



REGULAMIN ROZGRYWEK KRAKOWSKIEGO
OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO
W SEZONIE 2021/2022
(zwany dalej „Regulamin”)

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Sezon rozgrywkowy w tenisie stołowym trwa od 1 sierpnia do 31 lipca roku następnego, zgodnie z sezonem rozgrywkowym *Polskiego Związku Tenisa Stołowego* („PZTS”).
- 1.2. *Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego* („KOZTS”) organizuje i nadzoruje rozgrywki szczebla wojewódzkiego i rejonowego oraz przeprowadza rozgrywki szczebla centralnego, nadzorowane przez *PZTS*.
- 1.3. Dane teleadresowe *KOZTS*:
 - 1.3.1. Adres siedziby: 30-134 Kraków, ul. Zarzecze 124A.
 - 1.3.2. Dane kontaktowe: telefon (12) 638 33 59, adres poczty elektronicznej krakowski@pzts.pl, strona internetowa <https://kozts.pl/>.
- 1.4. Województwo małopolskie podzielone zostało na cztery rejony:
 - 1.4.1. Rejon Kraków obejmujący miasto Kraków oraz powiaty chrzanowski, krakowski, miechowski, olkuski, proszowicki i wielicki.
 - 1.4.2. Rejon Nowy Sącz obejmujący miasto Nowy Sącz oraz powiaty gorlicki nowosądecki, i limanowski.
 - 1.4.3. Rejon Nowy Targ obejmujący powiaty myślenicki, nowotarski, oświęcimski, suski, tatrzański i wadowicki.
 - 1.4.4. Rejon Tarnów obejmujący miasto Tarnów oraz powiaty bocheński, brzeski, dąbrowski i tarnowski.
 - 1.4.5. Dopuszcza się udział drużyny w rozgrywkach w innym rejonie. Decyzję podejmuje *Komisja Gier i Dyscypliny KOZTS* („WGiD”, adres e-mail wgid@kozts.pl) na pisemną prośbę zainteresowanej drużyny.
- 1.5. Rozgrywki szczebla wojewódzkiego i rejonowego obejmują:
 - 1.5.1. *Indywidualne Mistrzostwa Województwa* („IMW”): seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów i weteranów;
 - 1.5.2. *Drużynowe Mistrzostwa Województwa* („DMW”): juniorów, kadetów i młodzików;
 - 1.5.3. *Wojewódzkie Turnieje Klasyfikacyjne* („WTK”): seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów i weteranów;
 - 1.5.4. rozgrywki drużynowe III, IV i V ligi kobiet i mężczyzn oraz ewentualne baraże;
 - 1.5.5. rozgrywki o *Drużynowy Puchar Polski na szczeblu wojewódzkim* („DPP”) kobiet i mężczyzn;
 - 1.5.6. eliminacje wojewódzkie do *Indywidualnych Mistrzostw Polski* („IMP”);
 - 1.5.7. inne rozgrywki pod patronatem *KOZTS*.
- 1.6. Rozgrywki szczebla centralnego obejmują:
 - 1.6.1. rozgrywki drużynowe II ligi kobiet i II ligi mężczyzn oraz ewentualne baraże.
- 1.7. *KOZTS* prowadzi rozgrywki w kategoriach wiekowych zgodnie z *Regulaminem rozgrywek PZTS* („Regulamin PZTS”): żak, młodzik, kadet, junior, młodzieżowiec, senior, weteran oraz dodatkowo skrzat. Kategoria skrzat obejmuje zawodników urodzonych dwa lata później niż najstarszy rocznik kategorii żak i później.
- 1.8. Warunkiem uczestnictwa zawodników i klubów w rozgrywkach indywidualnych i drużynowych organizowanych przez *KOZTS* jest spełnienie wymogów *Regulaminu PZTS*, oraz terminowe uiszczenie wszystkich regulaminowych składek i opłat.
- 1.9. Do zawodów na szczeblu wojewódzkim obowiązuje elektroniczne zgłoszenie oraz wpłata wpisowego zgodnie z komunikatem zawodów. **Klub zobowiązany jest wykupić licencję**

zawodniczą z siedmiodniowym wyprzedzeniem od terminu zgłoszeń, aby KOZTS miał czas na aktualizację danych w systemie.

- 1.10. W przypadku ustania aktualności danych, utworzenia nowej drużyny albo na żądanie KOZTS klub zobowiązany jest elektronicznego złożenia ankiety klubowej dla potrzeb ewidencyjnych. Klub, który nie złoży ankiety klubowej w ciągu pięciu dni roboczych od otrzymania wezwania może zostać wykluczony z rozgrywek. Ankiety klubowe muszą być wysłane z jednego z zadeklarowanych w niej adresów poczty elektronicznej.
- 1.11. Wszystkie informacje KOZTS dla klubów przesyłane są drogą elektroniczną na adresy e-mail podane przez klub w ankiecie.
- 1.12. Zasady obowiązku posiadania badań lekarskich określa *Regulamin PZTS*.
- 1.13. We wszystkich rozgrywkach używane są piłki plastikowe, atestowane przez Międzynarodową Federacją Tenisa Stołowego („ITTF”), oznaczone jako „ITTF Approved” i znajdujące się w aktualnym wykazie „Balls” w sekcji „Equipment”, dostępnym na stronie internetowej ITTF.

2. ROZGRYWKI INDYWIDUALNE

- 2.1. Zgłoszenie do WTK, IMW oraz EWIMP odbywa się za pomocą systemu elektronicznego, dostępnego na stronie KOZTS.
- 2.2. Warunkiem uczestnictwa w WTK i IMW jest posiadanie licencji okresowej zawodnika (poza kategorią skrzatów i weteranów). Zawodnicy, którzy nie dopełnią formalności regulaminowych nie będą ujmowani w klasyfikacji końcowej.
- 2.3. W przypadku rezygnacji z udziału w zawodach po terminie ostatecznym zgłoszeń zgłaszający będzie obciążony opłatą.
- 2.4. W zawodach weteranów w przypadku niewystarczającej ilości zgłoszeń, aby przeprowadzić rozgrywki w danej kategorii wiekowej, kategorie mogą być łączone (starsi zawodnicy do młodszej kategorii wiekowej oraz kobiet razem z mężczyznami).
- 2.5. W przypadku braku możliwości ustalenia listy uprawnionych gdy ilość uczestników jest limitowana, obowiązuje losowanie prawa gry przeprowadzone przez WGiD po zamknięciu zgłoszeń.
- 2.6. Wojewódzkie Turnieje Klasyfikacyjne.
 - 2.6.1. WTK rozgrywane są wyłącznie w grze pojedynczej (trzy w sezonie) w kategoriach seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów oraz weteranów i mają wyłonić uprawnionych do startu (poza kategorią skrzatów i weteranów) w *Grand Prix Polski* („GPP”), poza posiadającymi prawo gry z racji pozycji („limit”) w Ogólnopolskich listach rankingowych („OLR”).
 - 2.6.2. Wszystkie WTK są turniejami otwartymi dla danej kategorii i młodszych (poza WTK weteranów), bez prawa gry zawodników posiadających *limit* do GPP.
 - 2.6.3. Turnieje weteranów są otwarte dla zawodników z innych województw.
 - 2.6.4. Turnieje skrzatów, żaków, młodzików, kadetów i juniorów rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia o miejsce:
 - 2.6.4.1. 3. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 16;
 - 2.6.4.2. 5. z dodatkowym meczem o 3. miejsce w przypadku większej ilości startujących.
 - 2.6.5. Turnieje seniorów i weteranów rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia o miejsce:
 - 2.6.5.1. 3. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 8;

