



REGULAMIN ROZGRYWEK LIGOWYCH KRAKOWSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO W SEZONIE 2023/2024

(zwany dalej „Regulamin”)

1. PROWADZĄCY ROZGRYWKI ORAZ ILOŚĆ DRUŻYN W ROZGRYWKACH

liga	prowadzący	dane kontaktowe	ilość drużyn
III liga mężczyzn („3M”)	Wojciech Zakrzyński	3m@kozts.pl	12
IV liga grupa wschodnia („4W”)	Paweł Mazurek	4w@kozts.pl	12
IV liga grupa zachodnia („4Z”)	Filip Utylski	4z@kozts.pl	12
V liga rejon Kraków („5K”)	Aleksandra Garb	5k@kozts.pl	15 (12 od sezonu 24/25)
V liga rejon Nowy Sącz („5NS”)	Maciej Urbański	5ns@kozts.pl	według zgłoszeń
V liga rejon Nowy Targ („5NT”)	Aleksandra Garb	5nt@kozts.pl	według zgłoszeń
V liga rejon Tarnów („5T”)	Adam Kieroński	5t@kozts.pl	według zgłoszeń
VI Liga Kraków	Wojciech Zakrzyński	6k@kozts.pl	według zgłoszeń
III liga kobiet („3K”)	Wojciech Biernat	3k@kozts.pl	według zgłoszeń
Małopolska Liga Młodzieżowa	Wojciech Biernat	lm@kozts.pl	według zgłoszeń
Małopolska Liga Weteranów	Dariusz Nałódka	lw@kozts.pl	według zgłoszeń

2. AWANSE I SPADKI

liga	awanse	spadki
3M	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do II ligi mężczyzn grupa VI („2M”). 2. Wicemistrz bierze udział w turnieju barażowym o 2M, który rozgrywany jest zgodnie z regulaminem 2M. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Przeprowadza się awanse/spadki do/z 2M. 2. Spada tyle drużyn, aby w lidze pozostało 9 drużyn.
3K	<ol style="list-style-type: none"> 1. Najlepsza drużyna otrzymuje tytuł mistrza III ligi małopolskiej. 	
4W, 4Z	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 3M. 2. Drużyna z miejsca drugiego w 4Z gra mecz barażowy z drużyną z miejsca trzeciego w lidze 4W. Gospodarzem jest drużyna druga w 4Z. 3. Drużyna z miejsca trzeciego w 4Z gra mecz barażowy z drużyną z miejsca drugiego w lidze 4W. Gospodarzem jest drużyna druga w 4W. 4. Zwycięzcy baraży z pkt. 2 i 3 grają dwumecz barażowy o 3ligę. Kto jest gospodarzem pierwszego meczu określa losowanie w KOZTS. Zwycięzca tego barażu awansuje do 3M. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Przeprowadza się awanse/spadki do/z 3M. 2. Spada tyle drużyn, aby w lidze 4Z/4W pozostało 9 drużyn.
5K,5NT	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 4Z. 2. Drużyna z miejsca drugiego w 5K gra mecz barażowy z drużyną z miejsca trzeciego w lidze 5NT. Gospodarzem jest drużyna druga w 5K. 3. Drużyna z miejsca trzeciego w 5K gra mecz barażowy z drużyną z miejsca drugiego w lidze 5NT. Gospodarzem jest drużyna druga w 5NT. 4. Zwycięzcy baraży z pkt 2 i 3 grają dwumecz barażowy o 4 ligę. Kto jest gospodarzem pierwszego meczu określa losowanie w KOZTS. Zwycięzca tego barażu awansuje do 4Z. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Przeprowadza się awanse/spadki do/z 4Z. 2. Spada tyle drużyn, aby w lidze 5K pozostało 10 drużyn.
5NS, 5T	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 4W. 2. Drużyna z miejsca drugiego w 5NS gra mecz barażowy z drużyną z miejsca trzeciego w lidze 5T. Gospodarzem jest drużyna druga w 5K 3. Drużyna z miejsca trzeciego w 5NS gra mecz barażowy z drużyną z miejsca drugiego w lidze 5T. Gospodarzem jest drużyna druga w 5NS 4. Zwycięzcy baraży z pkt 2 i 3 grają dwumecz barażowy o 4ligę. Kto jest gospodarzem pierwszego meczu określa losowanie w KOZTS. Zwycięzca tego barażu awansuje do 4W 	(nie dotyczy)
6K	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mistrz i vice-mistrz uzyskuje bezpośredni awans do 5K. 	(nie dotyczy)

