REGULAMIN ROZGRYWEK LIGOWYCH KRAKOWSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO W SEZONIE 2026/2027

(zwany dalej „Regulamin”)

1. PROWADZĄCY ROZGRYWKI ORAZ ILOŚĆ DRUŻYN W ROZGRYWKACH

liga	prowadzący	dane kontaktowe	ilość drużyn
II liga kobiet („2K”)	Aleksandra Garb	2k@kozts.pl	**według zgłoszeń**
III liga mężczyzn („3M”)	Wojciech Zakrzyński	3m@kozts.pl	**12**
IV liga grupa wschodnia („4W”)	Paweł Mazurek	4w@kozts.pl	**12**
IV liga grupa zachodnia („4Z”)	Wojciech Zakrzyński	4z@kozts.pl	**12**
V liga rejon Kraków („5K”)	Aleksandra Garb	5k@kozts.pl	**12**
V liga rejon Nowy Sącz („5NS”)	Maciej Urbański	5ns@kozts.pl	**według zgłoszeń**
V liga rejon Nowy Targ („5NT”)	Aleksandra Garb	5nt@kozts.pl	**według zgłoszeń**
V liga rejon Tarnów („5T”)	TOZTS	5t@kozts.pl	**według zgłoszeń**
VI Liga Kraków	Wojciech Zakrzyński	6k@kozts.pl	**według zgłoszeń**
Małopolska Liga Kobiet	Wojciech Biernat	3k@kozts.pl	**według zgłoszeń**
Małopolska Liga Młodzieżowa	Wojciech Biernat	lm@kozts.pl	**według zgłoszeń**

2. AWANSE I SPADKI

liga	awanse	spadki
3M	1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do II ligi mężczyzn grupa VI („2M”). 2. Wicemistrz bierze udział w turnieju barażowym o *2M*, który rozgrywany jest zgodnie z regulaminem *2M*.	1. Przeprowadza się awanse/spadki do/z *2M*. 2. Spada tyle drużyn, aby w lidze pozostało 9 drużyn.
4W, 4Z	1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do *3M*. 2. Drużyna z miejsca drugiego w 4Z gra mecz barażowy z drużyną z miejsca trzeciego w lidze 4W. Gospodarzem jest drużyna druga w 4Z. 3. Drużyna z miejsca trzeciego w 4Z gra mecz barażowy z drużyną z miejsca drugiego w lidze 4W. Gospodarzem jest drużyna druga w 4W. 4. Zwycięzcy baraży z pkt. 2 i 3 grają dwumecz barażowy o 3ligę. Kto jest gospodarzem pierwszego meczu określa losowanie w KOZTS. Zwycięzca tego barażu awansuje do 3M.	1. Przeprowadza się awanse/spadki do/z *3M*. 2. Spada tyle drużyn, aby w lidze 4Z/4W pozostało 9 drużyn.
5NT	1. Mistrz grupy A gra mecz barażowy z wicemistrzem grupy B oraz mistrz grupy B gra mecz barażowy z wicemistrzem grupy A. 2. Zwycięzcy baraży z pkt 1 grają finał baraży o awans do 4Z, przegrany z tego meczu występuje w barażach o 4Z jako wicemistrz 5NT. 3. Przegrani baraży z pkt 1 grają mecz o udział w barażach o 4Z jako drużyna z trzeciego miejsca w 5NT.	(nie dotyczy)
5K	1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do *4Z*. 2. Drużyna z miejsca drugiego w 5K gra mecz barażowy z drużyna z miejsca trzeciego w lidze 5NT. Gospodarzem jest drużyna druga w 5K. 3. Drużyna z miejsca trzeciego w 5K gra mecz barażowy z drużyna z miejsca drugiego w lidze 5NT. Gospodarzem jest drużyna druga w 5NT. 4. Zwycięzcy baraży z pkt 2 i 3 grają dwumecz barażowy o 4 ligę. Kto jest gospodarzem pierwszego meczu określa losowanie w KOZTS. Zwycięzca tego barażu awansuje do 4Z.	1. Przeprowadza się awanse/spadki do/z 4*Z*. 2. Spada tyle drużyn, aby w lidze 5K pozostało 12 drużyn.

