



REGULAMIN ROZGRYWEK LIGOWYCH KRAKOWSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO W SEZONIE 2020/2021

(zwany dalej „Regulamin”)

1. PROWADZĄCY ROZGRYWKI ORAZ ILOŚĆ DRUŻYN W ROZGRYWKACH

liga	prowadzący	dane kontaktowe	ilość drużyn
III liga mężczyzn („3M”)	Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego WGiD	600 243 832 wgid@kozts.pl	12
IV liga grupa wschodnia („4W”)	Sądecki Związek Tenisa Stołowego Edward Rola	668 238 692 edrol@vp.pl	12
IV liga grupa zachodnia („4Z”)	Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego WGiD	600 243 832 wgid@kozts.pl	12
V liga rejon Kraków („5K”)	Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego WGiD	600 243 832 wgid@kozts.pl	22
V liga rejon Nowy Sącz („5NS”)	Sądecki Związek Tenisa Stołowego Edward Rola	668 238 692 edrol@vp.pl	8
V liga rejon Nowy Targ („5NT”)	Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego Józef Guzik	504 175 989 jozefguzik@wp.pl	15
V liga rejon Tarnów („5T”)	Tarnowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego Adam Kieroński	602 396 606 adamkiero@wp.pl	11

2. AWANSE I SPADKI

liga	awanse	spadki
3M	<ol style="list-style-type: none"> Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do II ligi mężczyzn grupa VI („2M”). Wicemistrz bierze udział w turnieju barażowym o 2M, który rozgrywany jest zgodnie z regulaminem 2M. 	<ol style="list-style-type: none"> Przeprowadza się awanse/spadki do/z 2M. Spada tyle drużyn, aby w lidze pozostało 10 drużyn.
4W, 4Z	<ol style="list-style-type: none"> Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 3M. 	<ol style="list-style-type: none"> Przeprowadza się awanse/spadki do/z 3M. Spada tyle drużyn, aby w lidze pozostało 10 (4W) albo 9 (4Z) drużyn.
5K	<ol style="list-style-type: none"> Mistrz i wicemistrz uzyskują bezpośredni awans do 4Z. 	<ol style="list-style-type: none"> (nie dotyczy)
5NS, 5NT, 5T	<ol style="list-style-type: none"> Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do odpowiednio 4W/4Z. 	

3. SPOSÓB PRZEPROWADZANIA ROZGRYWEK

3.1. System rozgrywek oraz system rozgrywania meczu.

liga	system rozgrywek	system rozgrywania meczu
3M, 4W, 4Z	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy, każdy z każdym, jeden mecz: <ul style="list-style-type: none">- grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły miejsca 1-6 po I rundzie;- grupa II o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
5K	I runda w dwóch grupach A i B, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w czterech grupach I, II, III i IV, z zaliczeniem wyników I rundy pomiędzy drużynami zakwalifikowanymi do tej samej grupy, jeden mecz z drużynami zakwalifikowanymi ze swojej grupy, dwa mecze z drużynami zakwalifikowanymi z przeciwnej grupy: <ul style="list-style-type: none">- grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły w grupach A i B miejsca 1-3 po I rundzie;- grupa II o miejsca 7-12, dla drużyn, które zajęły w grupach A i B miejsca 4-6 po I rundzie;- grupa III o miejsca 13-18, dla drużyn, które zajęły w grupach A i B miejsca 7-9 po I rundzie;- grupa IV o miejsca 19-22, dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
5NS	Każdy z każdym po dwa mecze (I i II runda).	Mecz składa się z 18 gier, według schematu z punktu 4.1.
5NT	I runda w dwóch grupach A i B, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w trzech grupach I, II i III, z zaliczeniem wyników I rundy pomiędzy drużynami zakwalifikowanymi do tej samej grupy, jeden mecz z drużynami zakwalifikowanymi ze swojej grupy, dwa mecze z drużynami zakwalifikowanymi z przeciwnej grupy: <ul style="list-style-type: none">- grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły w grupach A i B miejsca 1-3 po I rundzie;- grupa II o miejsca 7-10, dla drużyn, które zajęły w grupach A i B miejsca 4-5 po I rundzie;- grupa III o miejsca 11-15, dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
5T	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, z zaliczeniem wyników I rundy, każdy z każdym, jeden mecz: <ul style="list-style-type: none">- grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły miejsca 1-6 po I rundzie;- grupa II o miejsca 7-11, dla pozostałych drużyn.	Mecz składa się z 18 gier, według schematu z punktu 4.1.

3.2. W przypadku gdy ze względu na wycofania bądź wykluczenia ilość drużyn do II rundy jest nie większa niż 10, zostanie ona rozegrana bez podziału na grupy, każdy z każdym.

4. SYSTEMY ROZGRYWANIA MECZÓW

4.1.

Drużyna składa się z 4÷8 zawodników.

1. Gra pojedyncza A-W
2. Gra pojedyncza B-X
3. Gra pojedyncza C-Y
4. Gra pojedyncza D-Z
5. Gra podwójna I
6. Gra podwójna II
7. Gra pojedyncza A-X
8. Gra pojedyncza B-W
9. Gra pojedyncza D-Y
10. Gra pojedyncza C-Z
11. Gra pojedyncza A-Y
12. Gra pojedyncza C-W
13. Gra pojedyncza B-Z
14. Gra pojedyncza D-X
15. Gra pojedyncza A-Z
16. Gra pojedyncza D-W
17. Gra pojedyncza B-Y
18. Gra pojedyncza C-X

Mecz rozgrywa się na minimum dwóch stołach.

4.2.

Drużyna składa się z 4÷8 zawodników.

1. Gra pojedyncza A-W
2. Gra pojedyncza B-X
3. Gra pojedyncza C-Y
4. Gra pojedyncza D-Z
5. Gra podwójna I
6. Gra podwójna II
7. Gra pojedyncza A-X
8. Gra pojedyncza B-W
9. Gra pojedyncza D-Y
10. Gra pojedyncza C-Z
11. Gra pojedyncza A-Y
12. Gra pojedyncza C-W
13. Gra pojedyncza B-Z
14. Gra pojedyncza D-X

Mecz rozgrywa się na minimum dwóch stołach.

5. SPRAWY PORZĄDKOWE

5.1. Niniejszy *Regulamin* został zatwierdzony przez Zarząd KOZTS w dniu 28 września 2020.