



**REGULAMIN ROZGRYWEK KRAKOWSKIEGO
OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO
W SEZONIE 2023/2024**
(zwany dalej „Regulamin”)

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Sezon rozgrywkowy w tenisie stołowym trwa od 1 sierpnia do 31 lipca roku następnego, zgodnie z sezonem rozgrywkowym *Polskiego Związku Tenisa Stołowego* („PZTS”).
- 1.2. *Krakowski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego* („KOZTS”) organizuje i nadzoruje rozgrywki szczebla wojewódzkiego i rejonowego oraz przeprowadza rozgrywki szczebla centralnego, nadzorowane przez PZTS.
- 1.3. Dane teleadresowe KOZTS:
 - 1.3.1. Adres siedziby: 30-334 Kraków, ul. Komandosów 21
 - 1.3.2. Dane kontaktowe: - adres poczty elektronicznej krakowski@pzts.pl, strona internetowa <https://kozts.pl/>.
- 1.4. Województwo małopolskie podzielone zostało na cztery rejony:
 - 1.4.1. Rejon **Kraków** obejmujący miasto Kraków oraz powiaty chrzanowski, krakowski, miechowski, olkuski, proszowicki i wielicki.
 - 1.4.2. Rejon **Nowy Sącz** obejmujący miasto Nowy Sącz oraz powiaty gorlicki, nowosądecki, i limanowski.
 - 1.4.3. Rejon **Nowy Targ** obejmujący powiaty myślenicki, nowotarski, oświęcimski, suski, tatrzański i wadowicki.
 - 1.4.4. Rejon **Tarnów** obejmujący miasto Tarnów oraz powiaty bocheński, brzeski, dąbrowski i tarnowski.
 - 1.4.5. Dopuszcza się udział drużyny w rozgrywkach w innym rejonie. Decyzję podejmuje *Komisja Gier i Dyscypliny KOZTS* („KGiD”, adres e-mail wgid@kozts.pl) na pisemną prośbę zainteresowanej drużyny.
- 1.5. Rozgrywki szczebla wojewódzkiego i rejonowego obejmują:
 - 1.5.1. *Indywidualne Mistrzostwa Województwa* („IMW”): seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów i weteranów;
 - 1.5.2. *Drużynowe Mistrzostwa Województwa* („DMW”): juniorów, kadetów i młodzików;
 - 1.5.3. *Grand Prix* („GP”): seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrzatów i weteranów;
 - 1.5.4. rozgrywki drużynowe III, IV i V ligi kobiet i mężczyzn oraz ewentualne baraże;
 - 1.5.5. rozgrywki o *Drużynowy Puchar Polski na szczeblu wojewódzkim* („DPP”) kobiet i mężczyzn;
 - 1.5.6. eliminacje wojewódzkie do *Indywidualnych Mistrzostw Polski* („IMP”);
 - 1.5.7. inne rozgrywki pod patronatem KOZTS.
- 1.6. Rozgrywki szczebla centralnego obejmują:
 - 1.6.1. rozgrywki drużynowe II ligi kobiet i II ligi mężczyzn oraz ewentualne baraże.
- 1.7. KOZTS prowadzi rozgrywki w kategoriach wiekowych zgodnie z *Regulaminem rozgrywek PZTS* („Regulamin PZTS”): żak, młodzik, kadet, junior, młodzieżowiec, senior, weteran oraz dodatkowo skrzat. Kategoria skrzat obejmuje zawodników urodzonych dwa lata później niż najstarszy rocznik kategorii żak i później.
- 1.8. Warunkiem uczestnictwa zawodników i klubów w rozgrywkach indywidualnych i drużynowych organizowanych przez KOZTS jest spełnienie wymogów *Regulaminu PZTS*, oraz terminowe uiszczenie wszystkich regulaminowych składek i opłat.
- 1.9. Do zawodów na szczeblu wojewódzkim obowiązuje elektroniczne zgłoszenie oraz wpłata wpisowego zgodnie z komunikatem zawodów. Klub zobowiązany jest wykupić licencję

zawodniczą z siedmiodniowym wyprzedzeniem od terminu zgłoszeń, aby KOZTS miał czas na aktualizację danych w systemie.

- 1.10.** W przypadku ustania aktualności danych, utworzenia nowej drużyny albo na żądanie KOZTS klub zobowiązany jest do elektronicznego złożenia ankiety klubowej dla potrzeb ewidencyjnych. Klub, który nie złoży ankiety klubowej w ciągu pięciu dni roboczych od otrzymania wezwania może zostać wykluczony z rozgrywek. Ankiety klubowe muszą być wysłane z jednego z zadeklarowanych w niej adresów poczty elektronicznej.
- 1.11.** Wszystkie informacje KOZTS dla klubów przesyłane są drogą elektroniczną na adresy e-mail podane przez klub w ankiecie.
- 1.12.** Zasady obowiązku posiadania badań lekarskich określa *Regulamin PZTS*.
 - 1.12.1.** Zawodniczki i zawodnicy uczestniczący w zajęciach szkolenia sportowego oraz w rozgrywkach objętych współzawodnictwem KOZTS, muszą posiadać ważne orzeczenie lekarskie o zdolności do uprawiania tenisa stołowego i okazać je na żądanie sędziego głównego.
 - 1.12.2.** Orzeczenie o zdolności do uprawiania tenisa stołowego (w języku polskim albo tłumaczenie na przysięgłe na język polski) powinno być zgodne z obowiązującymi przepisami prawnymi obowiązującymi na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Można je posiadać w formie oryginału papierowego, oryginału cyfrowego, poświadczenia w książeczce albo karcie zdrowia zawodnika, zdjęcia lub skanu dokumentu.
 - 1.12.3.** Tylko sędzia główny może sprawdzić orzeczenie lekarskie każdego zawodnika przed rozpoczęciem zawodów albo meczu ligowego.
- 1.13.** We wszystkich rozgrywkach używane są piłki plastikowe, atestowane przez Międzynarodową Federacją Tenisa Stołowego („ITTF”), oznaczone jako „ITTF Approved” i znajdujące się w aktualnym wykazie „Balls” w sekcji „Equipment”, dostępnym na stronie internetowej ITTF.

