

REGULAMINU ROZGRYWEK LIGOWYCH KRAKOWSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO NA SEZON 2012/2013

1. PROWADZĄCY ROZGRYWKI ORAZ ILOŚĆ DRUŻYN BIORĄCYCH UDZIAŁ W ROZGRYWKACH

liga	prowadzący	dane kontaktowe	ilość drużyn	proponowany termin rozpoczęcia rozgrywek	proponowany podstawowy termin kolejki
III liga grupa wschodnia („3W”)	Sądecki Związek Tenisa Stołowego Maciej Urbański	34-615 Tymbark 491 606-891-565 urbanski@vp.pl	12	07.10.2012	nd 11:00
III liga grupa zachodnia („3Z”)	Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego Andrzej Wieczorek	600-243-832 wieczorek.a@interia.eu	12	06.10.2012	sb 12:00
IV liga rejon Kraków („4K”)	komisja Wojciech Biernat, Janusz Małota, Filip Utylski	502-937-491 4k@kozts.pl	12	06.10.2012	sb 14:00
IV liga rejon Nowy Sącz („4NS”)	Sądecki Związek Tenisa Stołowego Edward Rola	668-238-692 edrol@vp.pl	10	07.10.2012	nd 11:00
IV liga rejon Nowy Targ („4NT”)	Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego Józef Guzik	504-175-989 josefguzik@wp.pl	8	19.10.2012	pt 17:00
IV liga rejon Tarnów („4T”)	Tarnowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego Stanisław Dychtoń	33-100 Tarnów, ul. Antalla 6 604-847-001 warrior.dychton@gmail.com http://www.tzts.pl	13	14.10.2012	nd 11:00
V liga rejon Kraków („5K”)	komisja Wojciech Biernat, Janusz Małota, Filip Utylski	501-269-593 5k@kozts.pl	14	06.10.2012	nd 11:00
V liga rejon Nowy Sącz („5NS”)	Sądecki Związek Tenisa Stołowego Edward Rola	668-238-692 edrol@vp.pl	9	07.10.2012	nd 11:00

2. AWANSE I SPADKI

liga	awanse	spadki
3W	<p>1. W barażu o awans do II ligi biorą udział mistrzowie i wicemistrzowie z obu grup (3W i 3Z), rozgrywając jednodniowy turniej barażowy. Drużyny grają krzyżowo 1W–2Z oraz 2W–1Z. Następnie zwycięzcy meczów rozegrają między sobą finałowy baraż, którego zwycięzca bezpośrednio awansuje. Pokonani grają o miejsca 3. i 4. Mecze te odbywają się systemem jak w 3Z.</p> <p>2. Przegrany z finałowego barażu ww. będzie brał udział w kolejnym turnieju barażowym o 2M. Baraż ten odbędzie się zgodnie z regulaminem 2M.</p>	<p>1. Przeprowadza się awanse do/spadki z ligi II.</p> <p>2. Z III ligi spada bezpośrednio w kolejności od dołu tabeli tyle drużyn, by w lidze pozostało 10 drużyn.</p> <p>3. Dwa miejsca zajmują mistrzowie lig odpowiednio 4NS i 4T albo 4K i 4NT.</p> <p>4. Dodatkowo w 3Z ostatnia drużyna, która nie spadła do IV ligi rozgrywa turniej barażowy z wicemistrzami lig 4K i 4NT o III ligę. Turniej jest jednodniowy, każdy z każdym. Rozgrywa się systemem gry jak w 3Z.</p>
3Z		
4K	<p>1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 3Z.</p> <p>2. Wicemistrz bierze udział w turnieju barażowym o 3Z.</p>	<p>1. Przeprowadza się awanse do/spadki z ligi III.</p> <p>2. Z IV ligi spada bezpośrednio w kolejności od dołu tabeli tyle drużyn, by w lidze pozostało 10 drużyn.</p> <p>3. Dwa miejsca zajmują mistrz i wicemistrz ligi 5K.</p>
4NS	Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 3W.	<p>1. Przeprowadza się awanse do/spadki z ligi III.</p> <p>2. Z IV ligi spada bezpośrednio w kolejności od dołu tabeli tyle drużyn, by w lidze pozostało 8 drużyn.</p> <p>3. Dwa miejsca zajmują mistrz i wicemistrz ligi 5NS.</p>
4NT	<p>1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 3Z.</p> <p>2. Wicemistrz bierze udział w turnieju barażowym o 3Z.</p>	nie dotyczy
4T	Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 3W.	<p>1. Przeprowadza się awanse do/spadki z ligi III.</p> <p>2. Z IV ligi spada bezpośrednio w kolejności od dołu tabeli tyle drużyn, by w lidze pozostało 10 drużyn.</p> <p>3. Dwa miejsca zajmują mistrz i wicemistrz ligi 5T.</p>
5K	Mistrz i wicemistrz uzyskują bezpośredni awans do 4K.	nie dotyczy
5NS	Mistrz i wicemistrz uzyskują bezpośredni awans do 4NS.	nie dotyczy
5T	Mistrz i wicemistrz uzyskują bezpośredni awans do 4T.	nie dotyczy

3. UZUPEŁNIANIE WOLNYCH MIEJSC W LIDZE

3W	Przy pojawieniu się wolnych miejsc ligę uzupełnia spośród drużyn spadających z III ligi (w kolejności zajętych miejsc na koniec sezonu).
3Z	Przy pojawieniu się wolnych miejsc ligę uzupełnia spośród zespołów biorących udział w barażach o III ligę (w kolejności miejsc w turnieju barażowym), a następnie drużyn spadających z III ligi (w kolejności zajętych miejsc na koniec sezonu).
4K	
4NS	Przy pojawieniu się wolnych miejsc ligę uzupełnia spośród drużyn spadających z IV ligi (w kolejności zajętych miejsc na koniec sezonu).
4T	