5NS, 5T	1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do *4W*. 2. Drużyna z miejsca drugiego w 5NS gra mecz barażowy z drużyna z miejsca trzeciego w lidze 5T. Gospodarzem jest drużyna druga w 5K 3. Drużyna z miejsca trzeciego w 5NS gra mecz barażowy z drużyna z miejsca drugiego w lidze 5T. Gospodarzem jest drużyna druga w 5NS 4. Zwycięzcy baraży z pkt 2 i 3 grają dwumecz barażowy o 4ligę. Kto jest gospodarzem pierwszego meczu określa losowanie w KOZTS. Zwycięzca tego barażu awansuje do 4W	1. Przeprowadza się awanse/spadki do/z 4*W*. 2. Spada tyle drużyn, aby w lidze 5NS/T pozostało 10- 12 drużyn.
6K	1. Pierwsza drużyna z grupy A gra z drugą drużyną z grupy B, a druga drużyna z grupy A gra z pierwszą drużyną z grupy B. Zwycięzcy uzyskują awans do 5K.	(nie dotyczy)
Małopolska Liga Kobiet	Najlepsza drużyna otrzymuje tytuł Mistrza Małopolski Kobiet	(nie dotyczy)
Małopolska Liga Młodzieżowa	Najlepsza drużyna otrzymuje tytuł Młodzieżowego Mistrza Małopolski	(nie dotyczy)
Małopolska Liga Weteranów	Najlepsza drużyna otrzymuje tytuł mistrza Małopolski Weteranów.	(nie dotyczy)

3. SPOSÓB PRZEPROWADZANIA ROZGRYWEK

3.1. System rozgrywek oraz system rozgrywania meczu.

liga	system rozgrywek	system rozgrywania meczu
2K	I runda w jednej grupie każdy z każdym, jeden mecz; II runda w tej samej grupie każdy z każdym, jeden mecz.	Mecz składa się z 10 gier, według schematu z punktu 4.1.

3M	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, I i II z zaliczeniem wyników z I rundy, jeden mecz z zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły miejsca 1-6 po I rundzie - grupa II o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn Łącznie 16 kolejek.	Mecz składa się z 10 gier, według schematu z punktu 4.1.
4W	I runda w jednej grupie każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, I i II z zaliczeniem wyników z I rundy, jeden mecz z drużynami zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły w grupie miejsca 1-6 po I rundzie; - grupa II o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn Łącznie 16 kolejek.	Mecz składa się z 10 gier, według schematu z punktu 4.1.
4Z	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, I i II z zaliczeniem wyników z I rundy, jeden mecz z zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły miejsca 1-6 po I rundzie - grupa II o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn Łącznie 16 kolejek.	Mecz składa się z 10 gier, według schematu z punktu 4.1.
5K	I runda w jednej grupie każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, I i II z zaliczeniem wyników z I rundy, jeden mecz z zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły w grupie miejsca 1-6 po I rundzie; - grupa II o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn Łącznie 16 kolejek	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
5NS	I runda w jednej grupie każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, I i II z zaliczeniem wyników z I rundy, jeden mecz z drużynami zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-7, dla drużyn, które zajęły w grupie miejsca 1-7 po I rundzie; - grupa II o miejsca 8-14, dla pozostałych drużyn Łącznie 19 kolejek.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
5NT	I runda w dwóch grupach każdy z każdym, II runda w tych samych grupach z zaliczeniem wyników z I rundy. Łącznie od 16 do 18 kolejek .	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.

5T	I runda w jednej grupie każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, I i II z zaliczeniem wyników z I rundy, jeden mecz z drużynami zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-8, dla drużyn, które zajęły w grupie miejsca 1-7 po I rundzie; - grupa II o miejsca 9-15, dla pozostałych drużyn Łącznie od 20 do 21 kolejek.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
6K	I runda w dwóch grupach każdy z każdym, jeden mecz; II runda w tej samej grupie każdy z każdym, jeden mecz. Łącznie 18-20 kolejek.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
MLM	I runda w dwóch grupach każdy z każdym, jeden mecz; II runda w tej samej grupie każdy z każdym. Następnie półfinały i finał o tytuł Mistrza MLM. Łącznie od 16 do 18 kolejek.	Mecz składa się z 10 gier, według schematu z punktu 4.3

3.2. W przypadku gdy ze względu na wycofania bądź wykluczenia ilość drużyn do II rundy jest nie większa niż 10, zostanie ona rozegrana bez podziału na grupy, każdy z każdym.

3.3. W przypadku zgłoszenia się więcej 14 drużyn do V ligi (NS/NT/T) rozgrywki mogą być prowadzone w dwóch grupach. W I rundzie każdy z każdym, II runda w dwóch grupach z zaliczeniem wyników z I rundy z zespołami, z którymi drużyny będą rywalizowały w drugiej rundzie.