2. ROZGRYWKI INDYWIDUALNE

- 2.1.** Zgłoszenie do WTK, IMW oraz EWIMP odbywa się za pomocą systemu elektronicznego, dostępnego na stronie KOZTS.
- 2.2.** Warunkiem uczestnictwa w WTK i IMW jest posiadanie licencji okresowej zawodnika (poza kategorią skrztów i weteranów). Zawodnicy, którzy nie dopełnią formalności regulaminowych nie będą ujmowani w klasyfikacji końcowej.
- 2.3.** W przypadku rezygnacji z udziału w zawodach po terminie ostatecznym zgłoszeń zgłaszający będzie obciążony opłatą.
- 2.4.** W zawodach weteranów w przypadku niewystarczającej ilości zgłoszeń, aby przeprowadzić rozgrywki w danej kategorii wiekowej, kategorii mogą być łączone (starsi zawodnicy do młodszej kategorii wiekowej oraz kobiet razem z mężczyznami).
- 2.5.** W przypadku braku możliwości ustalenia listy uprawnionych, gdy ilość uczestników jest limitowana, obowiązuje losowanie prawa gry przeprowadzone przez KGiD po zamknięciu zgłoszeń.
- 2.6.** Wojewódzkie Turnieje Klasyfikacyjne.
 - 2.6.1.** WTK rozgrywane są wyłącznie w grze pojedynczej (trzy w sezonie) w kategoriach seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków, skrztów oraz weteranów i mają wyłonić uprawnionych do startu (poza kategorią skrztów i weteranów) w *Grand*

Prix Polski („GPP”), poza posiadającymi prawo gry z racji pozycji („limit”) w ogólnopolskich listach rankingowych („OLR”).

- 2.6.2.** Wszystkie *WTK* są turniejami otwartymi dla danej kategorii i młodszych (poza *WTK* weteranów), bez prawa gry zawodników posiadających *limit* do *GPP*.
 - 2.6.3.** Turnieje weteranów nie są otwarte dla zawodników z innych województw.
 - 2.6.4.** Turnieje skrzatów, żaków, młodzików, kadetów i juniorów rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia o miejsce:
 - 2.6.4.1.** 3 w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 16;
 - 2.6.4.2.** 5 z dodatkowym meczem o 3 miejsce w przypadku większej ilości startujących.
 - 2.6.5.** Turnieje seniorów i weteranów rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia o miejsce:
 - 2.6.5.1.** 3 w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 8;
 - 2.6.5.2.** 5 w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 32;
 - 2.6.5.3.** 9 w przypadku większej ilości startujących.
 - 2.6.6.** W przypadku zgłoszenia się nie więcej niż 5 zawodników turniej rozgrywa się systemem każdy z każdym.
 - 2.6.7.** Zasady losowania zawodników: zawodnicy z miejsc 1, 2 z *WLR* do danego *WTK* wpisywani są na pozycje 1 i 2 (bez względu na klub). Zawodnicy 3 i 4 losowani są na pozycje 3-4, a zawodnicy 5, 6, 7, 8 losowani są na pozycje 5-6 i 7-8 (nie więcej niż 16 uczestników) albo 5-8 (powyżej 16 uczestników), przy czym stosuje się zasadę, by zawodnicy z jednego klubu byli jak najdalej od siebie, o ile to możliwe. Pozostali zawodnicy biorący udział w *WTK* z miejsc 9-32 są losowani w przedziałach czwórkami, a od miejsca 33 ósemkami, przy czym stosuje się zasadę, że zawodnicy z jednego klubu nie mogą grać ze sobą w I rundzie, o ile to możliwe.
 - 2.6.8.** Pojedynki rozgrywa się do trzech wygranych setów.
- 2.7.** Indywidualne Mistrzostwa Województwa.
- 2.7.1.** *IMW* we wszystkich kategoriach wiekowych rozgrywane są w każdym roku kalendarzowymi i mają wyłonić Mistrzów Województwa w poszczególnych konkurencjach.
 - 2.7.2.** Konkurencje Indywidualnych Mistrzostw Województwa:
 - 2.7.2.1.** seniorzy, juniorzy i kadeci:
 - gra pojedyncza kobiet,
 - gra pojedyncza mężczyzn,
 - gra podwójna kobiet,
 - gra podwójna mężczyzn,
 - gra mieszana;
 - 2.7.2.2.** młodzieżowcy:
 - gra pojedyncza kobiet,
 - gra pojedyncza mężczyzn;
 - 2.7.2.3.** młodzicy i żacy:
 - gra pojedyncza dziewcząt,
 - gra pojedyncza chłopców,
 - gra podwójna dziewcząt,
 - gra podwójna chłopców;
 - 2.7.2.4.** skrzaty:

