *Regulaminie* występuje określenie *PZTS*, należy przez to rozumieć Zarząd *PZTS* lub podporządkowane i działające w jego imieniu komisje.

11.9. Jeżeli w *Regulaminie* występuje określenie *KOZTS*, należy przez to rozumieć Zarząd *KOZTS* lub podporządkowane i działające w jego imieniu komisje.

11.10. Niniejszy *Regulamin* zachowuje ważność w następnych sezonach rozgrywkowych, po dokonaniu odpowiednich korekt rocznikowych.

11.11. Niniejszy *Regulamin* został zatwierdzony przez Zarząd *KOZTS* w dniu 18 sierpnia 2026.