3.4. Istnieje możliwość, że turniej barażowy zostanie rozegrany po zakończeniu rundy zasadniczej w formie turnieju.

4. SYSTEMY ROZGRYWANIA MECZÓW

4.1.	**4.2.**	**4.3.**
Drużyna składa się z 4–8 zawodników. 1. Gra pojedyncza A-W 2. Gra pojedyncza B-X 3. Gra pojedyncza C-Y 4. Gra pojedyncza D-Z 5. Gra podwójna I 6. Gra podwójna II 7. Gra pojedyncza A-X 8. Gra pojedyncza B-W 9. Gra pojedyncza D-Y 10. Gra pojedyncza C-Z Mecz rozgrywa się na minimum dwóch stołach.	Drużyna składa się z 4–8 zawodników. 1. Gra pojedyncza A-W 2. Gra pojedyncza B-X 3. Gra pojedyncza C-Y 4. Gra pojedyncza D-Z 5. Gra podwójna I 6. Gra podwójna II 7. Gra pojedyncza A-X 8. Gra pojedyncza B-W 9. Gra pojedyncza D-Y 10. Gra pojedyncza C-Z 11. Gra pojedyncza A-Y 12. Gra pojedyncza C-W 13. Gra pojedyncza B-Z 14. Gra pojedyncza D-X Mecz rozgrywa się na minimum dwóch stołach.	Drużyna składa się z 3–6 zawodników. 1. Gra pojedyncza A-W 2. Gra pojedyncza B-X 3. Gra pojedyncza C-Y 4. Gra podwójna 5. Gra pojedyncza B-X 6. Gra pojedyncza A-Z 7. Gra pojedyncza C-Y 8. Gra pojedyncza B-Z 9. Gra pojedyncza C-X 10. Gra pojedyncza A-Y Mecz rozgrywa się na minimum dwóch stołach.

5. KLUCZ DO UTWORZENIA TERMINARZA

a. 14 albo 13 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
1-14	1-2	2-14	1-4	3-14	1-6	4-14	1-8	5-14	1-10	6-14	1-12	7-14
2-13	9-7	3-1	2-3	4-2	2-5	5-3	2-7	6-4	2-9	7-5	2-11	8-6
3-12	10-6	4-13	10-8	5-1	3-4	6-2	3-6	7-3	3-8	8-4	3-10	9-5
4-11	11-5	5-12	11-7	6-13	11-9	7-1	4-5	8-2	4-7	9-3	4-9	10-4
5-10	12-4	6-11	12-6	7-12	12-8	8-13	12-10	9-1	5-6	10-2	5-8	11-3
6-9	13-3	7-10	13-5	8-11	13-7	9-12	13-9	10-13	13-11	11-1	6-7	12-2
7-8	14-8	8-9	14-9	9-10	14-10	10-11	14-11	11-12	14-12	12-13	14-13	13-1

b. 12 albo 11 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
12-1	1-2	3-1	1-4	5-1	1-6	7-1	1-8	9-1	1-10	11-1
2-11	11-3	12-2	2-3	4-2	2-5	6-2	2-7	8-2	2-9	10-2
3-10	10-4	4-11	11-5	12-3	3-4	5-3	3-6	7-3	3-8	9-3
4-9	9-5	5-10	10-6	6-11	11-7	4-12	4-5	6-4	4-7	8-4
5-8	8-6	6-9	9-7	7-10	10-8	8-11	11-9	5-12	5-6	7-5
6-7	7-12	7-8	8-12	8-9	12-9	9-10	12-10	10-11	12-11	6-12

c. 10 albo 9 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1-10	1-2	2-10	1-4	3-10	1-6	4-10	1-8	5-10
2-9	7-5	3-1	2-3	4-2	2-5	5-3	2-7	6-4
3-8	8-4	4-9	8-6	5-1	3-4	6-2	3-6	7-3
4-7	9-3	5-8	9-5	6-9	9-7	7-1	4-5	8-2
5-6	10-6	6-7	10-7	7-8	10-8	8-9	10-9	9-1

d. 8 albo 7 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7
2-7	1-2	3-1	1-4	3-8	1-6	4-8
3-6	5-8	4-7	2-3	4-2	2-5	5-3
4-5	6-4	5-6	7-5	5-1	3-4	6-2
8-1	7-3	8-2	8-6	6-7	8-7	7-1

e. 15 albo 16 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1-16	1-2	2-16	1-4	3-16	1-6	4-16	1-8	5-16	1-10	6-16	1-12	7-16	1-14	8-16
2-15	10-7	3-1	2-3	4-2	2-5	5-3	2-7	6-4	2-9	7-5	2-11	8-6	2-13	9-7
3-14	11-6	4-15	11-8	5-1	3-4	6-2	3-6	7-3	3-8	8-4	3-10	9-5	3-12	10-6
4-13	12-5	5-14	12-7	6-15	12-9	7-1	4-5	8-2	4-7	9-3	4-9	10-4	4-11	11-5

5-12	13-4	6-13	13-6	7-14	13-8	8-15	13-10	9-1	5-6	10-2	5-8	11-3	5-10	12-4
6-11	14-3	7-12	14-5	8-13	14-7	9-14	14-9	10-15	14-11	11-1	6-7	12-2	6-9	13-3
7-10	15-8	8-11	15-9	9-12	15-10	10-13	15-11	11-14	15-12	12-15	15-13	13-1	7-8	14-2
8-9	16-9	9-10	16-10	10-11	16-11	11-12	16-12	12-13	16-13	13-14	16-14	14-15	16-15	15-1

6. **SPRAWY PORZĄDKOWE**

a. Niniejszy *Regulamin* został zatwierdzony przez *Zarząd KOZTS* w dniu 19 września 2026 r.