- gra pojedyncza dziewcząt,
 - gra pojedyncza chłopców;
 - gra podwójna dziewcząt
 - gra podwójna chłopców
- 2.7.2.5.** weterani:
- gra pojedyncza kobiet,
 - gra pojedyncza mężczyzn,
 - gra podwójna.
- 2.7.3.** Warunkiem rozegrania konkurencji w *IMW* jest udział przynajmniej 4 zawodników lub par.
- 2.7.4.** *IMW* są turniejem dla zawodników danej kategorii wiekowej (poza kategorią seniorów otwartą dla wszystkich kategorii wiekowych oraz młodzików i żaków, gdzie mogą występować młodsze kategorie). Prawo gry w *IMW* seniorów ma 48 zawodników z listy do *IMW* oraz 64 zawodników w kategoriach młodzieżowych.
- 2.7.5.** Listę do *IMW* seniorów tworzy się poprzez połączenie *WLR* oraz listy na podstawie punktacji za zwycięstwa w lidze: 25 punktów Ekstraklasa i Superliga, 15 punktów I liga, 9 punktów II liga, 4 punkty III liga. Stan zwycięstw w lidze na ostatnią pełną kolejką w miesiącu poprzedzającym *IMW*. W przypadku obecności zawodnika na obu listach brana jest wyższa punktacja. W przypadku równej ilości punktów wyżej będą rozstawieni zawodnicy z *WLR*, a następnie z mniejszą ilością gier w lidze.
- 2.7.6.** W przypadku rozgrywania eliminacji do *IMP* w ramach *IMW* seniorów, prawo gry może uzyskać każdy ze startujących zawodników.
- 2.7.7.** *IMW* weteranów są zamknięte dla zawodników z innych województw.
- 2.7.8.** System rozgrywania *IMW*.
- 2.7.8.1.** *IMW* (seniorów) w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji do wyłonienia miejsc 1, 2, 3-4, 5-8, 9-12, 13-16, 17-24, 25-32, 33-40, 41-48.
- 2.7.8.2.** *IMW* juniorów, kadetów, młodzików, żaków oraz skrzatów w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji, bez gier o miejsce 3., z turniejem pocieszenia o miejsce:
- 2.7.8.2.1.** 2. dla kategorii młodzieżowców;
- 2.7.8.2.2.** 3. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 8;
- 2.7.8.2.3.** 5. w przypadku, gdy liczba zawodników nie przekracza 32;
- 2.7.8.2.4.** 9. w przypadku większej ilości startujących.
- 2.7.8.3.** *IMW* weteranów w grze pojedynczej rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia albo grupowym, w przypadku mniej niż 5 zgłoszeń.
- 2.7.8.4.** Zasady losowania zawodników takie jak w *WTK* w punkcie 2.6.7 z wykorzystaniem *WLR* do *IMW* albo listy do *IMW* seniorów.
- 2.7.8.5.** W *IMW* pojedynki w grze pojedynczej rozgrywane są do trzech wygranych setów, a w turnieju pocieszenia mogą być rozgrywane do dwóch wygranych setów.
- 2.7.8.6.** W grze podwójnej i mieszanej mogą występować tylko zawodnicy uprawnieni do gry pojedynczej.

- 2.7.8.7. Ustalanie rankingu dla gry podwójnej i mieszanej odbywa się na podstawie sumy punktów rankingu indywidualnego zawodników tworzących parę.
 - 2.7.8.8. Losowanie turnieju gry podwójnej i mieszanej odbywa się według zasad podanych w punkcie 2.6.7, przy czym nie obowiązuje klucz klubowy.
 - 2.7.8.9. Turniej gry podwójnej i mieszanej we wszystkich kategoriach rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji. Pojedynki toczą się do trzech wygranych setów. W *IMW* weteranów turniej gry podwójnej odbywa się w formule otwartej bez podziału na kategorie wiekowe i płeć.
 - 2.7.8.10. Program minutowy *IMW* ustala Organizator w porozumieniu z *KOZTS*.
- 2.8. Eliminacje do *IMP* (*EWIMP*).**
- 2.8.1. Warunkiem uczestnictwa w *EWIMP* jest posiadanie licencji okresowej zawodnika.
 - 2.8.2. *EWIMP* rozgrywane są w kategoriach wiekowych seniorów, juniorów, kadetów, młodzików oraz żaków i mają wyłonić uprawnionych do startu w *IMP*, poza posiadającymi *limit* do *IMP*.
 - 2.8.3. *EWIMP* są turniejem dla zawodników danej kategorii wiekowej (poza kategorią seniorów otwartą dla wszystkich kategorii wiekowych oraz młodzików i żaków, gdzie mogą występować młodsze kategorie). Prawo gry w eliminacjach ma 32 zawodników z *WLR* do *IMW* albo listy seniorów do *IMW* (z punktu Listę do *IMW* seniorów tworzy się poprzez połączenie *WLR* oraz listy na podstawie punktacji za zwycięstwa w lidze: 25 punktów Ekstraklasa i Superliga, 15 punktów I liga, 9 punktów II liga , 4 punkty III liga. Stan zwycięstw w lidze na ostatnią pełną kolejkę w miesiącu poprzedzającym *IMW*. W przypadku obecności zawodnika na obu listach brana jest wyższa punktacja . W przypadku równej ilości punktów wyżej będą zawodnicy z *WLR* , a następnie z mniejszą ilością gier w lidze) , poza posiadającymi *limit* do *IMP*.
 - 2.8.4. System rozgrywania eliminacji.
 - 2.8.4.1. System bezpośredniej eliminacji z meczem o 3. miejsce.
 - 2.8.4.2. W przypadku zgłoszenia się nie więcej niż 4 zawodników turniej rozgrywa się systemem każdy z każdym.
 - 2.8.4.3. Zasady losowania zawodników takie jak w *WTK* w punkcie 2.6.7 z wykorzystaniem *WLR* do *IMW*.
 - 2.8.4.4. Pojedynki rozgrywane są do trzech wygranych setów.
 - 2.8.5. W przypadku braku *limitów* do *IMP* w danej kategorii oraz w kategorii wiekowej młodzieżowców, wyłonienie zawodników posiadających prawo startu w *IMP* odbywa się w ramach *IMW*.

3. ROZGRYWKI DRUŻYNOWE

- 3.1. Drużynowe Mistrzostwa Województwa
 - 3.1.1. Zgłoszenie do *DMW* odbywa się za pomocą systemu elektronicznego, dostępnego na stronie *KOZTS*. Po zamknięciu zgłoszeń nie ma możliwości zmiany składu drużyny.
 - 3.1.2. W przypadku rezygnacji z udziału w zawodach bez powiadomienia *KOZTS*, zgłaszający będzie obciążany opłatą startową.
 - 3.1.3. *DMW* juniorów, kadetów i młodzików rozgrywane są w każdym roku kalendarzowymi i mają wyłonić Drużynowych Mistrzów Województwa oraz

uprawnionych do startu w *Drużynowych Mistrzostwach Polski („DMP”)*, poza posiadającymi *limit* do DMP.

