

# REGULAMIN ROZGRYWEK KRAKOWSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO NA SEZON 2015/2016

(„Regulamin”)

## 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Sezon rozgrywkowy w tenisie stołowym trwa od 1 sierpnia do 31 lipca roku następnego.
- 1.2. *Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego* („KOZTS”) organizuje i nadzoruje rozgrywki szczebla wojewódzkiego i rejonowego oraz przeprowadza rozgrywki szczebla centralnego, nadzorowane przez *Polski Związek Tenisa Stołowego* („PZTS”).
- 1.3. Województwo małopolskie podzielone zostało na cztery rejonu:
  - 1.3.1. Rejon **Kraków** obejmujący miasto Kraków oraz powiaty chrzanowski, krakowski, miechowski, olkuski, proszowicki i wielicki.
  - 1.3.2. Rejon **Nowy Sącz** obejmujący miasto Nowy Sącz oraz powiaty gorlicki, nowosądecki, i limanowski.
  - 1.3.3. Rejon **Nowy Targ** obejmujący powiaty myślenicki, nowotarski, oświęcimski, suski, tatrzański i wadowicki.
  - 1.3.4. Rejon **Tarnów** obejmujący miasto Tarnów oraz powiaty bocheński, brzeski, dąbrowski i tarnowski.
  - 1.3.5. Dopuszcza się udział drużyny w rozgrywkach w innym rejonie. Decyzję podejmuje *Wydziału Gier i Dyscypliny* KOZTS („WGiD”) na pisemną prośbę zainteresowanej drużyny.
- 1.4. Rozgrywki szczebla wojewódzkiego i rejonowego obejmują:
  - 1.4.1. *Indywidualne Mistrzostwa Województwa* („IMW”): seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów i weteranów;
  - 1.4.2. *Drużynowe Mistrzostwa Województwa* („DMW”): juniorów, kadetów i młodzików;
  - 1.4.3. *Wojewódzkie Turnieje Klasyfikacyjne* („WTK”): seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów i weteranów;
  - 1.4.4. rozgrywki drużynowe III, IV, V i VI ligi kobiet i mężczyzn oraz ewentualne baraże;
  - 1.4.5. rozgrywki drużynowe o *Puchar Polski na szczeblu wojewódzkim* („PP”) kobiet i mężczyzn;
  - 1.4.6. eliminacje wojewódzkie do *Indywidualnych Mistrzostw Polski* („IMP”);
  - 1.4.7. **turnieje „Top 12” młodzików, kadetów, juniorów.**
  - 1.4.8. inne rozgrywki pod patronatem KOZTS.
- 1.5. Rozgrywki szczebla centralnego obejmują:
  - 1.5.1. rozgrywki drużynowe II ligi kobiet i II ligi mężczyzn oraz ewentualne baraże.
- 1.6. KOZTS prowadzi rozgrywki w kategoriach wiekowych zgodnie z *Regulaminem rozgrywek PZTS* („Regulamin PZTS”): skrzat, żak, młodzik, kadet, junior, młodzieżowiec, senior, weteran.
- 1.7. Warunkiem uczestnictwa zawodników i klubów w rozgrywkach indywidualnych i drużynowych organizowanych przez KOZTS jest spełnienie wymogów Regulaminu PZTS, oraz terminowe uiszczenie wszystkich regulaminowych składek i opłat.
- 1.8. Do zawodów na szczeblu wojewódzkim obowiązuje elektroniczne zgłoszenie oraz wpłata wpisowego do czwartku poprzedzającego zawody (chyba, że w komunikacie zawodów podane będzie inaczej).
- 1.9. W przypadku ustania aktualności danych, utworzenia nowej drużyny albo na żądanie KOZTS klub zobowiązany jest elektronicznego złożenia *ankiety zgłoszeniowej klubu* („ankieta”) dla potrzeb ewidencyjnych. Klub, który nie złoży

ankiety w ciągu pięciu dni roboczych od otrzymania wezwania może zostać wykluczony z rozgrywek. Ankiety muszą być wysłane z jednego z zadeklarowanych w niej adresów poczty elektronicznej.

- 1.10. Wszystkie informacje KOZTS dla klubów przesyłane są drogą elektroniczną na adresy e-mail podane przez klub w ankiecie. Do zainteresowanych klubów informacje KOZTS mogą być rozsyłane drogą tradycyjną po uiszczeniu dodatkowej opłaty rocznej określonej w punkcie 4.13.
- 1.11. Badania lekarskie:
  - 1.11.1. Zawodnicy do 23 lat oraz członkowie kadry narodowej uczestniczący w rozgrywkach indywidualnych i drużynowych objętych współzawodnictwem sportowym PZTS oraz współzawodnictwem sportowym dzieci i młodzieży muszą posiadać aktualne orzeczenie o zdolności do uprawiania tenisa stołowego poświadczony w książeczce/karcie zdrowia.
  - 1.11.2. Zawodnicy powyżej 23 lat (z wyjątkiem członków kadry narodowej) uczestniczący w rozgrywkach indywidualnych objętych współzawodnictwem sportowym PZTS muszą przed rozpoczęciem zawodów złożyć pisemne oświadczenie o uczestniczeniu w zawodach na własną odpowiedzialność.
  - 1.11.3. Wpisanie w protokole meczowym w składzie drużyny zawodnika powyżej 23 lat (z wyjątkiem członków kadry narodowej) jest równoznaczne ze złożeniem oświadczenia o uczestniczeniu w meczu na własną odpowiedzialność.
  - 1.11.4. Do obowiązków sędziego głównego należy sprawdzenie prawidłowości badań lekarskich.