Małopolska Liga Młodzieżowa	Najlepsza drużyna otrzymuje tytuł Młodzieżowego Mistrza Małopolski	8 drużyn od sezonu 2024/25 pozostałe tworzą II ligę MLM
Małopolska Liga Weteranów	Najlepsza drużyna otrzymuje tytuł mistrza Małopolski Weteranów.	8 drużyn od sezonu 2024/25 pozostałe tworzą II ligę weteranów

3. SPOSÓB PRZEPROWADZANIA ROZGRYWEK

3.1. System rozgrywek oraz system rozgrywania meczu.

liga	system rozgrywek	system rozgrywania meczu
3M	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, II runda z zaliczeniem wyników z I rundy każdy z każdym, Mecz i rewanż: - grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły miejsca 1-6 po I rundzie; Mecz i rewanż - grupa II o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn. Mecz i rewanż łącznie 16 kolejek.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
4W, 4Z	I runda w jednej grupie, każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach, II runda z zaliczeniem wyników I rundy, każdy z każdym: - grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły miejsca 1-6 po I rundzie; Mecz i rewanż - grupa II o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn. Mecz i rewanż łącznie 16 kolejek.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
5K	I runda w jednej grupie każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach I, II z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz z drużynami zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-7, dla drużyn, które zajęły w grupie miejsca 1-7 po I rundzie; - grupa II o miejsca 8-15, dla pozostałych drużyn łącznie 22 kolejki	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
5NS	I runda w jednej grupie każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach I, II z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz z drużynami zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły w grupie miejsca 1-6 po I rundzie; - grupa II o miejsca 7-13, dla pozostałych drużyn łącznie 17 kolejek.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.1.

5NT	I runda w jednej grupie każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach I, II z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz z drużynami zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-7, dla drużyn, które zajęły w grupie miejsca 1-7 po I rundzie; - grupa II o miejsca 8-14, dla pozostałych drużyn łącznie 19 kolejek	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
5T	I runda w jednej grupie każdy z każdym, jeden mecz; II runda w dwóch grupach I, II z zaliczeniem wyników I rundy, jeden mecz z drużynami zakwalifikowanymi do grupy: - grupa I o miejsca 1-6, dla drużyn, które zajęły w grupie miejsca 1-6 po I rundzie; - grupa II o miejsca 7-12, dla pozostałych drużyn łącznie 16 kolejek.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
6K	Każdy z każdym po dwa mecze (I i II runda). łącznie 18 kolejek.	Mecz składa się z 14 gier, według schematu z punktu 4.2.
3K	Każdy z każdym po dwa mecze (I i II runda)	Mecz składa się z 10 gier, według schematu z punktu 4.3
MLM	Każdy z każdym po dwa mecze (I i II runda)	Mecz składa się z 10 gier, według schematu z punktu 4.3
ML W	Każdy z każdym po dwa mecze (I i II runda)	Mecz składa się z 10 gier, według schematu z punktu 4.3

3.2. W przypadku gdy ze względu na wycofania bądź wykluczenia ilość drużyn do II rundy jest nie większa niż 10, zostanie ona rozegrana bez podziału na grupy, każdy z każdym.

4. SYSTEMY ROZGRYWANIA MECZÓW

4.1.

Drużyna składa się z 4÷8 zawodników.

1. Gra pojedyncza A-W
2. Gra pojedyncza B-X
3. Gra pojedyncza C-Y
4. Gra pojedyncza D-Z
5. Gra podwójna I
6. Gra podwójna II
7. Gra pojedyncza A-X
8. Gra pojedyncza B-W
9. Gra pojedyncza D-Y
10. Gra pojedyncza C-Z
11. Gra pojedyncza A-Y
12. Gra pojedyncza C-W
13. Gra pojedyncza B-Z
14. Gra pojedyncza D-X
15. Gra pojedyncza A-Z
16. Gra pojedyncza D-W
17. Gra pojedyncza B-Y
18. Gra pojedyncza C-X

Mecz rozgrywa się na minimum dwóch stołach.

4.2.

Drużyna składa się z 4÷8 zawodników.

1. Gra pojedyncza A-W
2. Gra pojedyncza B-X
3. Gra pojedyncza C-Y
4. Gra pojedyncza D-Z
5. Gra podwójna I
6. Gra podwójna II
7. Gra pojedyncza A-X
8. Gra pojedyncza B-W
9. Gra pojedyncza D-Y
10. Gra pojedyncza C-Z
11. Gra pojedyncza A-Y
12. Gra pojedyncza C-W
13. Gra pojedyncza B-Z
14. Gra pojedyncza D-X

Mecz rozgrywa się na minimum dwóch stołach.