- 3.1.4.** *DMW* są otwarte dla zawodników danej kategorii wiekowej, z zastrzeżeniem punktów 2.2 i 2.7.4.
- 3.1.5.** Turniej rozgrywa się systemem w zależności od ilości zgłoszeń (grupowym, w przypadku nie więcej niż 5 zgłoszeń albo bezpośredniej eliminacji z turniejem pocieszenia, w przypadku więcej niż 5 zgłoszeń; pojedynki do 3 albo do 2 wygranych setów). W przypadku powtórnego spotkania tych samych drużyn w turnieju pocieszenia mecz rozgrywa się ponownie. Każda drużyna powinna rozegrać przynajmniej dwa mecze.
- 3.1.6.** Rozstawianie drużyn odbywa się na podstawie sumy punktów rankingu indywidualnego do *IMW* zawodników danej drużyny. Dla drużyn juniorów sumuje się punkty trzech najlepszych zawodników, dla drużyn junierek, kadetek, kadetów, młodziczek i młodzików sumuje się punkty dwóch najlepszych zawodników. Drużyny z tego samego klubu muszą być rozstawione jak najdalej od siebie, o ile to możliwe (z zachowaniem przedziałów z punktu 2.6.7).
- 3.1.7.** Drużyna juniorów składa się z minimum 3, a maksimum 4 zawodników, z prawem gry zawodnika rezerwowego w drugiej serii gier pojedynczych. Mecz składa się z 3 do 5 gier, kolejno rozgrywanych na jednym stole, zgodnie z poniższym kluczem, aż do osiągnięcia 3 zwycięstw przez jedną z drużyn: 1. A-X, 2. B-Y, 3. C-Z, 4. A-Y, 5. B-X.
- 3.1.8.** Drużyna junierek, kadetek, kadetów, młodziczek, młodzików składa się z minimum 2, a maksimum 4 zawodników, z prawem gry zawodników rezerwowych w drugiej serii gier pojedynczych. Gra podwójna dowolna. Mecz składa się z 3 do 5 gier, kolejno rozgrywanych na jednym stole, zgodnie z poniższym kluczem, aż do osiągnięcia 3 zwycięstw przez jedną z drużyn: 1. A-X, 2. B-Y, 3. gra podwójna, 4. A-Y, 5. B-X.
- 3.2.** Rozgrywki ligowe. W sezonie 2023/2024 KOZTS będzie organizatorem i prowadzącym rozgrywki III ligi kobiet i mężczyzn, IV ligi (wschód-zachód), V ligi (Kraków, Tarnów, Nowy Sącz, Nowy Targ), VI ligi (Kraków), Małopolskiej Ligi Młodzieżowej, Ligi Weteranów.
 - 3.2.1.** Celem rozgrywek jest wyłonienie mistrza danej ligi.
 - 3.2.2.** Zmiany o powiększeniu lub zmniejszeniu liczby drużyn w rozgrywkach ligowych organizowanych przez KOZTS muszą być podane z rocznym wyprzedzeniem (nie dotyczy najniższej ligi w rejonie).
 - 3.2.3.** Rozgrywki danej ligi prowadzi *KGiD*, wyznaczony powiatowy związek tenisa stołowego albo wyznaczona komisja.
 - 3.2.4.** Dopuszcza się możliwość występowania w jednej lidze maksymalnie dwóch drużyn z tego samego klubu, z wyjątkiem najniższej klasy rozgrywkowej w danym rejonie, gdzie klub może zgłosić dowolną ilość drużyn. Zawodnik może grać tylko w jednej z drużyn z tego samego klubu występującej w tej samej klasie rozgrywkowej w ciągu sezonu.
 - 3.2.5.** Informacje o sposobie przeprowadzenia rozgrywek w poszczególnych ligach znajdują się *Regulaminie rozgrywek ligowych KOZTS*.
 - 3.2.6.** Jeśli w rejonie do rozgrywek zgłosi się większa ilość drużyn KOZTS powołuje tam odpowiednią ligę.

- 3.2.7.** Nowo zgłaszana drużyna rozpoczyna rozgrywki w najniższej klasie rozgrywkowej w danym rejonie.
- 3.2.8.** Poszczególne mecze rozgrywane są u drużyn wymienionych w terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu, zwanych gospodarzami.
- 3.2.9.** Wszystkie rozgrywki drużynowe przeprowadzane turniejowo odbywają się w miejscach ustalonych przez KOZTS (w drodze wyboru przedstawionej najlepszej oferty lub losowania).
- 3.2.10.** Gospodarz spotkania ligowego zawsze otrzymuje ustawienie A.
- 3.2.11.** Projekt terminarza rozgrywek ligowych opracowany jest zgodnie z kalendarzem sportowym PZTS. W ciągu trzech dni kalendarzowych od opublikowania projektu terminarza na daną rundę drużyny gospodarzy mogą dokonać korekty terminów i godzin rozpoczęcia meczów w obrębie kolejki. Oficjalnym terminarzem jest plik dostępny na stronie KOZTS.
- 3.2.12.** Zakończenie rozgrywek musi nastąpić w terminie podanym w terminarzu, którego niedotrzymanie może skutkować weryfikacją nierozegranych meczów jako obustronne walkowery.
- 3.2.13.** Numery dla drużyn do ustalenia terminarza I rundy będą ustalane losowo. Drużyny z tego samego klubu w tej samej lidze grają ze sobą w pierwszej kolejce.
- 3.2.14.** Gospodarzami spotkań w II rundzie są drużyny, które w pierwszej rundzie w meczu pomiędzy tymi samymi drużynami grały na wyjazdach. Numery dla drużyn do ustalenia terminarza II rundy odbywa się według klasyfikacji po I rundzie.
- 3.2.15.** Warunki uczestnictwa w rozgrywkach ligowych:
- 3.2.15.1.** Zgłoszenie drużyny do rozgrywek w sposób podany w ogłoszeniu na stronie internetowej KOZTS. Każda drużyna podaje się dane *osoby odpowiedzialnej za wprowadzanie wyników („osoba wprowadzająca wyniki”)* do *internetowego systemu ligowego KOZTS („system ligowy”)*.
- 3.2.15.2.** Uzupełnienie imiennego składu drużyny (dodanie nowych, usunięcie nieaktualnych zawodników) w *systemie ligowym* na pięć dni kalendarzowych przed startem rozgrywek, pod rygorem niedopuszczenia drużyny do startu w rozgrywkach.
- 3.2.15.3.** Zawodnik zgłaszany do drużyny w trakcie trwania rozgrywek musi być dopisany do *systemu ligowego* najpóźniej w dniu poprzedzającym, w którym wpisany jest do protokołu. W innym wypadku jest nieuprawniony do gry.
- 3.2.15.4.** Prawo gry w barażach ma zawodnik po rozegraniu minimum 4 meczów w rundzie zasadniczej.
- 3.2.15.5.** Drużyna, która wycofała się z rozgrywek już po opublikowaniu ostatecznego terminarza rozgrywek ponosi karę finansową zgodnie z pkt **4.14**
- 3.2.16.** Przy pojawieniu się wolnych miejsc, czyli w momencie rezygnacji drużyny z rozgrywek w danej lidze, ligę uzupełnia się spośród drużyn biorących udział w barażach o daną ligę (w razie potrzeby zostanie rozegrany dodatkowy baraż w celu ustalenia uprawnionej drużyny), a następnie drużyn spadających z danej (w kolejności zajętych miejsc na koniec sezonu).
- 3.2.17.** Sprawy zagraniczne:
- 3.2.17.1.** Zawodnikiem zagranicznym jest osoba nieposiadająca obywatelstwa polskiego lub Karty Polaka.