- 2.6.5.2. 5. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 32;
- 2.6.5.3. 9. w przypadku większej ilości startujących.
- 2.6.6. W przypadku zgłoszenia się nie więcej niż 5 zawodników turniej rozgrywa się systemem każdy z każdym.
- 2.6.7. Zasady losowania zawodników: zawodnicy z miejsc 1, 2 z *WLR* do danego *WTK* wpisywani są na pozycje 1 i 2 (bez względu na klub). Zawodnicy 3 i 4 losowani są na pozycje 3-4, a zawodnicy 5, 6, 7, 8 losowani są na pozycje 5-6 i 7-8 (nie więcej niż 16 uczestników) albo 5-8 (powyżej 16 uczestników), przy czym stosuje się zasadę, by zawodnicy z jednego klubu byli jak najdalej od siebie, o ile to możliwe. Pozostali zawodnicy biorący udział w *WTK* z miejsc 9-32 są losowani w przedziałach czwórkami, a od miejsca 33 ósemkami, przy czym stosuje się zasadę, że zawodnicy z jednego klubu nie mogą grać ze sobą w I rundzie, o ile to możliwe.
- 2.6.8. Pojedynki rozgrywa się do trzech wygranych setów.
- 2.7. Indywidualne Mistrzostwa Województwa.
 - 2.7.1. *IMW* we wszystkich kategoriach wiekowych rozgrywane są w każdym roku kalendarzowymi i mają wyłonić Mistrzów Województwa w poszczególnych konkurencjach.
 - 2.7.2. Konkurencje Indywidualnych Mistrzostw Województwa:
 - 2.7.2.1. seniorzy, juniorzy i kadeci:
 - gra pojedyncza kobiet,
 - gra pojedyncza mężczyzn,
 - gra podwójna kobiet,
 - gra podwójna mężczyzn,
 - gra mieszana;
 - 2.7.2.2. młodzieżowcy:
 - gra pojedyncza kobiet,
 - gra pojedyncza mężczyzn;
 - 2.7.2.3. młodzicy i żacy:
 - gra pojedyncza dziewcząt,
 - gra pojedyncza chłopców,
 - gra podwójna dziewcząt,
 - gra podwójna chłopców;
 - 2.7.2.4. skrzaty:
 - gra pojedyncza dziewcząt,
 - gra pojedyncza chłopców;
 - 2.7.2.5. weterani:
 - gra pojedyncza kobiet,
 - gra pojedyncza mężczyzn,
 - gra podwójna.
 - 2.7.3. Warunkiem rozegrania konkurencji w *IMW* jest udział przynajmniej 4 zawodników lub par.
 - 2.7.4. *IMW* są turniejem dla zawodników danej kategorii wiekowej (poza kategorią seniorów otwartą dla wszystkich kategorii wiekowych oraz młodzików i żaków, gdzie mogą występować młodsze kategorie). Prawo gry w *IMW* seniorów ma 48 zawodników z listy do *IMW* oraz 64 zawodników w kategoriach młodzieżowych.

- 2.7.5. Listę do *IMW* seniorów tworzy się poprzez połączenie *WLR* oraz listy na podstawie punktacji za zwycięstwa w lidze: 25 punktów Ekstraklasa i Superliga, 15 punktów I liga, 9 punktów II liga, 4 punkty III liga. Stan zwycięstw w lidze na ostatnią pełną kolejką w miesiącu poprzedzającym *IMW*. W przypadku obecności zawodnika na obu listach brana jest wyższa punktacja. W przypadku równej ilości punktów wyżej będą rozstawieni zawodnicy z *WLR*, a następnie z mniejszą ilością gier w lidze.
- 2.7.6. W przypadku rozgrywania eliminacji do *IMP* w ramach *IMW* seniorów, prawo gry może uzyskać każdy ze startujących zawodników.
- 2.7.7. *IMW* weteranów są otwarte dla zawodników z innych województw. Warunkiem jest udział w co najmniej jednym turnieju *WTK*.
- 2.7.8. System rozgrywania *IMW*.
 - 2.7.8.1. *IMW* (seniorów) w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji do wyłonienia miejsc 1, 2, 3-4, 5-8, 9-12, 13-16, 17-24, 25-32, 33-40, 41-48.
 - 2.7.8.2. *IMW* juniorów, kadetów, młodzików, żaków oraz skrzatów w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji, bez gier o miejsce 3., z turniejem pocieszenia o miejsce:
 - 2.7.8.2.1. 2. dla kategorii młodzieżowców;
 - 2.7.8.2.2. 3. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 8;
 - 2.7.8.2.3. 5. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 32;
 - 2.7.8.2.4. 9. w przypadku większej ilości startujących.
 - 2.7.8.3. *IMW* weteranów w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia albo grupowym, w przypadku mniej niż 5 zgłoszeń.
 - 2.7.8.4. Zasady losowania zawodników takie jak w *WTK* w punkcie 2.6.7 z wykorzystaniem *WLR* do *IMW* albo listy do *IMW* seniorów.
 - 2.7.8.5. W *IMW* pojedynki w grze pojedynczej rozgrywane są do trzech wygranych setów, a w turnieju pocieszenia mogą być rozgrywane do dwóch wygranych setów.
 - 2.7.8.6. W grze podwójnej i mieszanej mogą występować tylko zawodnicy uprawnieni do gry pojedynczej.
 - 2.7.8.7. Ustalanie rankingu dla gry podwójnej i mieszanej odbywa się na podstawie sumy punktów rankingu indywidualnego zawodników tworzących parę.
 - 2.7.8.8. Losowanie turnieju gry podwójnej i mieszanej odbywa się według zasad podanych w punkcie 2.6.7, przy czym nie obowiązuje klucz klubowy.
 - 2.7.8.9. Turniej gry podwójnej i mieszanej we wszystkich kategoriach rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji. Pojedynki toczą się do trzech wygranych setów. W *IMW* weteranów turniej gry podwójnej odbywa się w formule otwartej bez podziału na kategorie wiekowe i płeć.
 - 2.7.8.10. Program minutowy *IMW* ustala Organizator w porozumieniu z *KOZTS*.
- 2.8. Eliminacje do *IMP* (*EWIMP*).
 - 2.8.1. Warunkiem uczestnictwa w *EWIMP* jest posiadanie licencji okresowej zawodnika.
 - 2.8.2. *EWIMP* rozgrywane są w kategoriach wiekowych seniorów, juniorów, kadetów, młodzików oraz żaków i mają wyłonić uprawnionych do startu w *IMP*, poza posiadającymi *limit* do *IMP*.