## 2. ROZGRYWKI INDYWIDUALNE

- 2.1. Zgłoszenie do WTK oraz IMW odbywa się wyłącznie na formularzu, dostępnym na stronie KOZTS.
- 2.2. Warunkiem uczestnictwa w WTK i IMW jest posiadanie licencji zawodniczej (poza kategorią żaków, skrzatów i weteranów).
- 2.3. Turnieje są rozgrywane piłkami celuloidowymi.
- 2.4. Wojewódzkie Turnieje Klasyfikacyjne.
  - 2.4.1. WTK rozgrywane są wyłącznie w grze pojedynczej (trzy WTK w sezonie) w kategoriach seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów i weteranów.
  - 2.4.2. Wszystkie WTK są turniejami otwartymi dla danej kategorii i młodszych (poza WTK weteranów), bez prawa gry zawodników posiadających prawo gry w *Grand Prix Polski* („GPP”).
  - 2.4.3. Turnieje **skrzatów, żaków, młodzików, kadetów i juniorów** rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia o miejsce **drugie**.
  - 2.4.4. Turnieje **seniorów i weteranów** rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia o miejsce:
    - 2.4.4.1. 2. w przypadku gdy liczba zawodników nie przekracza 8;
    - 2.4.4.2. 3.-4. w przypadku gdy liczba zawodników nie przekracza 16;
    - 2.4.4.3. 5.-8. w przypadku gdy liczba zawodników nie przekracza 32;
    - 2.4.4.4. 9.-12. w przypadku większej ilości startujących.
  - 2.4.5. W przypadku zgłoszenia się nie więcej niż 5 zawodników turniej rozgrywa się systemem każdy z każdym.
  - 2.4.6. Zasady losowania zawodników: zawodnicy z miejsc **1, 2, 3, 4** WLR do danego WTK wpisywani są na pozycje **1, 2, 3, 4 (bez względu na klub)**. Zawodnicy 5 i 6 losowani są na pozycje 5-6, zawodnicy 7 i 8 losowani są na pozycje 7-8, przy czym stosuje się zasadę, by zawodnicy z jednego klubu byli jak najdalej od siebie. Pozostali zawodnicy biorący udział w WTK z miejsc 9-32 są losowani w przedziałach czwórkami, a od miejsca 33 ósemkami, przy czym stosuje się zasadę, że zawodnicy z jednego klubu nie mogą grać ze sobą w I rundzie.

- 2.4.7. Pojedynki rozgrywa się do trzech wygranych setów.
- 2.5. Indywidualne Mistrzostwa Województwa.
- 2.5.1. IMW we wszystkich kategoriach wiekowych rozgrywane są w każdym roku kalendarzowymi i mają wyłonić Mistrzów Województwa w poszczególnych konkurencjach.
- 2.5.2. Konkurencje Indywidualnych Mistrzostw Województwa:
- 2.5.2.1. seniorzy, juniorzy i kadeci:
- gra pojedyncza kobiet,
  - gra pojedyncza mężczyzn,
  - gra podwójna kobiet,
  - gra podwójna mężczyzn,
  - gra mieszana;
- 2.5.2.2. młodzicy i żacy:
- gra pojedyncza dziewcząt,
  - gra pojedyncza chłopców,
  - gra podwójna dziewcząt,
  - gra podwójna chłopców;
- 2.5.2.3. skrzaci i weterani:
- gra pojedyncza kobiet,
  - gra pojedyncza mężczyzn.
- 2.5.3. Warunkiem rozegrania konkurencji w Indywidualnych Mistrzostwach Województwa jest udział przynajmniej 4 zawodników lub par.
- 2.5.4. IMW są turniejem dla zawodników danej kategorii wiekowej (poza kategorią seniorów otwartą dla wszystkich kategorii wiekowych oraz młodzików i żaków, gdzie mogą występować młodsze kategorie). Prawo gry w IMW seniorów ma 32 zawodników z WLR do IMW.
- 2.5.5. System rozgrywania IMW.
- 2.5.5.1. IMW (seniorów) w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji do wyłonienia miejsc 1, 2, 3-4, 5-8, 9-12, 13-16, 17-24, 25-32.
- 2.5.5.2. IMW juniorów, kadetów, młodzików, żaków oraz skrzatów w grze pojedynczej rozgrywa się **systemem bezpośredniej eliminacji, bez gier o miejsce 3., z turniejem pocieszenia o miejsce:**
- 2.5.5.2.1. 3.-4. w przypadku gdy liczba zawodników nie przekracza 8;
- 2.5.5.2.2. 5.-6. w przypadku gdy liczba zawodników nie przekracza 16;
- 2.5.5.2.3. 9.-12. w przypadku większej ilości startujących.
- 2.5.5.3. IMW weteranów rozgrywa się **systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia.**
- 2.5.5.4. Zasady losowania zawodników takie jak w WTK w punkcie 2.4.6 z wykorzystaniem WLR do IMW.
- 2.5.5.5. W IMW pojedynki w grze pojedynczej rozgrywane są do trzech wygranych setów.
- 2.5.5.6. W grze podwójnej i mieszanej mogą występować tylko zawodnicy uprawnieni do gry indywidualnej.
- 2.5.5.7. Ustalanie rankingu dla gry podwójnej i mieszanej odbywa się na podstawie sumy punktów rankingu indywidualnego zawodników tworzących parę.
- 2.5.5.8. Losowanie turnieju gry podwójnej i mieszanej odbywa się według zasad podanych w punkcie 2.4.6, przy czym nie obowiązuje klucz klubowy.
- 2.5.5.9. Turniej gry podwójnej i mieszanej we wszystkich kategoriach rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji. Pojedynki toczą się do trzech wygranych setów.

**2.5.5.10.** W IMW weteranów w przypadku niewystarczającej ilości zgłoszeń, aby przeprowadzić rozgrywki w danej kategorii wiekowej kategorii mogą być łączone (starsi zawodnicy do młodszej kategorii wiekowej).

**2.5.5.11.** Program minutowy IMW ustala Organizator w porozumieniu z KOZTS.

## **2.6. Eliminacje do IMP.**

**2.6.1.** Eliminacje rozgrywane w kategoriach wiekowych seniorów, młodzieżowców, juniorów, kadetów, młodzików oraz żaków mają wyłonić uprawnionych do startu w IMP poza posiadającymi prawo gry z racji rankingu.