- 3.2.17.2.** Zawodnik zagraniczny nie może uczestniczyć w rozgrywkach ligowych oraz jednocześnie w zagranicznych rozgrywkach ligowych.
- 3.2.17.3.** W każdej serii gier musi wystąpić minimum jeden polski zawodnik oraz może wystąpić maksymalnie jeden zawodnik zagraniczny.
- 3.2.18.** Sprawy porządkowe:
- 3.2.18.1.** Ustala się godzinę rozpoczęcia meczów od 10:00 do 18:00 w soboty, niedziele i święta oraz od 18:00 do 19:00 w dni robocze, biorąc pod uwagę możliwość dogodnego dojazdu gości. Inna godzina rozegrania meczu musi zostać zaakceptowana przez prowadzącego rozgrywki oraz drużynę przeciwną.
- 3.2.18.2.** Brak przy sobie dokumentu ze zdjęciem pozwalającego stwierdzić tożsamość jest podstawą niedopuszczenia do gry. Sędzia zobowiązany jest odnotować w protokole ten fakt.
- 3.2.18.3.** Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn. Drużyna przystępująca do meczu w składzie mniejszym niż minimalny wymagany skład uważana jest za niekompletną. Mecz wówczas jest weryfikowany jako walkower na korzyść przeciwników.
- 3.2.18.4.** Wraz z protokołem meczowym w rozgrywkach III i IV ligi gospodarz jest zobowiązany do przesłania wskazaną drogą elektroniczną zdjęcia z prezentacji drużyn.
- 3.2.18.5.** Warunki gry:
- sala, w której odbywają się zawody winna posiadać minimalne wymiary dla pola gry 7x4
 - temperaturę minimum 16° C. Jeżeli temperatura nie przekracza 18° C sędzia winien zezwolić na grę w dresach sportowych.
 - Obiekt, w którym odbywają się zawody musi być otwarty minimum 30 minut przed ustaloną godziną meczu, celem umożliwienia rozgrzewki.
 - Mecze rozgrywane są na dwóch stołach, a w przypadku obustronnej zgody drużyn – także na trzech lub czterech.
- 3.2.18.6.** Odpowiedzialnym za weryfikację sali jest KGiD i prowadzący rozgrywki. Weryfikacji podlega sala pod kątem warunków do gry, takich jak rozmiary pola gry, rodzaj oświetlenia, wyposażenie w sprzęt, stan podłogi, itp.
- 3.2.18.7.** W przypadku udostępnienia przez gospodarzy sali do gry zagrażających bezpieczeństwu zawodników goście powinni zgłosić osobie odpowiedzialnej z ramienia gospodarza konieczność usunięcia zagrożenia przed rozegranie spotkania a jeśli zagrożenie nie zostanie usunięte odmówić gry, wpisać odpowiednią uwagę do protokołu oraz wykonać dokumentację fotograficzną sali. Mecz będzie podlegał weryfikacji.
- 3.2.18.8.** Koszty delegacji sędziów pokrywa gospodarz meczu.
- 3.2.19.** Weryfikacja rozgrywek:
- 3.2.19.1.** Weryfikacja rozgrywek III ligi i niższych lig należy do prowadzącego rozgrywki Weryfikacji barażu o te ligi oraz *DPP* należy do KGiD.
- 3.2.19.2.** Podstawą do weryfikacji meczu jest protokół z meczu lub jego brak.
- 3.2.19.3.** Gospodarz ma obowiązek dostarczyć prowadzącemu rozgrywki kompletny protokół meczu listownie (decyduje data nadania) lub elektronicznie, lub osobiście w ciągu dwóch dni roboczych od jego rozegrania. Jego

niedostarczenie pociąga za sobą nałożenie opłaty regulaminowej w kwocie określonej w punkcie 4.14.