4.3.

Drużyna składa się z 3÷6 zawodników.

1. Gra pojedyncza A-W
2. Gra pojedyncza B-X
3. Gra pojedyncza C-Y
4. Gra podwójna
5. Gra pojedyncza B-X
6. Gra pojedyncza A-Z
7. Gra pojedyncza C-Y
8. Gra pojedyncza B-Z
9. Gra pojedyncza C-X
10. Gra pojedyncza A-Y

Mecz rozgrywa się na minimum dwóch stołach.

5. KLUCZ DO UTWORZENIA TERMINARZA

Numer dla zgłoszonych drużyn są losowane

5.1. 14 albo 13 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
1-14	1-2	2-14	1-4	3-14	1-6	4-14	1-8	5-14	1-10	6-14	1-12	7-14
2-13	9-7	3-1	2-3	4-2	2-5	5-3	2-7	6-4	2-9	7-5	2-11	8-6
3-12	10-6	4-13	10-8	5-1	3-4	6-2	3-6	7-3	3-8	8-4	3-10	9-5
4-11	11-5	5-12	11-7	6-13	11-9	7-1	4-5	8-2	4-7	9-3	4-9	10-4
5-10	12-4	6-11	12-6	7-12	12-8	8-13	12-10	9-1	5-6	10-2	5-8	11-3
6-9	13-3	7-10	13-5	8-11	13-7	9-12	13-9	10-13	13-11	11-1	6-7	12-2
7-8	14-8	8-9	14-9	9-10	14-10	10-11	14-11	11-12	14-12	12-13	14-13	13-1

5.2. 12 albo 11 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
12-1	1-2	3-1	1-4	5-1	1-6	7-1	1-8	9-1	1-10	11-1
2-11	11-3	12-2	2-3	4-2	2-5	6-2	2-7	8-2	2-9	10-2
3-10	10-4	4-11	11-5	12-3	3-4	5-3	3-6	7-3	3-8	9-3
4-9	9-5	5-10	10-6	6-11	11-7	4-12	4-5	6-4	4-7	8-4
5-8	8-6	6-9	9-7	7-10	10-8	8-11	11-9	5-12	5-6	7-5
6-7	7-12	7-8	8-12	8-9	12-9	9-10	12-10	10-11	12-11	6-12

5.3. 10 albo 9 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1-10	1-2	2-10	1-4	3-10	1-6	4-10	1-8	5-10
2-9	7-5	3-1	2-3	4-2	2-5	5-3	2-7	6-4
3-8	8-4	4-9	8-6	5-1	3-4	6-2	3-6	7-3
4-7	9-3	5-8	9-5	6-9	9-7	7-1	4-5	8-2
5-6	10-6	6-7	10-7	7-8	10-8	8-9	10-9	9-1

5.4. 8 albo 7 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7
2-7	1-2	3-1	1-4	3-8	1-6	4-8
3-6	5-8	4-7	2-3	4-2	2-5	5-3
4-5	6-4	5-6	7-5	5-1	3-4	6-2
8-1	7-3	8-2	8-6	6-7	8-7	7-1

5.5. 15 albo 16 drużyn:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1-16	1-2	2-16	1-4	3-16	1-6	4-16	1-8	5-16	1-10	6-16	1-12	7-16	1-14	8-16
2-15	10-7	3-1	2-3	4-2	2-5	5-3	2-7	6-4	2-9	7-5	2-11	8-6	2-13	9-7
3-14	11-6	4-15	11-8	5-1	3-4	6-2	3-6	7-3	3-8	8-4	3-10	9-5	3-12	10-6
4-13	12-5	5-14	12-7	6-15	12-9	7-1	4-5	8-2	4-7	9-3	4-9	10-4	4-11	11-5
5-12	13-4	6-13	13-6	7-14	13-8	8-15	13-10	9-1	5-6	10-2	5-8	11-3	5-10	12-4
6-11	14-3	7-12	14-5	8-13	14-7	9-14	14-9	10-15	14-11	11-1	6-7	12-2	6-9	13-3
7-10	15-8	8-11	15-9	9-12	15-10	10-13	15-11	11-14	15-12	12-15	15-13	13-1	7-8	14-2
8-9	16-9	9-10	16-10	10-11	16-11	11-12	16-12	12-13	16-13	13-14	16-14	14-15	16-15	15-1

6. SPRAWY PORZĄDKOWE

6.1. Niniejszy *Regulamin* został zatwierdzony przez *Prezydium Zarządu KOZTS* w dniu 15 listopada 2023.