**2.6.2.** Eliminacje są turniejem dla zawodników danej kategorii wiekowej (poza kategorią seniorów otwartą dla wszystkich kategorii wiekowych oraz młodzików i żaków, gdzie mogą występować młodsze kategorie). Prawo gry w eliminacjach ma **16** zawodników z WLR do IMW poza posiadającymi prawo gry w IMP (z wyjątkiem kategorii młodzieżowców, której nie dotyczy limit ilości).

**2.6.3.** System rozgrywania eliminacji.

**2.6.3.1.** **Eliminacje młodzieżowców rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia o miejsce drugie.**

**2.6.3.2.** Pozostałe kategorie rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji do wyłonienia miejsc 1, 2, **3, 4, 5-8, 9-16.**

**2.6.3.3.** W przypadku zgłoszenia się nie więcej niż **4** zawodników turniej rozgrywa się systemem każdy z każdym.

**2.6.3.4.** Zasady losowania zawodników takie jak w WTK w punkcie 2.4.6 z wykorzystaniem WLR do IMW.

**2.6.3.5.** Pojedynki rozgrywane są do trzech wygranych setów.

## **3. ROZGRYWKI DRUŻYNOWE**

### **3.1. Drużynowe Mistrzostwa Województwa**

**3.1.1.** DMW juniorów, kadetów i młodzików rozgrywane są w każdym roku kalendarzowymi i mają wyłonić drużynowych Mistrzów Województwa oraz po jednej drużynie uprawnionej do startu w *Drużynowych Mistrzostwach Polski („DMP”)*.

**3.1.2.** DMW są otwarte dla zawodników danej kategorii wiekowej, z zastrzeżeniem punktów 2.2 i 2.5.4.

**3.1.3.** Turniej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia. W przypadku powtórnego spotkania tych samych drużyn w turnieju pocieszenia **mecz rozgrywa się ponownie.** Każda drużyna musi rozegrać przynajmniej dwa mecze. W przypadku zgłoszenia się nie więcej niż **4** drużyn turniej rozgrywa się systemem każdy z każdym.

**3.1.4.** Rozstawianie drużyn odbywa się na podstawie sumy punktów rankingu indywidualnego do IMW zawodników danej drużyny. Dla drużyn juniorów sumuje się punkty trzech najlepszych zawodników, dla drużyn junierek, kadetek, kadetów, młodziczek i młodzików sumuje się punkty dwóch najlepszych zawodników. Pierwsze dwa zespoły z tego samego klubu muszą być rozstawione do różnych połówek tabeli.

**3.1.5.** Drużyna juniorów składa się z minimum 3, a maksimum 5 zawodników, z prawem gry jednego zawodnika rezerwowego w drugiej rundzie gier pojedynczych.

**3.1.6.** Mecz składa się z 3 do 5 gier, kolejno rozgrywanych na jednym stole, zgodnie z poniższym kluczem, aż do osiągnięcia 3 zwycięstw przez jedną z drużyn: 1. A-X, 2. B-Y, 3. C-Z, 4. A-Y, 5. B-X.

**3.1.7.** Drużyna junierek, kadetek, kadetów, młodziczek, młodzików składa się z minimum 2, a maksimum 4 zawodników, z prawem gry jednego zawodnika rezerwowego w grze podwójnej lub w drugiej rundzie gier pojedynczych.



- 3.1.8.** Mecz składa się z 3 do 5 gier, kolejno rozgrywanych na jednym stole, zgodnie z poniższym kluczem, aż do osiągnięcia 3 zwycięstw przez jedną z drużyn: 1. A-X, 2. B-Y, 3. gra podwójna, 4. A-Y, 5. B-X.
- 3.2.** Rozgrywki ligowe.
- 3.2.1.** Celem rozgrywek jest wyłonienie mistrza danej ligi.
- 3.2.2.** Zmiany o powiększeniu lub zmniejszeniu liczby drużyn w rozgrywkach ligowych organizowanych przez KOZTS muszą być podane z rocznym wyprzedzeniem (nie dotyczy najniższej ligi w rejonie).
- 3.2.3.** Rozgrywki danej ligi prowadzi WGiD, wyznaczony powiatowy związek tenisa stołowego albo wyznaczona komisja lub osoba.
- 3.2.4.** Dopuszcza się możliwość występowania w jednej lidze maksymalnie dwóch drużyn z tego samego klubu, za wyjątkiem najniższej klasy rozgrywkowej w danym rejonie, gdzie klub może zgłosić dowolną ilość drużyn. Zawodnik może grać tylko w jednej z tych drużyn w ciągu sezonu.
- 3.2.5.** Informacje o sposobie przeprowadzenia rozgrywek w poszczególnych ligach znajdują się *Regulaminie rozgrywek ligowych*.
- 3.2.6.** Jeśli w rejonie do rozgrywek zgłosi się większa ilość drużyn KOZTS powołuje tam odpowiednią ligę.
- 3.2.7.** Nowo zgłaszana drużyna rozpoczyna rozgrywki w najniższej klasie rozgrywkowej w danym rejonie.
- 3.2.8.** Poszczególne mecze rozgrywane są u drużyn wymienionych w terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu, zwanych gospodarzami.
- 3.2.9.** Wszystkie rozgrywki drużynowe przeprowadzane turniejowo odbywają się w miejscach ustalonych przez KOZTS (w drodze wyboru przedstawionej najlepszej oferty lub losowania).
- 3.2.10.** Gospodarz spotkania ligowego zawsze otrzymuje ustawienie A.
- 3.2.11.** Projekt terminarza rozgrywek ligowych opracowany jest zgodnie z kalendarzem sportowym PZTS. W ciągu trzech dni od opublikowania projektu terminarza na daną rundę drużyny gospodarzy mogą dokonać korekty terminów i godzin rozpoczęcia meczów w poszczególnych kolejkach. Oficjalnym terminarzem jest plik dostępny na stronie KOZTS. W terminarzu podany jest również ostateczny termin rozegrania meczów danej rundy, którego niedotrzymanie może skutkować weryfikacją meczu jako obustronny walkower.
- 3.2.12.** Zakończenie rozgrywek musi nastąpić w terminie podanym w terminarzu.
- 3.2.13.** Numery dla drużyn do ustalenia terminarza I rundy będą ustalane na podstawie klasyfikacji drużyn za poprzedni sezon. Spadkowiczom przydzielane są najwyższe numery, natomiast numery dla beniaminków będą ustalone drogą losowania.
- 3.2.14.** Gospodarzami spotkań w II rundzie są drużyny, które w pierwszej rundzie w meczu pomiędzy tymi samymi drużynami grały na wyjazdach. Numery dla drużyn do ustalenia terminarza II rundy odbywa się według klasyfikacji po I rundzie.
- 3.2.15.** Warunki uczestnictwa w rozgrywkach ligowych:
- 3.2.15.1.** Zgłoszenie drużyny do rozgrywek do dnia 10 września, wraz z elektronicznym powiadomieniem o zgłoszeniu WGiD, jeśli prowadzącym rozgrywki nie jest KOZTS. Każda drużyna podaje się dane osoby odpowiedzialnej za wprowadzanie wyników („osoba wprowadzająca wyniki”) do *internetowego systemu ligowego KOZTS* („system ligowy”).
- 3.2.15.2.** Drużyna, która chce rozgrywać mecze w roli gospodarza piłkami plastikowymi musi fakt ten zgłosić elektronicznie ([wgid@kozts.pl](mailto:wgid@kozts.pl)) do KOZTS do 10 września. Zobowiązanie takie obowiązuje w każdym meczu przez cały sezon.