- 3.2.19.4.** Powody weryfikacji meczu jako walkower określa *Regulamin PZTS* po dostosowaniu ich do niniejszego *Regulaminu*.
- 3.2.19.5.** Wykupienie licencji okresowej zawodnika możliwe jest w dowolnym terminie, ale przed rozegraniem pierwszego meczu.
- 3.2.19.6.** Obowiązuje zakaz gry zawodnika w jednym terminie ligowym (termin ligowy rozumiany jest jako ciąg dni od piątku do czwartku) na różnych szczeblach rozgrywek. Decyduje termin kolejki.
 - 3.2.19.6.1.** Dopuszcza się rozgrywanie meczów przez zawodniczkę w II lidze kobiet oraz w III lidze mężczyzn albo niższych ligach w jednym terminie ligowym.
 - 3.2.19.6.2.** Dopuszcza się rozgrywanie meczów przez zawodniczkę w wieku juniora albo młodszą w I lidze kobiet oraz w III lidze mężczyzn albo niższych ligach w jednym terminie ligowym.
- 3.2.19.7.** Powodem weryfikacji meczu jako walkower na niekorzyść gospodarza może być trzeci przypadek braku terminowego wprowadzania informacji do *systemu ligowego*, jeśli wcześniej nałożono dwie opłaty regulaminowe tego typu na drużynę.
- 3.2.20.** Przełożenie meczu:
 - 3.2.20.1.** Powołanie do kadry reprezentacji Polski, kadry wojewódzkiej albo udział w *GPP, GPP Weteranów* (z ograniczeniem do udziału w trzech ciągach sezonu) albo oficjalnych Mistrzostwach Polski, Europy bądź Świata wyłącznie zawodnika drużyny w terminie meczu ligowego może być podstawą do przełożenia meczu „z urzędu”. W takim wypadku zainteresowana drużyna składa wniosek poprzez e-mail do prowadzącego rozgrywkę co najmniej cztery dni przed pierwotnym terminem, podając imienną listę zawodników albo opisując sytuację, a nowy termin meczu wyznaczy prowadzący rozgrywkę w porozumieniu z zainteresowanymi drużynami. Przełożenie z w/w powodów nie powoduje opłaty.
 - 3.2.20.2.** Zmiana terminu meczu w obrębie kolejki może nastąpić najpóźniej trzy dni kalendarzowe przed pierwotnym terminem. O zmianie – po akceptacji KGiD - należy skutecznie powiadomić drużynę gości, sędziego oraz prowadzącego rozgrywkę przez e-mail.
 - 3.2.20.3.** Drużyna ma prawo prosić w uzasadnionych przypadkach, (określonych decyzją KGiD) oraz po uiszczeniu opłaty organ prowadzący rozgrywkę o zmianę terminu meczu na termin późniejszy od planowanego. Wniosek będzie rozpatrzony, jeżeli wpłynie poprzez e-mail do organu prowadzącego rozgrywkę nie później niż trzy dni kalendarzowych przed terminem meczu. W przypadku przełożenia meczu na termin wcześniejszy od planowanego (tzw. mecz „rozegrany awansem”), nie jest potrzebna zgoda KGiD, a jedynie poinformowanie poprzez pocztę e-mail KGiD oraz osobę prowadzącą rozgrywkę przez drużynę inicjującą zmianę terminu i po uzyskaniu zgody na te zmiany ze strony drużyny przeciwnej.
 - 3.2.20.4.** Za przełożenie meczu na termin późniejszy (bez względu na to, czy ustalono nowy termin czy nie) nakłada się opłatę regulaminową w kwocie określonej w punkcie **4.10**.

- 3.2.20.5.** Przełożenie meczu bez uzyskania zgody prowadzącego rozgrywki może skutkować weryfikacją meczu jako walkower.
- 3.2.20.6.** Po uzyskaniu zgody na przełożenie meczu gospodarz jest zobowiązany do poinformowania sędziów o tym fakcie. W przypadku niedopełnienia wymogu zobowiązany jest do pokrycia kosztów delegacji sędziowskich w pełnym wymiarze.
- 3.2.20.7.** Udział zawodnika w meczu w lidze zagranicznej nie może być podstawą przełożenia meczu.
- 3.2.20.8.** Dany mecz może zostać przełożony na termin późniejszy tylko jednokrotnie.
- 3.2.20.9.** Termin przełożonego meczu musi być ustalony i wpisany do systemu 24 h przed pierwotnie planowanym terminem. Po tej dacie nie dopuszcza się zapisów „do ustalenia”. Brak ustalenia oraz brak dokonania wpisu w systemie nowego terminu meczu skutkuje walkowerem na rzecz drużyny przeciwnej. Nowy termin meczu nie może być późniejszy niż data ostatniej kolejki w danej rundzie.
- 3.2.21.** Weryfikacja meczu jako walkower powoduje nałożenie opłaty regulaminowej określonej w punkcie **4.15**. Opłaty za pierwszy/drugi/trzeci mecz ligowy zweryfikowany jako walkower: Weryfikacja trzech meczów jako walkower z powodu nieprzybycia na zawody powoduje wykluczenie drużyny rozgrywek.
- 3.2.22.** Drużynę wykluczoną bądź wycofaną w trakcie rozgrywek traktuje się jako spadkowiczą z danej klasy rozgrywkowej. Drużyna ta nie otrzymuje punktów do współzawodnictwa *KOZTS*.
- 3.2.23.** Wypisanie protokołu meczowego bez faktycznego rozegrania meczu powoduje wykluczenie drużyn z rozgrywek z prawem gry w najniższej klasie w następnym sezonie.
- 3.2.24.** Drużyny rozwiązywanej (likwidowanej) nie bierze się pod uwagę w postępowaniu spadkowym w danej klasie rozgrywkowej. Drużyna ta nie otrzymuje punktów do współzawodnictwa *KOZTS*.
- 3.2.25.** W przypadku wycofania drużyny w terminie do 20 sierpnia drużyna ma prawo gry w niższej klasie rozgrywkowej. Po tym terminie tylko jeśli istnieje możliwość uzupełnienia miejsca w lidze, a w przeciwnym wypadku może uczestniczyć w rozgrywkach najniższej klasy rozgrywkowej.
- 3.2.26.** W przypadku pojawienia się wolnych miejsc uzupełnia się je zespołem przegranym w meczu barażowym, a następnie według kolejności zajętych miejsc w poprzednim sezonie. Uzupełnianie następuje tylko w przypadku przekroczenie dolnego limitu ilości drużyn.
- 3.2.27.** W przypadku rozwiązania, wykluczenia bądź wycofania drużyny w trakcie sezonu stosuje się następujące zasady postępowania:
- 3.2.27.1.** jeżeli nastąpiło to przed rozpoczęciem II rundy, wszystkie jej dotychczasowe wyniki zostają anulowane;
- 3.2.27.2.** jeżeli nastąpiło to w trakcie II rundy, wyników I rundy nie anuluje się, natomiast wszystkie wyniki meczów II rundy anuluje się.
- 3.2.28.** *Osoba wprowadzająca wyniki* danej drużyny jest zobowiązana, po meczu rozgrywanym w roli gospodarza, do wprowadzenia szczegółowych wyników meczu w systemie ligowym, nie później niż 48 godzin od zakończenia meczu. Nie zachowanie tego terminu podlega karze finansowej zgodnie z pkt 4.14