- 2.8.3. *EWIMP* są turniejem dla zawodników danej kategorii wiekowej (poza kategorią seniorów otwartą dla wszystkich kategorii wiekowych oraz młodzików i żaków, gdzie mogą występować młodsze kategorie). Prawo gry w eliminacjach ma 16 zawodników z *WLR* do *IMW* albo listy seniorów do *IMW* (z punktu 2.7.5), poza posiadającymi *limit* do *IMP*.
- 2.8.4. System rozgrywania eliminacji.
 - 2.8.4.1. System bezpośredniej eliminacji z meczem o 3. miejsce.
 - 2.8.4.2. W przypadku zgłoszenia się nie więcej niż 4 zawodników turniej rozgrywa się systemem każdy z każdym.
 - 2.8.4.3. Zasady losowania zawodników takie jak w *WTK* w punkcie 2.6.7 z wykorzystaniem *WLR* do *IMW*.
 - 2.8.4.4. Pojedynki rozgrywane są do trzech wygranych setów.
- 2.8.5. W przypadku braku *limitów* do *IMP* w danej kategorii oraz w kategorii wiekowej młodzieżowców, wyłonienie zawodników posiadających prawo startu w *IMP* odbywa się w ramach *IMW*.

3. ROZGRYWKI DRUŻYNOWE

- 3.1. Drużynowe Mistrzostwa Województwa
 - 3.1.1. Zgłoszenie do *DMW* odbywa się za pomocą systemu elektronicznego, dostępnego na stronie *KOZTS*. Po zamknięciu zgłoszeń nie ma możliwości zmiany składu drużyny.
 - 3.1.2. W przypadku rezygnacji z udziału w zawodach bez powiadomienia *KOZTS*, zgłaszający będzie obciążony opłatą startową.
 - 3.1.3. *DMW* juniorów, kadetów i młodzików rozgrywane są w każdym roku kalendarzowymi i mają wyłonić Drużynowych Mistrzów Województwa oraz uprawnionych do startu w *Drużynowych Mistrzostwach Polski* („*DMP*”), poza posiadającymi *limit* do *DMP*.
 - 3.1.4. *DMW* są otwarte dla zawodników danej kategorii wiekowej, z zastrzeżeniem punktów 2.2 i 2.7.4.
 - 3.1.5. Turniej rozgrywa się systemem w zależności od ilości zgłoszeń (grupowym, w przypadku nie więcej niż 5 zgłoszeń albo bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia, w przypadku więcej niż 5 zgłoszeń; pojedynki do 3 albo do 2 wygranych setów). W przypadku powtórnego spotkania tych samych drużyn w turnieju pocieszenia mecz rozgrywa się ponownie. Każda drużyna powinna rozegrać przynajmniej dwa mecze.
 - 3.1.6. Rozstawianie drużyn odbywa się na podstawie sumy punktów rankingu indywidualnego do *IMW* zawodników danej drużyny. Dla drużyn juniorów sumuje się punkty trzech najlepszych zawodników, dla drużyn junierek, kadetek, kadetów, młodziczek i młodzików sumuje się punkty dwóch najlepszych zawodników. **Drużyny z tego samego klubu muszą być rozstawione jak najdalej od siebie, o ile to możliwe (z zachowaniem przedziałów z punktu 2.6.7).**
 - 3.1.7. Drużyna juniorów składa się z minimum 3, a maksimum 4 zawodników, z prawem gry zawodnika rezerwowego w drugiej serii gier pojedynczych. Mecz składa się z 3 do 5 gier, kolejno rozgrywanych na jednym stole, zgodnie z poniższym kluczem, aż do osiągnięcia 3 zwycięstw przez jedną z drużyn: 1. A-X, 2. B-Y, 3. C-Z, 4. A-Y, 5. B-X.
 - 3.1.8. Drużyna junierek, kadetek, kadetów, młodziczek, młodzików składa się z minimum 2, a maksimum 4 zawodników, z prawem gry zawodników rezerwowych w drugiej

serii gier pojedynczych. Gra podwójna dowolna. Mecz składa się z 3 do 5 gier, kolejno rozgrywanych na jednym stole, zgodnie z poniższym kluczem, aż do osiągnięcia 3 zwycięstw przez jedną z drużyn: 1. A-X, 2. B-Y, 3. gra podwójna, 4. A-Y, 5. B-X.

3.2. Rozgrywki ligowe.

- 3.2.1. Celem rozgrywek jest wyłonienie mistrza danej ligi.
- 3.2.2. Zmiany o powiększeniu lub zmniejszeniu liczby drużyn w rozgrywkach ligowych organizowanych przez *KOZTS* muszą być podane z rocznym wyprzedzeniem (nie dotyczy najniższej ligi w rejonie).
- 3.2.3. Rozgrywki danej ligi prowadzi *WGiD*, wyznaczony powiatowy związek tenisa stołowego albo wyznaczona komisja.
- 3.2.4. Dopuszcza się możliwość występowania w jednej lidze maksymalnie dwóch drużyn z tego samego klubu, z wyjątkiem najniższej klasy rozgrywkowej w danym rejonie, gdzie klub może zgłosić dowolną ilość drużyn. Zawodnik może grać tylko w jednej z tych drużyn w ciągu sezonu.
- 3.2.5. Informacje o sposobie przeprowadzenia rozgrywek w poszczególnych ligach znajdują się *Regulaminie rozgrywek ligowych KOZTS*.
- 3.2.6. Jeśli w rejonie do rozgrywek zgłosi się większa ilość drużyn *KOZTS* powołuje tam odpowiednią ligę.
- 3.2.7. Nowo zgłaszana drużyna rozpoczyna rozgrywki w najniższej klasie rozgrywkowej w danym rejonie.
- 3.2.8. Poszczególne mecze rozgrywane są u drużyn wymienionych w terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu, zwanych gospodarzami.
- 3.2.9. Wszystkie rozgrywki drużynowe przeprowadzane turniejowo odbywają się w miejscach ustalonych przez *KOZTS* (w drodze wyboru przedstawionej najlepszej oferty lub losowania).
- 3.2.10. Gospodarz spotkania ligowego zawsze otrzymuje ustawienie A.
- 3.2.11. Projekt terminarza rozgrywek ligowych opracowany jest zgodnie z kalendarzem sportowym *PZTS*. W ciągu trzech dni kalendarzowych od opublikowania projektu terminarza na daną rundę drużyny gospodarzy mogą dokonać korekty terminów i godzin rozpoczęcia meczów w obrębie kolejki. Oficjalnym terminarzem jest plik dostępny na stronie *KOZTS*.
- 3.2.12. Zakończenie rozgrywek musi nastąpić w terminie podanym w terminarzu, którego niedotrzymanie może skutkować weryfikacją nierozegranych meczów jako obustronne walkowery.
- 3.2.13. Numery dla drużyn do ustalenia terminarza I rundy będą ustalone na podstawie klasyfikacji drużyn za poprzedni sezon. Spadkowiczom przydzielane są najwyższe numery, natomiast numery dla awansujących będą ustalone drogą losowania.
- 3.2.14. Gospodarzami spotkań w II rundzie są drużyny, które w pierwszej rundzie w meczu pomiędzy tymi samymi drużynami grały na wyjazdach. Numery dla drużyn do ustalenia terminarza II rundy odbywa się według klasyfikacji po I rundzie.
- 3.2.15. Warunki uczestnictwa w rozgrywkach ligowych:
 - 3.2.15.1. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek w sposób podany w ogłoszeniu na stronie internetowej *KOZTS*. Każda drużyna podaje się dane *osoby odpowiedzialnej za wprowadzanie wyników („osoba wprowadzająca wyniki”)* do *internetowego systemu ligowego KOZTS („system ligowy”)*.