- 3.2.15.3.** Podanie prowadzącemu na formularzu dostępnym na stronie KOZTS oraz uzupełnienie (dodanie nowych, usunięcie starych zawodników) imiennego składu drużyny do systemu ligowego pięć dni przed startem rozgrywek, pod rygorem niedopuszczenia drużyny do startu w rozgrywkach.
- 3.2.15.4.** Zawodnik zgłaszany do drużyny w trakcie trwania rozgrywek musi być dopisany do systemu ligowego przed pierwszym meczem, w którym wpisany jest do protokołu.
- 3.2.16.** Sprawy porządkowe:
- 3.2.16.1.** Ustala się godzinę rozpoczęcia meczów od 10:00 do 18:00 w soboty, od 10:00 do 16:00 w niedziele i święta a od 17:00 do 18:00 w dni robocze, biorąc pod uwagę możliwość dogodnego dojazdu gości. Inna godzina rozegrania meczu musi zostać zaakceptowana przez prowadzącego rozgrywki oraz drużynę przeciwną.
- 3.2.16.2.** Brak przy sobie licencji zawodniczej lub innego dokumentu ze zdjęciem pozwalającego stwierdzić tożsamość zawodnika, może stanowić podstawę do niedopuszczenia zawodnika do gry. Sędzia zobowiązany jest odnotować w protokole ten fakt.
- 3.2.16.3.** Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn. Drużyna zgłaszająca się do prezentacji w składzie mniejszym niż przewiduje minimalny skład uważana jest za niekompletną.
- 3.2.16.4.** Warunki gry: sala, w której odbywają się zawody winna posiadać wymiary i oświetlenie zgodne z przepisami i temperaturę minimum 15° C. Jeżeli temperatura nie przekracza 18° C sędzia winien zezwolić na grę w dresach sportowych. Obiekt, w którym odbywają się zawody musi być otwarty minimum 30 minut przed ustaloną godziną meczu, celem umożliwienia rozgrzewki.
- 3.2.16.5.** Odpowiedzialnym za weryfikację sal jest prowadzący rozgrywki. Weryfikacji podlega sala pod kątem warunków do gry, takich jak rozmiary pola gry, rodzaj oświetlenia, wyposażenie w sprzęt, stan podłogi, itp.
- 3.2.16.6.** Koszty delegacji sędziów pokrywa gospodarz meczu.
- 3.2.17.** Weryfikacja rozgrywek:
- 3.2.17.1.** Weryfikacja rozgrywek III ligi i niższych oraz baraży o te ligi oraz PP należy do prowadzącego rozgrywki.
- 3.2.17.2.** Podstawą do weryfikacji meczu jest protokół z meczu lub jego brak.
- 3.2.17.3.** Gospodarz ma obowiązek dostarczyć prowadzącemu rozgrywki **kompletny protokół** meczu listownie (decyduje data nadania), **elektronicznie** albo **osobiście** w ciągu dwóch dni roboczych od jego rozegrania. Jego niedostarczenie **w ww. terminie** pociąga za sobą nałożenie opłaty regulaminowej w kwocie określonej w punkcie 4.14. Niedostarczenie w ciągu dziesięciu dni roboczych może skutkować weryfikacją meczu jako walkower na niekorzyść gospodarza.
- 3.2.17.4.** Powody weryfikacji meczu jako walkower określa punkt 9.1.12 Regulaminu PZTS i jego podpunkty po dostosowaniu ich do zapisów niniejszego Regulaminu **z następującymi uwagami:**
- 3.2.17.4.1.** Punkty wymagające zakupu licencji klubu i zawodnika w podanym terminie (3.3.1.1.3, 3.5.1.1.7) nie obowiązują.
- 3.2.17.4.2.** Punkt 9.1.11.1.13 należy rozumieć jako zakaz gry zawodnika w jednym terminie ligowym na różnych szczeblach. Decyduje termin kolejki, a weryfikacji podlega mecz faktycznie później rozegrany. Dopuszcza się rozegranie meczów przez zawodniczkę w II lidze kobiet i III lidze albo niższych w jednym terminie ligowym.