- 3.2.29.** W przypadku stwierdzenia rozbieżności z protokołem drużyna powiadamia prowadzącego i wprowadzającego ten wynik, po czym jest on zobligowany do natychmiastowego dokonania korekty.
- 3.2.30.** W III lidze mężczyzn i niższych oraz w barażach o te ligi dopuszcza się do gry w meczu po dwie kobiety w czasie jednej serii gier, na takich samych prawach i obowiązkach co mężczyźni.
- 3.2.31.** W ww. rozgrywkach, w wyjątkowych wypadkach i za zgodą *KGiD*, dopuszcza się do udziału większą ilość kobiet niż w punkcie 3.2.30. W III lidze mężczyzn i niższych oraz barażach o te ligi dopuszcza się do gry w meczu po dwie kobiety w czasie jednej serii gier na takich samych prawach i obowiązkach co mężczyźni. Wniosek z uzasadnieniem należy złożyć elektronicznie przed rozpoczęciem rozgrywek danej ligi.
- 3.2.32.** Utrata prawa gry w niższych ligach (tzw. „spalanie”).
- 3.2.32.1.** Zawodnik traci prawo gry w danej lidze po rozegraniu łącznie we wszystkich wyższych klasach rozgrywkowych w ciągu sezonu ligowego 3 meczów (decyduje faktyczna data rozegrania meczu), z wyjątkiem:
- 3.2.32.1.1.** 7 meczów w przypadku kategorii wiekowej młodzika i młodziej;
- 3.2.32.1.2.** 5 meczów w przypadku kategorii wiekowej juniora i kadeta.
- 3.2.32.2.** Nie wliczają się mecze rozegrane w II lidze kobiet.
- 3.2.32.3.** W przypadku zawodniczki w wieku juniora albo młodszym nie wliczają się mecze rozegrane w I lidze kobiet.
- 3.2.33.** Zawodnik rezerwowi ma prawo gry po pierwszej serii gier pojedynczych i może być zmieniony przez kolejnego zawodnika. Rezerwowi muszą brać udział w prezentacji.
- 3.2.34.** Istnieje możliwość wypożyczenia zawodnika lub zawodniczki zgodnie z Regulaminem Rozgrywek PZTS.
- 3.3.** Drużynowy Puchar Polski na szczeblu wojewódzkim.
- 3.3.1.** Celem rozgrywek jest wyłonienie zdobywcy *DPP* na szczeblu wojewódzkim, który wystąpi w turnieju półfinałowym.
- 3.3.2.** Drużyna składa się minimum z 3 zawodników, a maksimum z 8 zawodników.
- 3.3.3.** Kluby uczestniczące w rozgrywkach ligowych mogą zgłosić dwie drużyny, pozostałe kluby jedną drużynę.
- 3.3.4.** Rozgrywki prowadzone są systemem bezpośredniej eliminacji. Rozgrywany jest tylko jeden mecz.
- 3.3.5.** Zasady losowania: drużyny losowane są bez rankingu z możliwością optymalizacji ze względu na odległości pomiędzy klubami w pierwszych rundach.
- 3.3.6.** Gospodarzami spotkań są zespoły niżej sklasyfikowane w rozgrywkach ligowych, na podstawie rankingu użytego do losowania.
- 3.3.7.** W trakcie jednego sezonu zawodnik może wystąpić tylko w jednej drużynie, nawet jeśli jest tylko rezerwowym. W przypadku zgłoszenia jednej drużyny do gry uprawniony jest każdy posiadający licencję. Zmian w składach można dokonać pisemnie w ciągu pięciu dni roboczych od opublikowania losowania na stronie *KOZTS*, w innym wypadku do gry w danej drużynie uprawnieni są tylko zawodnicy zgłoszeni do tej drużyny do rozgrywek ligowych.

4. SPRAWY FINANSOWE

- 4.1. Koszty organizacyjne zawodów tenisa stołowego pokrywają bezpośredni organizatorzy według odrębnych ustaleń. Koszty uczestnictwa zawodników i drużyn pokrywają jednostki delegujące. Koszty udziału drużyn w rozgrywkach III ligi i niższych oraz *DPP* pokrywają kluby uczestniczące.
- 4.2. Wpisowe do rozgrywek ligowych należy wpłacić w terminie i sposób podany przez prowadzącego rozgrywki.
- 4.3. Składka członkowska klubu – 100 zł.
- 4.4. Wpisowe do rozgrywek drużynowych – opłaty są regulowane na podstawie faktur wystawionych przez KOZTS przed startem rozgrywek:
 - III liga mężczyzn – 400 zł,
 - III liga kobiet – 100 zł,
 - IV liga – 300 zł,
 - V, VI liga – 250 zł,
 - *DPP* – 80 zł.
- 4.5. Wpisowe do *IMW*:
 - seniorzy – 60 zł,
 - juniorzy – 40 zł,
 - kadeci – 40zł,
 - młodzicy – 30 zł,
 - żacy – 30zł,
 - skrzaty – 30 zł,
 - weterani – 50 zł.
- 4.6. Wpisowe do *DMW*:
 - juniorzy – 50 zł,
 - kadeci – 50 zł,
 - młodzicy – 50 zł.
- 4.7. Wpisowe do *WTK*:
 - seniorzy – 40 zł,
 - juniorzy – 35 zł,
 - kadeci – 30 zł,
 - młodzicy – 30 zł,
 - żacy – 25 zł,
 - skrzaty – 25 zł,
 - weterani – 40 zł.
- 4.8. Wpisowe do eliminacji do *IMP* – 30 zł.
- 4.9. Wpisowe do rozgrywek indywidualnych jest regulowane na podstawie faktury wystawionej przez KOZTS po rozegraniu zawodów.
- 4.10. Opłata za przełożenie meczu na termin późniejszy wnoszona przez drużynę wnioskującą: 50 zł (płatna w momencie składania wniosku, a jej brak powoduje nierozpatrywanie przedmiotowej sprawy). Nie dotyczy meczów przekładanych „z urzędu”.
- 4.11. Opłata za przekazania miejsca w klasie rozgrywkowej drużynie z innego klubu - 1000 zł
- 4.12. Opłaty za żółte kartki:
 - żółta kartka – pierwsza 50 zł, druga 80 zł, trzecia i kolejne 100 zł;