- 3.2.15.2. Uzupelnienie imiennego składu drużyny (dodanie nowych, usunięcie nieaktualnych zawodników) w *systemie ligowym* na pięć dni kalendarzowych przed startem rozgrywek, pod rygorem niedopuszczenia drużyny do startu w rozgrywkach.
- 3.2.15.3. Zawodnik zgłaszany do drużyny w trakcie trwania rozgrywek musi być dopisany do *systemu ligowego* **najpóźniej w dniu poprzedzającym**, w którym wpisany jest do protokołu. W innym wypadku jest **nieuprawniony** do gry.
- 3.2.15.4. **Prawo gry w barażach ma zawodnik po rozegraniu minimum 4 meczów w rundzie zasadniczej.**
- 3.2.16. Przy pojawieniu się wolnych miejsc ligę uzupełnia się spośród drużyn biorących udział w barażach o daną ligę (w razie potrzeby zostanie rozegrany dodatkowy baraż w celu ustalenia uprawnionej drużyny), a następnie drużyn spadających z danej (w kolejności zajętych miejsc na koniec sezonu).
- 3.2.17. **Sprawy zagraniczne:**
 - 3.2.17.1. **Zawodnikiem zagranicznym jest osoba nieposiadająca obywatelstwa polskiego lub Karty Polaka.**
 - 3.2.17.2. **Zawodnik krajowy albo zagraniczny może uczestniczyć w rozgrywkach ligowych oraz jednocześnie w zagranicznych rozgrywkach ligowych.**
 - 3.2.17.3. **W każdej serii gier musi wystąpić minimum jeden polski zawodnik oraz może wystąpić maksymalnie dwóch zawodników zagranicznych, w tym maksymalnie jeden spoza ETTU.**
- 3.2.18. **Sprawy porządkowe:**
 - 3.2.18.1. Ustala się godzinę rozpoczęcia meczów od 10:00 do 18:00 w soboty, od 10:00 do 16:00 w niedziele i święta a od 18:00 do 19:00 w dni robocze, biorąc pod uwagę możliwość dogodnego dojazdu gości. Inna godzina rozegrania meczu musi zostać zaakceptowana przez prowadzącego rozgrywki oraz drużynę przeciwną.
 - 3.2.18.2. Brak przy sobie dokumentu ze zdjęciem pozwalającego stwierdzić tożsamość jest podstawą niedopuszczenia do gry. Sędzia zobowiązany jest odnotować w protokole ten fakt.
 - 3.2.18.3. Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn. Drużyna zgłaszająca się do prezentacji w składzie mniejszym niż przewiduje minimalny skład uważana jest za niekompletną.
 - 3.2.18.4. Warunki gry: sala, w której odbywają się zawody winna posiadać wymiary i oświetlenie zgodne z przepisami i temperaturę minimum 16° C. Jeżeli temperatura nie przekracza 18° C sędzia winien zezwolić na grę w dresach sportowych. Obiekt, w którym odbywają się zawody musi być otwarty minimum 30 minut przed ustaloną godziną meczu, celem umożliwienia rozgrzewki.
 - 3.2.18.5. Odpowiedzialnym za weryfikację sali jest prowadzący rozgrywki. Weryfikacji podlega sala pod kątem warunków do gry, takich jak rozmiary pola gry, rodzaj oświetlenia, wyposażenie w sprzęt, stan podłogi, itp.
 - 3.2.18.6. W przypadku udostępnienia przez gospodarzy sali do gry zagrażających bezpieczeństwu zawodników goście powinni odmówić gry, wpisać odpowiednią uwagę do protokołu oraz wykonać dokumentację fotograficzną sali. Mecz będzie podlegał weryfikacji.