4. SPOSÓB PRZEPROWADZANIA ROZGRYWEK

liga	system rozgrywek	system rozgrywania meczu	skład drużyny
3W	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy:	Mecz składa się z 18 gier, według schematu z punktu 5.1.	Drużyna składa się z 4-8 zawodników z prawem gry zawodnika rezerwowego po pierwszej serii gier pojedynczych. Zawodnik rezerwowy musi brać udział w prezentacji.
3Z	- grupa o miejsca 1-6, dla drużyn które zajęły miejsca 1-6 po I rundzie; - grupa o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z maksymalnie z 18 gier lub do chwili uzyskania przez jedną z drużyn 10 zwycięstw, według schematu z punktu 5.1.	
4K	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy:	Mecz składa się z maksymalnie z 18 gier lub do chwili uzyskania przez jedną z drużyn 10 zwycięstw, według schematu z punktu 5.1.	Drużyna składa się z 4-8 zawodników z prawem gry zawodnika rezerwowego po pierwszej serii gier pojedynczych. Zawodnik rezerwowy musi brać udział w prezentacji.
4NS	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy:	Mecz składa się z 18 gier, według schematu z punktu 5.1.	Drużyna składa się z 4-8 zawodników z prawem gry zawodnika rezerwowego po pierwszej serii gier pojedynczych. Zawodnik rezerwowy musi brać udział w prezentacji.
4NT	II rundy w jednej grupie, każdy z każdym.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 5.2.	Drużyna składa się z 4-8 zawodników z prawem gry zawodnika rezerwowego po pierwszej serii gier pojedynczych. Zawodnik rezerwowy musi brać udział w prezentacji.
4T	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy:	Mecz składa się z 18 gier, według schematu z punktu 5.1.	Drużyna składa się z 4-8 zawodników z prawem gry zawodnika rezerwowego po pierwszej serii gier pojedynczych. Zawodnik rezerwowy musi brać udział w prezentacji.
	- grupa o miejsca 1-6, dla drużyn które zajęły miejsca 1-6 po I rundzie; - grupa o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn.		

5K	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy: - grupa o miejsca 1-7, dla drużyn które zajął miejsca 1-7 po I rundzie; - grupa o miejsca 8-14, dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z 10 gier, według schematu z punktu 5.3.	Drużyna składa się z 3-6 zawodników z prawem gry zawodnika rezerwowego po pierwszej serii gier pojedynczych. Zawodnik rezerwowego musi brać udział w prezentacji.
5NS	II rundy w jednej grupie, każdy z każdym.	Mecz składa się z 18 gier, według schematu z punktu 5.1.	Drużyna składa się z 4-8 zawodników z prawem gry zawodnika rezerwowego po pierwszej serii gier pojedynczych. Zawodnik rezerwowego musi brać udział w prezentacji.
5T	II rundy w jednej grupie, każdy z każdym.	Mecz składa się z 10 gier, według schematu z punktu 5.3.	Drużyna składa się z 3-6 zawodników z prawem gry zawodnika rezerwowego po pierwszej serii gier pojedynczych. Zawodnik rezerwowego musi brać udział w prezentacji.

5. SYSTEMY ROZGRYWANIA MECZÓW

5.1.

1. Gra pojedyncza A-W
2. Gra pojedyncza B-X
3. Gra pojedyncza C-Y
4. Gra pojedyncza D-Z
5. Gra podwójna I
6. Gra podwójna II
7. Gra pojedyncza A-X
8. Gra pojedyncza B-W
9. Gra pojedyncza D-Y
10. Gra pojedyncza C-Z
11. Gra pojedyncza A-Y
12. Gra pojedyncza C-W
13. Gra pojedyncza B-Z
14. Gra pojedyncza D-X
15. Gra pojedyncza A-Z
16. Gra pojedyncza D-W
17. Gra pojedyncza B-Y
18. Gra pojedyncza C-X

Gry rozgrywa się na minimum dwóch stołach.

5.2.

1. Gra pojedyncza A-W
2. Gra pojedyncza B-X
3. Gra pojedyncza C-Y
4. Gra pojedyncza D-Z
5. Gra podwójna I
6. Gra podwójna II
7. Gra pojedyncza A-X
8. Gra pojedyncza B-W
9. Gra pojedyncza D-Y
10. Gra pojedyncza C-Z
11. Gra pojedyncza A-Y
12. Gra pojedyncza C-W
13. Gra pojedyncza B-Z
14. Gra pojedyncza D-X

Gry rozgrywa się na minimum dwóch stołach.

5.3.

1. Gra pojedyncza A-X
2. Gra pojedyncza B-Y
3. Gra pojedyncza C-Z
4. Gra podwójna I
5. Gra pojedyncza B-X
6. Gra pojedyncza A-Z
7. Gra pojedyncza C-Y
8. Gra pojedyncza B-Z
9. Gra pojedyncza C-X
10. Gra pojedyncza A-Y

Dopuszcza się rozgrywanie meczu na więcej niż
jednym stole za zgodą obu drużyn.

6. SPRAWY PORZĄDKOWE

6.1. Koszty delegacji sędziów pokrywa gospodarz meczu.

6.2. Drużyna zgłaszająca się do prezentacji w składzie mniejszym niż przewiduje minimalny skład uważana jest za niekompletną.

6.3. Niniejszy Regulamin został zatwierdzony przez Zarząd KOZTS w dniu 14 września 2012 roku.