- 3.2.17.5.** Powodem weryfikacji meczu jako walkower na niekorzyść gospodarza może być również powtarzający się brak wprowadzania informacji do systemu ligowego.
- 3.2.18.**Przełożenie meczu:
- 3.2.18.1.** Powołanie do kadry reprezentacji Polski, kadry wojewódzkiej albo udział w GPP, *Grand Prix Polski Weteranów* („GPW” – z ograniczeniem do udziału w trzech GPW ciągu sezonu) albo oficjalnych Mistrzostwach Polski, Europy bądź Świata zawodnika drużyny w terminie meczu ligowego albo sytuacja wyjątkowa może być podstawą do przełożenia meczu „z urzędu”. W takim wypadku zainteresowana drużyna składa wniosek do prowadzącego rozgrywki, podając imienną listę zawodników albo opisując sytuację, a nowy termin meczu wyznaczy prowadzący rozgrywki.
- 3.2.18.2.** Zmiana terminu meczu w obrębie kolejki może nastąpić najpóźniej siedem dni przed pierwotnym terminem. O zmianie należy skutecznie powiadomić drużynę gości, sędziego oraz prowadzącego rozgrywki przez e-mail.
- 3.2.18.3.** Drużyna ma prawo prosić w uzasadnionych przypadkach, po wniesieniu opłaty podanej w punkcie 4.9, organ prowadzący rozgrywki o zmianę terminu meczu, ale tylko na termin wcześniejszy od planowanego. Prośba będzie rozpatrzona, jeżeli wpłynie do organu prowadzącego rozgrywki nie później niż siedem dni przed terminem meczu.
- 3.2.18.4.** Za przełożenie meczu (bez względu na to, czy ustalono nowy termin czy nie) bez wprowadzenia tej informacji do systemu ligowego albo brak wprowadzenia informacji o nierozegraniu meczu nakłada się opłatę regulaminową w kwocie określonej w punkcie 4.14.
- 3.2.18.5.** Przełożenie meczu bez uzyskania zgody prowadzącego rozgrywki może skutkować weryfikacją meczu jako walkower na niekorzyść gospodarzy.
- 3.2.19.** Weryfikacja meczu jako walkower powoduje nałożenie opłaty regulaminowej określonej w punkcie 4.15. Weryfikacja trzech meczów jako walkower albo zaistnienie sytuacji z punktu 18.3. Regulaminu PZTS powoduje wykluczenie drużyny rozgrywek.
- 3.2.20.** Drużynę wykluczoną bądź wycofaną w trakcie rozgrywek traktuje się jako spadkowiczą z danej klasy rozgrywkowej. Drużyna ta nie otrzymuje punktów do współzawodnictwa KOZTS.
- 3.2.21.** Drużyny rozwiązywanej (likwidowanej) nie bierze się pod uwagę w postępowaniu spadkowym w danej klasie rozgrywkowej. Drużyna ta nie otrzymuje punktów do współzawodnictwa KOZTS, a w przyszłym sezonie rozgrywkowym nie będzie uczestniczyć w rozgrywkach ligowych (ewentualnie może zgłosić się do najniższej klasy rozgrywkowej).
- 3.2.22.** W przypadku wycofania drużyny w terminie do 20 sierpnia drużyna ma prawo gry w niższej klasie rozgrywkowej. Po tym terminie tylko jeśli istnieje możliwość uzupełnienia miejsca w lidze, a w przeciwnym wypadku może uczestniczyć w rozgrywkach najniższej klasy rozgrywkowej.
- 3.2.23.** W przypadku pojawienia się wolnych miejsc uzupełnia się je **zespołem przegranym w meczu barażowym, a następnie** według kolejności zajętych miejsc **w poprzednim sezonie**.
- 3.2.24.** W przypadku rozwiązania, wykluczenia bądź wycofania drużyny w trakcie sezonu stosuje się następujące zasady postępowania:
- 3.2.24.1.** jeżeli nastąpiło to przed rozpoczęciem II rundy, wszystkie jej dotychczasowe wyniki zostają anulowane;