- 3.2.18.7. Koszty delegacji sędziów pokrywa gospodarz meczu.
- 3.2.19. Weryfikacja rozgrywek:
- 3.2.19.1. Weryfikacja rozgrywek III ligi i niższych oraz baraży o te ligi oraz *DPP* należy do prowadzącego rozgrywki.
 - 3.2.19.2. Podstawą do weryfikacji meczu jest protokół z meczu lub jego brak.
 - 3.2.19.3. Gospodarz ma obowiązek dostarczyć prowadzącemu rozgrywki kompletny protokół meczu listownie (decyduje data nadania), elektronicznie albo osobiście w ciągu dwóch dni roboczych od jego rozegrania. Jego niedostarczenie w ww. terminie pociąga za sobą nałożenie opłaty regulaminowej w kwocie określonej w punkcie 4.13. Niedostarczenie w ciągu czternastu dni kalendarzowych może skutkować weryfikacją meczu jako walkower na niekorzyść gospodarza.
 - 3.2.19.4. Powody weryfikacji meczu jako walkower określa *Regulamin PZTS* po dostosowaniu ich do niniejszego *Regulaminu*.
 - 3.2.19.5. Wykupienie licencji okresowej zawodnika możliwe jest w dowolnym terminie, ale przed rozegranie pierwszego meczu.
 - 3.2.19.6. Obowiązuje zakaz gry zawodnika w jednym terminie ligowym na różnych szczeblach rozgrywek. Decyduje termin kolejki, a weryfikacji podlega mecz faktycznie później rozegrany.
 - 3.2.19.6.1. Dopuszcza się rozgrywanie meczów przez zawodniczkę w II lidze kobiet oraz w III lidze mężczyzn albo niższych ligach w jednym terminie ligowym.
 - 3.2.19.6.2. Dopuszcza się rozgrywanie meczów przez zawodniczkę w wieku juniora albo młodszą w I lidze kobiet oraz w III lidze mężczyzn albo niższych ligach w jednym terminie ligowym.
 - 3.2.19.7. Powodem weryfikacji meczu jako walkower na niekorzyść gospodarza może być trzeci przypadek braku terminowego wprowadzania informacji do *systemu ligowego*, jeśli wcześniej nałożono dwie opłaty regulaminowe tego typu na drużynę.
- 3.2.20. Przełożenie meczu:
- 3.2.20.1. Powołanie do kadry reprezentacji Polski, kadry wojewódzkiej albo udział w *GPP*, *GPP Weteranów* (z ograniczeniem do udziału w trzech ciągu sezonu) albo oficjalnych Mistrzostwach Polski, Europy bądź Świata wyłącznie zawodnika drużyny w terminie meczu ligowego albo sytuacja wyjątkowa może być podstawą do przełożenia meczu „z urzędu”. W takim wypadku zainteresowana drużyna składa wniosek poprzez e-mail do prowadzącego rozgrywki co najmniej siedem dni przed pierwotnym terminem, podając imienną listę zawodników albo opisując sytuację, a nowy termin meczu wyznaczy prowadzący rozgrywki.
 - 3.2.20.2. Zmiana terminu meczu w obrębie kolejki może nastąpić najpóźniej siedem dni kalendarzowych przed pierwotnym terminem. O zmianie należy skutecznie powiadomić drużynę gości, sędziego oraz prowadzącego rozgrywki przez e-mail.
 - 3.2.20.3. Drużyna ma prawo prosić w uzasadnionych przypadkach, po wniesieniu opłaty podanej w punkcie 4.9, organ prowadzący rozgrywki o zmianę terminu meczu, ale tylko na termin wcześniejszy od planowanego. Wniosek będzie

rozpatrzony, jeżeli wpłynie poprzez e-mail do organu prowadzącego rozgrywki nie później niż siedem dni kalendarzowych przed terminem meczu.

- 3.2.20.4. Za przełożenie meczu (bez względu na to, czy ustalono nowy termin czy nie) bez wprowadzenia tej informacji do *systemu ligowego* albo brak wprowadzenia informacji o nierozegraniu meczu nakłada się opłatę regulaminową w kwocie określonej w punkcie 4.13.
- 3.2.20.5. Przełożenie meczu bez uzyskania zgody prowadzącego rozgrywki może skutkować weryfikacją meczu jako walkower.
- 3.2.20.6. Po uzyskaniu zgody na przełożenie meczu gospodarz jest zobowiązany do poinformowania sędziów o tym fakcie. W przypadku niedopełnienia wymogu zobowiązany jest do pokrycia kosztów delegacji sędziowskich w pełnym wymiarze.
- 3.2.20.7. **Udział zawodnika w meczu w lidze zagranicznej nie może być podstawą przełożenia meczu.**
- 3.2.21. Weryfikacja meczu jako walkower powoduje nałożenie opłaty regulaminowej określonej w punkcie 4.14. Weryfikacja trzech meczów jako walkower z powodu nieprzybycia na zawody powoduje wykluczenie drużyny rozgrywek.
- 3.2.22. Drużynę wykluczoną bądź wycofaną w trakcie rozgrywek traktuje się jako spadkowicza z danej klasy rozgrywkowej. Drużyna ta nie otrzymuje punktów do współzawodnictwa *KOZTS*.
- 3.2.23. Wypisanie protokołu meczowego bez faktycznego rozegrania meczu powoduje wykluczenie drużyn z rozgrywek z prawem gry w najniższej klasie w następnym sezonie.
- 3.2.24. Drużyny rozwiązywanej (likwidowanej) nie bierze się pod uwagę w postępowaniu spadkowym w danej klasie rozgrywkowej. Drużyna ta nie otrzymuje punktów do współzawodnictwa *KOZTS*.
- 3.2.25. W przypadku wycofania drużyny w terminie do 20 sierpnia drużyna ma prawo gry w niższej klasie rozgrywkowej. Po tym terminie tylko jeśli istnieje możliwość uzupełnienia miejsca w lidze, a w przeciwnym wypadku może uczestniczyć w rozgrywkach najniższej klasy rozgrywkowej.
- 3.2.26. W przypadku pojawienia się wolnych miejsc uzupełnia się je zespołem przegranym w meczu barażowym, a następnie według kolejności zajętych miejsc w poprzednim sezonie. Uzupełnianie następuje tylko w przypadku przekroczenia dolnego limitu ilości drużyn.
- 3.2.27. W przypadku rozwiązania, wykluczenia bądź wycofania drużyny w trakcie sezonu stosuje się następujące zasady postępowania:
 - 3.2.27.1. jeżeli nastąpiło to przed rozpoczęciem II rundy, wszystkie jej dotychczasowe wyniki zostają anulowane;
 - 3.2.27.2. jeżeli nastąpiło to w trakcie II rundy, wyników I rundy nie anuluje się, natomiast wszystkie wyniki meczów II rundy anuluje się.
- 3.2.28. *Osoba wprowadzająca wyniki* danej drużyny jest zobowiązana, po meczu rozgrywanym w roli gospodarza, do wprowadzenia szczegółowych wyników meczu w *systemie ligowym*, nie później niż w dniu rozegrania meczu.
- 3.2.29. W przypadku stwierdzenia rozbieżności z protokołem drużyna powiadamia prowadzącego i wprowadzającego ten wynik, po czym jest on zobligowany do