- 3.2.24.2.** jeżeli nastąpiło to w trakcie II rundy, wyników I rundy nie anuluje się, natomiast wszystkie wyniki meczów II rundy anuluje się.
- 3.2.25.** Osoba wprowadzająca wyniki danej drużyny jest zobowiązana, po meczu rozgrywanym w roli gospodarza, do wprowadzenia szczegółowych wyników meczu w systemie ligowym, nie później niż w dniu rozegrania meczu. W przypadku nieprzewidzianych trudności technicznych (np. awaria dostępu do internetu) wyniki muszą być przekazane telefonicznie do prowadzącego rozgrywki. Dopuszcza się możliwość aktualizacji wyników przez osobę wyznaczoną przez KOZTS (zob. opłaty opcjonalne punkt 4.13).
- 3.2.26.** W przypadku stwierdzenia rozbieżności z protokołem osoba wprowadzająca wyniki informuje o tym fakcie drużynę przeciwną poprzez wysłanie wiadomości e-mail na adres drużyny podany w systemie ligowym oraz WGiD (wgid@kozts.pl). Drużyna przeciwna jest zobligowana do natychmiastowego dokonania korekty. Błędne wpisanie oraz opóźnienie w korekcie wyniku podlega opłacie regulaminowej.
- 3.2.27.** W męskich ligach III i niższych oraz w barażach o te ligi dopuszcza się do gry w meczu po dwie zawodniczki w czasie jednej **serii gier**. Drużyna taka ma prawo awansu do wyższej ligi. Podczas meczu zawodniczka może zostać zastąpiona zawodniczką rezerwową. Obowiązują ogólne zasady utraty prawa gry w niższych ligach.
- 3.2.28.** W męskich ligach III i niższych oraz w barażach o te ligi, w wyjątkowych wypadkach i za zgodą WGiD, dopuszcza się do udziału w rozgrywkach drużynę **uprawnioną wystawić więcej niż dwie zawodniczki w jednej serii gier** albo żeńską. Drużyna taka ma prawo awansu do wyższej ligi. **Obowiązują zapisy z punktów 3.2.17.4.2 i 3.2.29.**
- 3.2.29.** Zawodnik traci prawo gry w lidze niższej po rozegraniu w klasie wyższej w ciągu sezonu ligowego 3 meczów z wyjątkiem (**decyduje faktyczna data rozegrania meczu**):
- 3.2.29.1.** 7 meczów w przypadku kategorii wiekowej młodzika i młodszej;
  - 3.2.29.2.** 5 meczów w przypadku kategorii wiekowej juniora i kadeta.
  - 3.2.29.3.** **Nie wliczają się mecze rozegrane w II lidze kobiet.**
- [Informacja Zarządu KOZTS dodana do regulaminu 22.12.2015: Przez ilość meczów rozegranych w wyższej lidze należy rozumieć sumę ilości występów we wszystkich wyższych ligach.]
- 3.2.30.** Zawodnik rezerwowi ma prawo gry po pierwszej serii gier pojedynczych i może być zmieniony przez kolejnego zawodnika. Rezerwowi muszą brać udział w prezentacji.
- 3.3.** Puchar Polski na szczeblu wojewódzkim.
- 3.3.1.** Celem rozgrywek jest wyłonienie zdobywcy Pucharu Polski na szczeblu wojewódzkim, który wystąpi w turnieju półfinałowym.
  - 3.3.2.** Drużyna składa się minimum z 3 zawodników, a maksimum z 4 zawodników.
  - 3.3.3.** **Kluby uczestniczące w rozgrywkach ligowych mogą zgłosić dwie drużyny, pozostałe kluby jedną drużynę.**
  - 3.3.4.** Rozgrywki prowadzone są systemem bezpośredniej eliminacji. Rozgrywany jest tylko jeden mecz.
  - 3.3.5.** Zasady losowania: drużyny losowane są w przedziałach ustalonych na podstawie klas rozgrywkowych, w których aktualnie występują drużyny klubu, poczynając w kolejności od najwyższej do najniższej klas rozgrywkowych **z możliwością optymalizacji ze względu na odległości pomiędzy klubami w pierwszych rundach.**
  - 3.3.6.** **Gospodarzami spotkań są zespoły niżej sklasyfikowane w rozgrywkach ligowych, na podstawie rankingu użytego do losowania.**
  - 3.3.7.** W trakcie jednego sezonu zawodnik może wystąpić tylko w jednej drużynie, **nawet jeśli jest tylko rezerwowym. Zmian w składach można dokonać**



pisemnie w ciągu pięciu dni roboczych od opublikowania losowania na stronie KOZTS, w innym wypadku do gry w danej drużynie uprawnieni są tylko zawodnicy zgłoszeni do tej drużyny do rozgrywek ligowych.

#### **4. SPRAWY FINANSOWE**

- 4.1. Koszty organizacyjne zawodów tenisa stołowego pokrywają bezpośredni organizatorzy według odrębnych ustaleń. Koszty uczestnictwa zawodników i drużyn pokrywają jednostki delegujące. Koszty udziału drużyn w rozgrywkach III ligi i niższych oraz PP pokrywają kluby uczestniczące.
- 4.2. Wpisowe do rozgrywek ligowych należy wpłacić w terminie i sposób podany przez prowadzącego rozgrywki.
- 4.3. Składka członkowska klubu – 100 zł.
- 4.4. Wpisowe do rozgrywek drużynowych:
  - III liga mężczyzn – 200 zł,
  - III liga kobiet – 100 zł,
  - IV liga – 130 zł,
  - V liga – 80 zł,
  - VI liga – 50 zł,
  - PP – 20 zł.
- 4.5. Wpisowe do IMW:
  - seniorzy – 40 zł,
  - juniorzy – 20 zł,
  - kadeci – 15 zł,
  - młodzicy – 15 zł,
  - żacy – 15 zł,
  - skrzaty – 10 zł,
  - weterani – 30 zł.
- 4.6. Wpisowe do DMW:
  - juniorzy – 30 zł,
  - kadeci – 20 zł,
  - młodzicy – 20 zł.
- 4.7. Wpisowe do WTK:
  - seniorzy – 15 zł,
  - juniorzy – 15 zł,
  - kadeci – 15 zł,
  - młodzicy – 15 zł,
  - żacy – 15 zł,
  - skrzaty – 10 zł,
  - weterani – 15 zł.
- 4.8. Wpisowe do eliminacji do IMP – 10 zł.
- 4.9. Opłata za przełożenie meczu na inny termin wnoszona przez drużynę wnioskującą: 50 zł w III lidze mężczyzn („3M”), 30 zł w pozostałych ligach (płatna w momencie składania wniosku, a jej brak powoduje nierozpatrywanie przedmiotowej sprawy). Nie dotyczy meczów przekładanych „z urzędu”.
- 4.10. Opłata za przekazania miejsca w klasie rozgrywkowej drużynie z innego klubu:
  - III liga mężczyzn – 500 zł,
  - IV liga – 300 zł,
  - V liga – 100 zł (w rejonach gdzie jest VI liga).
- 4.11. Opłaty za żółte kartki:
  - żółta kartka w 3M – pierwsza 30 zł, druga 60 zł, trzecia i kolejne 90 zł;
  - żółta kartka w pozostałych ligach oraz zawodach wojewódzkich i rejonowych – 30 zł;

- co trzecia żółta kartka w meczu ligowym powoduje karę dodatkową w postaci odsunięcia od jednego kolejnego meczu w lidze.
- 4.12. Opłaty za czerwone kartki:**
- czerwona kartka w 3M – 100 zł,
  - czerwona kartka w pozostałych ligach oraz rozgrywkach wojewódzkich i rejonowych – 60 zł,
  - po każdej czerwonej kartce w meczu ligowym zawodnik otrzymuje karę dodatkową odsunięcia od jednego kolejnego meczu w lidze;
  - czerwona kartka w 3M otrzymana na ławce rezerwowych – 50 zł (nie powoduje odsunięcia od meczu).
- 4.13. Opłaty opcjonalne:**
- za wysyłkę komunikatów i informacji KOZTS drogą pocztową – 20 zł rocznie,
  - za utworzenie strony internetowej przez KOZTS – 50 zł jednorazowo,
  - za jednorazową aktualizację strony internetowej (dotyczy tylko stron zarządzanych przez KOZTS) – 20 zł,
  - wprowadzenie albo poprawa wyniku meczu ligowego przez KOZTS – 5 zł za każdy mecz.
- 4.14. Opłaty ligowe:**
- brak wprowadzenia informacji w systemie ligowym o przełożeniu meczu – 30 zł dla 3M, pozostałe ligi 20 zł za brak informacji o każdym meczu,
  - opóźnione wpisanie wyniku meczu w systemie ligowym – 20 zł za dzień dla 3M, 20 zł za tydzień dla pozostałych lig za każdy mecz za zwłokę,
  - błędne wpisanie wyniku meczu w systemie ligowym – 50 zł dla 3M, 20 zł dla pozostałych lig za każdy mecz,
  - opóźnione dokonanie korekty błędnie wpisanego wyniku meczu w systemie ligowym – 20 zł dla 3M, 10 zł dla pozostałych lig za każdy mecz za dzień zwłoki,
  - zapis przebiegu meczu na nieregulaminowym protokole – 20 zł każdy mecz,
  - niedopisanie zawodnika do systemu ligowego – 20 zł za każdego zawodnika,
  - brak jednolitych strojów podczas prezentacji i w grach podwójnych – 30 zł dla 3M, 20 zł dla pozostałych lig,
  - opóźnione dostarczenie protokołu – 20 zł dla 3M, 10 zł dla pozostałych lig za dzień zwłoki.
- 4.15. Opłaty za pierwszy / drugi / trzeci mecz ligowy zweryfikowany jako walkower:**
- III liga mężczyzn – 100 zł / 150 zł / 200 zł,
  - III liga kobiet – 50 zł / 100 zł / 150 zł,
  - IV liga – 50 zł / 100 zł / 150 zł,
  - V liga i niższe – 40 zł / 70 zł / 100 zł.
- 4.16. W przypadku, gdy mecz został zweryfikowany jako walkower w następstwie naruszenia Regulaminu, w inny sposób niż nieprzybycie na zawody, opłata jest o połowę mniejsza.**
- 4.17. Opłaty regulaminowe winny być uregulowane w terminie dziesięciu dni roboczych, chyba, że w innym punkcie zapisano inaczej. Za termin ukarania uznaje się:**
- w przypadku ukarania kartką – datę jej pokazania (płatne bez decyzji),
  - w pozostałych przypadkach – datę wydania decyzji przez prowadzącego albo WGiD.
- 4.18. W przypadku kartki otrzymanej w turnieju indywidualnym wpłata musi nastąpić przed następnym turniejem, jeśli odbywa się on wcześniej niż termin podany wyżej.**
- 4.19. Złożenie odwołania nie powoduje wstrzymania biegu sprawy w określonych wyżej terminach.**

4.20. W przypadku brak wpłaty w regulaminowym terminie drużyna albo zawodnik jest nieuprawniony do gry.

## 5. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

- 5.1. W rozgrywkach III ligi mężczyzn obu sędziów deleguje Wydział Sędziowski („WS”).
- 5.2. W rozgrywkach IV ligi sędziogo deleguje WS. Sędzią liczącym może być osoba miejscowa posiadająca odpowiednie uprawnienia.
- 5.3. W rozgrywkach III ligi kobiet, V ligi i niższych osobę pełniącą funkcję sędziogo wyznacza gospodarz meczu, jednak na jego wcześniejszą prośbę WS może delegować sędziogo. W przypadku braku delegowanego sędziogo nie ma możliwości złożenia odwołania w sprawie przebiegu meczu.
- 5.4. WGiD w porozumieniu z WS ma prawo, bez obciążania gospodarza kosztami delegacji i powiadamiania stron, delegować sędziogo celem sprawdzeń warunków i sprzętów do gry, uprawnień i tożsamości zawodników oraz przebiegu meczu.
- 5.5. Sędziogo głównego IMW, DMW, WTK wyznacza KOZTS w porozumieniu z WS.

## 6. WSPÓŁZAWODNICTWO KOZTS

- 6.1. Współzawodnictwo KOZTS organizuje i prowadzi KOZTS, a ma ono na celu wyłonienie najlepszych zawodników i klubów województwa małopolskiego.
- 6.2. Rozgrywki objęte współzawodnictwem KOZTS:
  - 6.2.1. IMP (oprócz IMP weteranów), MMP w grze pojedynczej;
  - 6.2.2. DMP;
  - 6.2.3. IMW we wszystkich kategoriach wiekowych (oprócz IMW skrzatów, weteranów) w grze pojedynczej;
  - 6.2.4. DMW;
  - 6.2.5. GPP i WTK we wszystkich kategoriach wiekowych (oprócz GPP i WTK weteranów);
  - 6.2.6. rozgrywki ekstraklasy, I, II, III, IV, V oraz VI ligi;
  - 6.2.7. Puchar Polski na szczeblu centralnym i wojewódzkim.
- 6.3. Wyniki współzawodnictwa ogłasza się po zakończeniu każdego sezonu na zebraniu podsumowującym sezon.