- natychmiastowego dokonania korekty. Błędne wpisanie oraz opóźnienie w korekcie wyniku podlega opłacie regulaminowej.
- 3.2.30. W III lidze mężczyzn i niższych oraz w barażach o te ligi dopuszcza się do gry w meczu po dwie kobiety w czasie jednej serii gier, na takich samych prawach i obowiązkach co mężczyźni.
- 3.2.31. W ww. rozgrywkach, w wyjątkowych wypadkach i za zgodą *WGiD*, dopuszcza się do udziału większą ilość kobiet niż w punkcie 3.2.30. Wniosek z uzasadnieniem należy złożyć elektronicznie.
- 3.2.32. Utrata prawa gry w niższych ligach (tzw. „spalanie”).
- 3.2.32.1. Zawodnik traci prawo gry w danej lidze po rozegraniu łącznie w wszystkich wyższych klasach rozgrywkowych w ciągu sezonu ligowego 3 meczów (decyduje faktyczna data rozegrania meczu), z wyjątkiem:
- 3.2.32.1.1. 7 meczów w przypadku kategorii wiekowej młodzika i młodziej;
- 3.2.32.1.2. 5 meczów w przypadku kategorii wiekowej juniora i kadeta.
- 3.2.32.2. Nie wliczają się mecze rozegrane w II lidze kobiet.
- 3.2.32.3. **W przypadku zawodniczki w wieku juniora albo młodszym nie wliczają się mecze rozegrane w I lidze kobiet.**
- 3.2.33. Zawodnik rezerwowi ma prawo gry po pierwszej serii gier pojedynczych i może być zmieniony przez kolejnego zawodnika. Rezerwowi muszą brać udział w prezentacji.
- 3.3. Drużyny Puchar Polski na szczeblu wojewódzkim.
- 3.3.1. Celem rozgrywek jest wyłonienie zdobywcy *DPP* na szczeblu wojewódzkim, który wystąpi w turnieju półfinałowym.
- 3.3.2. Drużyna składa się minimum z 3 zawodników, a maksimum z 4 zawodników.
- 3.3.3. Kluby uczestniczące w rozgrywkach ligowych mogą zgłosić dwie drużyny, pozostałe kluby jedną drużynę.
- 3.3.4. Rozgrywki prowadzone są systemem bezpośredniej eliminacji. Rozgrywany jest tylko jeden mecz.
- 3.3.5. Zasady losowania: drużyny losowane są bez rankingu z możliwością optymalizacji ze względu na odległości pomiędzy klubami w pierwszych rundach.
- 3.3.6. Gospodarzami spotkań są zespoły niżej sklasyfikowane w rozgrywkach ligowych, na podstawie rankingu użytego do losowania.
- 3.3.7. W trakcie jednego sezonu zawodnik może wystąpić tylko w jednej drużynie, nawet jeśli jest tylko rezerwowym. W przypadku zgłoszenia jednej drużyny do gry uprawniony jest każdy posiadający licencję. Zmian w składach można dokonać pisemnie w ciągu pięciu dni roboczych od opublikowania losowania na stronie *KOZTS*, w innym wypadku do gry w danej drużynie uprawnieni są tylko zawodnicy zgłoszeni do tej drużyny do rozgrywek ligowych.

4. SPRAWY FINANSOWE

- 4.1. Koszty organizacyjne zawodów tenisa stołowego pokrywają bezpośredni organizatorzy według odrębnych ustaleń. Koszty uczestnictwa zawodników i drużyn pokrywają jednostki delegujące. Koszty udziału drużyn w rozgrywkach III ligi i niższych oraz *DPP* pokrywają kluby uczestniczące.
- 4.2. Wpisowe do rozgrywek ligowych należy wpłacić w terminie i sposób podany przez prowadzącego rozgrywki.
- 4.3. Składka członkowska klubu – 100 zł.

- 4.4. Wpisowe do rozgrywek drużynowych:
- III liga mężczyzn – 200 zł,
 - III liga kobiet – 100 zł,
 - IV liga – 130 zł,
 - V liga – 80 zł,
 - *DPP* – 30 zł.
- 4.5. Wpisowe do *IMW*:
- seniorzy – 40 zł,
 - juniorzy – 25 zł,
 - kadeci – 20 zł,
 - młodzicy – 20 zł,
 - żacy – 20 zł,
 - skrzaty – 15 zł,
 - weterani – 40 zł.
- 4.6. Wpisowe do *DMW*:
- juniorzy – 30 zł,
 - kadeci – 20 zł,
 - młodzicy – 20 zł.
- 4.7. Wpisowe do *WTK*:
- seniorzy – 15 zł,
 - juniorzy – 15 zł,
 - kadeci – 15 zł,
 - młodzicy – 15 zł,
 - żacy – 15 zł,
 - skrzaty – 15 zł,
 - weterani – 25 zł.
- 4.8. Wpisowe do eliminacji do *IMP* – 15 zł.
- 4.9. Opłata za przełożenie meczu na inny termin wnoszona przez drużynę wnioskującą: 50 zł w *III lidze mężczyzn („3M“)*, 30 zł w pozostałych ligach (płatna w momencie składania wniosku, a jej brak powoduje nierozpatrywanie przedmiotowej sprawy). Nie dotyczy meczów przekładanych „z urzędu”.
- 4.10. Opłata za przekazania miejsca w klasie rozgrywkowej drużynie z innego klubu:
- III liga mężczyzn – 500 zł,
 - IV liga – 300 zł.
- 4.11. Opłaty za żółte kartki:
- żółta kartka w *3M* – pierwsza 30 zł, druga 60 zł, trzecia i kolejne 90 zł;
 - żółta kartka w pozostałych ligach oraz zawodach wojewódzkich i rejonowych – 30 zł;
 - co trzecia żółta kartka w meczu ligowym powoduje karę dodatkową w postaci odsunięcia od jednego kolejnego meczu w lidze.
- 4.12. Opłaty za czerwone kartki:
- czerwona kartka w *3M* – 100 zł,
 - czerwona kartka w pozostałych ligach oraz rozgrywkach wojewódzkich i rejonowych – 60 zł,

- po każdej czerwonej kartce w meczu ligowym zawodnik otrzymuje karę dodatkową odsunięcia od jednego kolejnego meczu w lidze;
 - czerwona kartka w 3M otrzymana na ławce rezerwowych – 50 zł (nie powoduje odsunięcia od meczu).
- 4.13. Opłaty ligowe:
- brak wprowadzenia informacji w *systemie ligowym* o przełożeniu meczu – 50 zł dla 3M, pozostałe ligi 30 zł za brak informacji o każdym meczu,
 - opóźnione wpisanie wyniku meczu w *systemie ligowym* – 20 zł za dzień za każdy mecz za zwłokę,
 - błędne wpisanie wyniku meczu w *systemie ligowym* – 50 zł za każdy mecz,
 - opóźnione dokonanie korekty błędnie wpisanego wyniku meczu w *systemie ligowym* – 20 zł dla 3M, 10 zł dla pozostałych lig za każdy mecz za dzień zwłoki,
 - zapis przebiegu meczu na nieregulaminowym protokole – 50 zł każdy mecz,
 - **dodatkowa** opłata ze niedopisania zawodnika do *systemu ligowego* – 100 zł za każdego zawodnika (bez stosowania punktu 4.14),
 - brak jednolitych strojów podczas prezentacji i w grach podwójnych – 30 zł dla 3M, 20 zł dla pozostałych lig,
 - opóźnione dostarczenie protokołu – 20 zł dla 3M, 10 zł dla pozostałych lig za dzień zwłoki,
 - niedostarczenie protokołu – 250 zł dla 3M, 150 zł dla pozostałych lig,
 - wprowadzenie albo poprawa wyniku meczu przez KOZTS – 20 zł za każdy mecz.
- 4.14. Opłaty za pierwszy / drugi / trzeci mecz ligowy zweryfikowany jako walkower:
- III liga mężczyzn – 100 zł / 150 zł / 200 zł,
 - III liga kobiet – 50 zł / 100 zł / 150 zł,
 - IV liga – 50 zł / 100 zł / 150 zł,
 - V liga – 40 zł / 70 zł / 100 zł.
- 4.15. W przypadku, gdy mecz został zweryfikowany jako walkower w następstwie naruszenia *Regulaminu*, w inny sposób niż nieprzybycie na zawody, opłata jest o połowę mniejsza.
- 4.16. Opłaty regulaminowe winny być uregulowane w terminie dziesięciu dni roboczych, chyba, że w innym punkcie zapisano inaczej. Za termin ukarania uznaje się:
- w przypadku ukarania kartką – datę jej pokazania (płatne bez decyzji),
 - w pozostałych przypadkach – datę wydania decyzji przez prowadzącego albo WGiD.
- 4.17. W przypadku kartki otrzymanej w turnieju indywidualnym wpłata musi nastąpić przed następnym turniejem, jeśli odbywa się on wcześniej niż termin podany wyżej.
- 4.18. Złożenie odwołania nie powoduje wstrzymania biegu sprawy w określonych wyżej terminach.
- 4.19. W przypadku brak wpłaty w regulaminowym terminie drużyna albo zawodnik jest nieuprawniony do gry.

5. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

- 5.1. W rozgrywkach III ligi mężczyzn sędziego deleguje *Komisja Sędziowska* („WS”). Sędzią liczącym może być osoba miejscowa posiadająca odpowiednie uprawnienia.
- 5.2. W rozgrywkach III ligi kobiet, IV ligi i niższych osobę pełniącą funkcję sędziego wyznacza gospodarz meczu, jednak na jego wcześniejszą prośbę WS może delegować sędziego.

W przypadku braku delegowanego sędziego nie ma możliwości złożenia odwołania w sprawie przebiegu meczu.

- 5.3. *WGiD* w porozumieniu z *WS* ma prawo, bez obciążania gospodarza kosztami delegacji i powiadamiania stron, delegować sędziego celem sprawdzeń warunków i sprzętów do gry, uprawnień i tożsamości zawodników oraz przebiegu meczu.
- 5.4. Sędziego głównego *IMW*, *DMW*, *WTK* wyznacza *KOZTS* w porozumieniu z *WS*.

6. WSPÓŁZAWODNICTWO *KOZTS*

- 6.1. Współzawodnictwo *KOZTS* organizuje i prowadzi *KOZTS*, a ma ono na celu wyłonienie najlepszych klubów województwa małopolskiego.
- 6.2. Rozgrywki objęte współzawodnictwem *KOZTS*:
 - 6.2.1. *IMP* (oprócz *IMP* weteranów) w grze pojedynczej;
 - 6.2.2. rozgrywki Ekstraklasy, Superligi, I, II, III, IV oraz V ligi;
 - 6.2.3. *DMP* juniorów, kadetów i młodzików;
 - 6.2.4. *IMW* (oprócz *IMW* skrzatów, weteranów) w grze pojedynczej;
 - 6.2.5. *DMW*;
 - 6.2.6. *GPP* i *WTK* (oprócz *GPP* i *WTK* weteranów, *WTK* skrzatów);
 - 6.2.7. *DPP* na szczeblu centralnym i wojewódzkim.

7. RANKINGI

- 7.1. Zasady punktacji rozgrywek znajdują się w *Regulaminie PZTS*.
- 7.2. *Wojewódzka lista rankingowa* („*WLR*”) seniorów, młodzieżowców, juniorów, kadetów, młodzików, żaków tworzona jest zgodnie z zasadami *PZTS* dotyczącymi *OLR*.
- 7.3. *WLR* weteranów i skrzatów tworzona jest tak jak w kategoriach młodzieżowych w punkcie 7.2, lecz wyłącznie na podstawie wyników z odpowiednich *WTK* i *IMW*.

8. NAGRODY

- 8.1. Zdobywcy miejsc 1 w *IMW* otrzymują puchary, miejsc 1-4 medale, miejsc 1-8 (gra pojedyncza w kategorii junior i młodszej) albo miejsc 1-4 (gra pojedyncza pozostałe kategorie, gra podwójna i podwójna mieszana) dyplomy.
- 8.2. Zdobywcy miejsc 1-3 w *DWM* otrzymują puchary oraz medale dla zawodników w ilości 4. Drużyny z miejsc 1-6 otrzymują dyplomy.
- 8.3. Zdobywcy awansu w eliminacjach do *IMP* otrzymują statuetki, zdobywcy miejsc 1-4 dyplomy.
- 8.4. Zwycięzcy w poszczególnych rozgrywkach ligowych oraz drużyny, które uzyskały awans do wyższej klasy rozgrywkowej otrzymują puchary oraz dyplomy.
- 8.5. Zwycięzcy w *DPP* na szczeblu wojewódzkim otrzymują puchary oraz dyplomy.
- 8.6. Zdobywcy miejsc 1-3 we współzawodnictwie klubów *KOZTS* otrzymują puchary, a miejsc 1-8 otrzymują dyplomy.

9. ODWOŁANIA

- 9.1. Decyzje w sprawie rozgrywek III ligi i niższych oraz *DPP* podejmuje prowadzący rozgrywki. Odwołanie, aby było rozpatrywane, musi być złożone na piśmie albo elektronicznie nie później niż 48 godziny po zaistnieniu zdarzenia.

- 9.2. Od decyzji prowadzącego przysługuje odwołanie do *WGiD* w I instancji w czasie siedmiu dni kalendarzowych od wydania decyzji przez prowadzącego, następnie Zarządu *KOZTS* w II instancji w czasie siedmiu dni kalendarzowych od wydania decyzji przez *WGiD*.
- 9.3. Kaucja protestowa wynosi 200 zł. Kaucja nie podlega zwrotowi, jeżeli odwołanie zostanie odrzucone. Aby odwołanie mogło być rozpatrzone, musi zostać wpłacona kaucja.

10. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

- 10.1. *KOZTS* może przetwarzać dane osobowe uczestnika zawodów, obozu kadry wojewódzkiej, akcji szkoleniowej oraz innych związanych z działalnością statutową zgodnie z klauzulą o przetwarzaniu danych osobowych i wizerunku zamieszczoną na stronie internetowej *KOZTS* pod adresem <https://kozts.pl/rodo/> oraz jako załącznik do niniejszego *Regulaminu*. Przystąpienie do wyżej wymienionych zawodów, akcji i wydarzeń oznacza wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku zgodnie z polityką opisaną w klauzuli.