## 7. RANKINGI

- 7.1. Zasady punktacji rozgrywek znajdują się w Regulaminie PZTS.
- 7.2. *Wojewódzka lista rankingowa* („WLR”) seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów i weteranów tworzona jest na podstawie wyników z poszczególnych WTK, GPP (oprócz weteranów), IMW oraz odpowiednio IMP (oprócz weteranów).
  - 7.2.1. Na pierwszy WTK we wszystkich kategoriach obowiązuje końcowa WLR z poprzedniego sezonu, po skorygowaniu o aktualne roczniki.
  - 7.2.2. Na drugi WTK WLR tworzy się na podstawie punktów z pierwszego WTK albo GPP.
  - 7.2.3. Na trzeci WTK WLR tworzy się na podstawie sumy punktów z dwóch poprzednich WTK albo GPP.
  - 7.2.4. Na IMW WLR tworzy się na podstawie sumy punktów z trzech poprzednich WTK albo GPP.
  - 7.2.5. Końcową WLR tworzy się sumując punkty trzech najlepszych z czterech rozegranych turniejów (WTK, GPP, IMW oraz IMP).
- 7.3. WLR młodzieżowców do eliminacji do IMP tworzona jest na podstawie WLR seniorów do IMW, po skorygowaniu do kategorii wiekowej młodzieżowca. Końcową WLR tworzy się na podstawie wyników z eliminacji do IMP oraz MMP.

- 7.4. W przypadku równej ilości punktów wyższą pozycję w WLR mają zawodnicy wyżej sklasyfikowani w bezpośrednio poprzedzającym WTK albo GPP (lub w przypadku klasyfikacji końcowej w IMW albo IMP) albo WLR do poprzedniego WTK albo MW.

## 8. NAGRODY

- 8.1. Zdobywcy miejsc 1-3 we współzawodnictwie klubów KOZTS otrzymują puchary, miejsc 1-8 otrzymują dyplomy.
- 8.2. Zdobywcy miejsc 1 w IMW otrzymują **puchary**, miejsc 1-4 medale, miejsc 1-8 dyplomy.
- 8.3. Zdobywcy miejsc 1-3 w DWM otrzymują puchary oraz medale dla zawodników w ilości 4 w kategoriach młodziczek, młodzików, kadetek, kadetów i junierek, a w ilości 5 w kategorii juniorów. Drużyny z miejsc 1-6 otrzymują dyplomy.
- 8.4. Zdobywcy miejsc 1 w Pucharze Polski na szczeblu wojewódzkim otrzymują **puchary**, miejsc 1-3 dyplomy.
- 8.5. Zwycięzcy w poszczególnych rozgrywkach ligowych oraz drużyny, które uzyskały awans do wyższej klasy rozgrywkowej otrzymują puchary oraz dyplomy.
- 8.6. **Zdobywcy awansu w eliminacjach do IMP otrzymują statuetki, zdobywcy miejsc 1-4 dyplomy.**
- 8.7. **Zawodnicy z miejsc 1-3 w rankingu punktujących (1 punkt za zwycięstwo w grze pojedynczej, 0,5 punktu za zwycięstwo w grze podwójnej) poszczególnych rozgrywek ligowych otrzymują dyplomy.**
- 8.8. **Zawodnicy z miejsc 1 w końcowym WLR (oprócz młodzieżowców) otrzymują dyplomy.**

## 9. ODWOŁANIA

- 9.1. Decyzje w sprawie rozgrywek III ligi i niższych oraz PP podejmuje prowadzący rozgrywki. Odwołanie, aby było rozpatrywane, musi być złożone na piśmie nie później niż 48 godziny po zaistnieniu zdarzenia.
- 9.2. Od decyzji prowadzącego przysługuje odwołanie do WGiD w I instancji w czasie siedmiu dni od wydania decyzji przez prowadzącego, następnie Zarządu KOZTS w II instancji w czasie siedmiu dni kalendarzowych od wydania decyzji przez WGiD.
- 9.3. Kaucja protestowa wynosi 200 zł. Kaucja nie podlega zwrotowi, jeżeli odwołanie zostanie odrzucone. Aby odwołanie mogło być rozpatrzone, musi zostać wpłacona kaucja.

## 10. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 10.1. W zawodach indywidualnych i drużynowych obowiązują przepisy Międzynarodowej Federacji Tenisa Stołowego (ITTF) oraz Regulaminy PZTS i KOZTS.
- 10.2. W sprawach nie omówionych w regulaminach stosuje się prawo zwyczajowe.
- 10.3. **Rażące naruszenie dobrych obyczajów, wartości sportowych i fair play może być ocenione przez prowadzącego rozgrywki albo Zarząd KOZTS z możliwością nałożenia opłat i kar uznaniowych.**
- 10.4. KOZTS zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego Regulaminu.
- 10.5. W sytuacjach nieprzewidzianych i wyjątkowych KOZTS ma prawo zmiany Regulaminu w trakcie sezonu rozgrywkowego. Informacja o zmianach musi zostać opublikowana na stronie KOZTS.
- 10.6. Jedynym prawomocnym przedstawicielem KOZTS na zawodach jest sędzia główny. Do jego obowiązków należy sprawdzenie prawidłowości zgłoszeń uczestników, zgodnie z obowiązującymi regulaminami oraz dokonanie losowania turnieju. Powołuje on komisję odwoławczą do rozstrzygania spraw regulaminowych.



- 10.7.** Odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów i regulaminów spoczywa na organie prowadzącym rozgrywkę.
- 10.8.** Jeżeli w Regulaminie występuje określenie PZTS, należy przez to rozumieć Zarząd Polskiego Związku Tenisa Stołowego lub podporządkowane i działające w jego imieniu komisje.
- 10.9.** Jeżeli w Regulaminie występuje określenie KOZTS, należy przez to rozumieć Zarząd KOZTS lub podporządkowane i działające w jego imieniu komisje.
- 10.10.** Niniejszy Regulamin zachowuje ważność w następnych sezonach rozgrywkowych, po dokonaniu odpowiednich korekt rocznikowych.
- 10.11.** Niniejszy Regulamin został zatwierdzony przez Zarząd KOZTS.