11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 11.1. W zawodach indywidualnych i drużynowych obowiązują przepisy *ITTF* oraz regulaminy *PZTS* i *KOZTS*.
- 11.2. W sprawach nie omówionych w regulaminach stosuje się prawo zwyczajowe.
- 11.3. Rażąco naruszenie dobrych obyczajów, wartości sportowych i fair play może być ocenione przez prowadzącego rozgrywki albo Zarząd *KOZTS* z możliwością nałożenia opłat i kar uznaniowych.
- 11.4. *KOZTS* zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego *Regulaminu*.
- 11.5. W sytuacjach nieprzewidzianych i wyjątkowych *KOZTS* ma prawo zmiany *Regulaminu* w trakcie sezonu rozgrywkowego. Informacja o zmianach musi zostać opublikowana na stronie *KOZTS*.
- 11.6. Jedynym prawomocnym przedstawicielem *KOZTS* na zawodach jest sędzia główny. Do jego obowiązków należy sprawdzenie prawidłowości zgłoszeń uczestników, zgodnie z obowiązującymi regulaminami oraz dokonanie losowania turnieju. Powołuje on komisję odwoławczą do rozstrzygania spraw regulaminowych.
- 11.7. Odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów i regulaminów spoczywa na organie prowadzącym rozgrywki.
- 11.8. Jeżeli w *Regulaminie* występuje określenie *PZTS*, należy przez to rozumieć Zarząd *PZTS* lub podporządkowane i działające w jego imieniu komisje.
- 11.9. Jeżeli w *Regulaminie* występuje określenie *KOZTS*, należy przez to rozumieć Zarząd *KOZTS* lub podporządkowane i działające w jego imieniu komisje.
- 11.10. Niniejszy *Regulamin* zachowuje ważność w następnych sezonach rozgrywkowych, po dokonaniu odpowiednich korekt rocznikowych.
- 11.11. Niniejszy *Regulamin* został zatwierdzony przez Prezydium Zarządu *KOZTS* w dniu 2 sierpnia 2021.

KLAUZULA O PRZETWARZANIU DANYCH OSOBOWYCH I WIZERUNKU

Informacje ogólne

W związku z wejściem w życie w dniu 25 maja 2018 roku Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE, poniżej znajdziesz informacje dotyczące przetwarzania Twoich danych osobowych.

Kto jest administratorem Twoich danych osobowych i wizerunku?

Administratorem Twoich danych osobowych i wizerunku jest Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego z siedzibą w Krakowie, ul. Zarzecze 124A, 30-134 Kraków ("KOZTS" lub "Administrator"). We wszelkich sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych i wizerunku możesz skontaktować się w wybranej przez siebie formie tj.:

na adres e-mail krakowski@pzts.pl

lub w tradycyjnej formie papierowej na adres:

Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego
ul. Zarzecze 124A, 30-134 Kraków

Jakie dane osobowe mogą być zbierane przez KOZTS?

W trakcie korzystania z oferowanych przez KOZTS usług możesz przekazywać KOZTS dane osobowe oraz wizerunek w celach statutowych KOZTS.

W jakim celu i na jakiej podstawie KOZTS przetwarza Twoje dane osobowe?

Dane osobowe, które przekażesz KOZTS będą przetwarzane w celu, w którym zostały przekazane. Przetwarzanie Twoich danych osobowych opierać się będzie na:

- Przesłance zawarcia oraz realizacji umowy, której jesteś stroną. Dotyczy to m.in. wszelkich kwestii związanych z realizacją celów statutowych KOZTS. Przekazanie danych osobowych jest dobrowolne, przy czym, jeżeli z jakichkolwiek powodów nie będziesz chciał ich przekazać, KOZTS nie będzie w stanie spełnić swoich zobowiązań.
- Niezbędności przetwarzania do celów wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez KOZTS. Wskazana podstawa prawna przetwarzania Twoich danych osobowych i wizerunku dotyczy wszystkich przypadków, gdy ich przetwarzanie jest uzasadnione z uwagi na konieczność zapewnienia bezpieczeństwa i ulepszania naszych usług, dla celów statystycznych, jak i prowadzenia marketingu i promocji własnych usług KOZTS.
- Twojej zgodzie. W niektórych przypadkach możesz zostać poproszony o wyrażenie zgody na przetwarzanie Twoich danych osobowych w ściśle określonym celu. W takim przypadku otrzymasz również wszystkie niezbędne informacje dotyczące przetwarzania Twoich danych osobowych. Powszechnie obowiązujące przepisy prawa mogą zobowiązywać KOZTS także do przetwarzania Twoich danych osobowych dla celów podatkowych i rachunkowych.

Komu Twoje dane osobowe są udostępniane?

Twoje dane osobowe są wykorzystywane do własnego użytku KOZTS. Odbiorcami danych mogą być natomiast podmioty zajmujące się obsługą informatyczną, prawną, księgową lub organizacyjną KOZTS.

Z uwagi na zakres działalności prowadzonej przez KOZTS, a także cel przekazywania danych, Twoje dane osobowe i wizerunek mogą także zostać udostępnione publicznie w związku z realizacją celów statutowych, np. w formie wyników i opisów z zawodów, obsługą kadr wojewódzkich, akcji szkoleniowych lub innych wydarzeń, których KOZTS jest organizatorem oraz statystyk. Twoje dane osobowe mogą być również udostępnione instytucjom i organom państwowym, które są do tego upoważnione na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa.

Jak długo Twoje dane osobowe będą przetwarzane przez KOZTS?

W przypadku przetwarzania danych w celu realizacji umowy, Twoje dane osobowe będą przechowywane do czasu wykonania umowy oraz przedawnienia ewentualnych roszczeń, które mogą być podnoszone przez KOZTS lub przeciwko KOZTS, o ile nie istnieją przepisy szczególne określające czas, w którym powinny być przechowywane Twoje dane osobowe.

W przypadku przetwarzania danych osobowych w celach wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez KOZTS lub na podstawie zgody, Twoje dane osobowe będą przechowywane do czasu zgłoszenia sprzeciwu lub wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz przedawnienia roszczeń, które mogą być podnoszone przez KOZTS lub przeciwko KOZTS o ile nie istnieją przepisy szczególne określające czas, w którym powinny być przechowywane dane osobowe.

Jakie prawa przysługują Ci w stosunku do Twoich danych osobowych?

W każdym czasie masz prawo żądania dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo do wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, jak również wniesienia skargi do organu nadzorczego.

Czy możesz cofnąć zgodę na przetwarzanie Twoich danych osobowych?

Jeżeli przetwarzanie Twoich danych osobowych odbywa się na podstawie zgody, możesz ją wycofać w każdym momencie. Odmowa lub wycofanie zgody nie skutkuje negatywnymi konsekwencjami, natomiast wycofanie zgody nie wywiera wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.