- co trzecia żółta kartka w meczu ligowym powoduje karę dodatkową w postaci odsunięcia od jednego kolejnego meczu w lidze.

4.13. Opłaty za czerwone kartki:

- czerwona kartka – 100 zł, druga 150 zł, trzecia i kolejne 200 zł;
- po każdej czerwonej kartce w meczu ligowym zawodnik otrzymuje karę dodatkową odsunięcia od jednego kolejnego meczu w lidze;
- czerwona kartka otrzymana na ławce rezerwowych – 100 zł (nie powoduje odsunięcia od meczu).

4.14. Kary ligowe:

- opóźnione wpisanie wyniku meczu w *systemie ligowym* – 50 zł za przekroczenie terminu wskazanego w par. **3.2.28**
- zapis przebiegu meczu na nieregulaminowym protokole – 50 zł każdy mecz,
- brak jednolitych strojów podczas prezentacji i w grach podwójnych odnotowany przez sędziego w protokole – 50 zł
- niedostarczenie protokołu 14 dni po zakończeniu meczu – 250 zł dla 3M, 150 zł dla pozostałych lig,
- wycofanie drużyny z rozgrywek o którym mowa w pkt **3.2.15.5** – 750 zł

4.15. Opłaty za pierwszy / drugi / trzeci mecz ligowy zweryfikowany jako walkower:

- III liga mężczyzn – 200 zł / 250 zł / 300 zł,
- III liga kobiet – 50 zł / 100 zł / 150 zł,
- IV liga – 100 zł / 150 zł / 200 zł,
- V, VI liga – 100 zł / 150 zł / 200 zł,

4.16. Każdorazowo decyzję o opłatach, przewidzianych w pkt. 4.14 niniejszego Regulaminu lub w innych przypadkach walkoweru, podejmuje Komisja Gier i Dyscypliny.

4.17. Opłaty regulaminowe winny być uregulowane w terminie 14 dni kalendarzowych od daty wysłania faktury do klubu.

4.18. Złożenie odwołania nie powoduje wstrzymania biegu sprawy w określonych wyżej terminach.

4.19. W przypadku posiadania przez klub przeterminowanych zobowiązań finansowych tj. faktur których termin płatności przekroczył o 21 dni termin wskazany w punkcie 4.16 klub pozostaje nieuprawniony do uczestnictwa w rozgrywkach KOZTS.

4.20. KGiD może nałożyć na drużynę dodatkową karę finansową w wysokości od 100 zł do 1000 zł w przypadku notorycznego (minimum trzy razy) łamania zapisów Regulaminu Rozgrywek.

5. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

5.1. Do prowadzenia wszelkich rozgrywek KOZTS są uprawnieni sędziowie posiadający określone uprawnienia sędziowskie oraz aktualną na dany sezon licencję sędziego. Licencję sędziowską może uzyskać tylko osoba posiadająca uprawnienia sędziowskie.

5.2. Licencja sędziowska na dany sezon jest nadawana przez Komisję Sędziowską KOZTS na podstawie złożonego na wskazanym formularzu wniosku oraz opłaconej na podstawie faktury składki sędziowskiej na sezon.

- 5.3. Licencja sędziowska na dany sezon może zostać sędziemu odebrana w przypadku rażącego uchybień i zaniedbań w wykonywaniu swoich obowiązków.
- 5.4. Składka sędziowska na sezon wynosi 40,00 zł.
- 5.5. Sędziowie licencjonowani PZTS oraz sędziowie międzynarodowi każdej klasy również mają obowiązek uzyskania licencji KOZTS oraz opłacenia składki sędziowskiej aby móc prowadzić rozgrywki KOZTS.
- 5.6. Sędziowie są rozliczani na podstawie aktualnie obowiązujących stawek ekwiwalentów sędziowskich opublikowanych na stronie internetowej KOZTS.
- 5.7. Sędziowie we wszystkich rozgrywkach KOZTS są zobowiązani do noszenia stroju zgodnego z aktualnymi wytycznymi Komisji Sędziowskiej KOZTS oraz ewentualnymi postanowieniami wynikającymi z kontraktów i umów sponsorskich lub partnerskich KOZTS.
- 5.8. W rozgrywkach II ligi mężczyzn oraz II ligi kobiet sędziego głównego oraz sędziego drugiego deleguje Komisja Sędziowska.
- 5.9. W rozgrywkach III ligi mężczyzn oraz kobiet sędziego głównego obowiązkowo deleguje Komisja Sędziowska. Drugim sędzią może być osoba miejscowa posiadająca odpowiednie kwalifikacje.
- 5.10. W rozgrywkach niższych lig sędziów meczu wyznacza gospodarz, jednak na jego prośbę Komisja Sędziowska może delegować sędziego. W przypadku braku delegowanego sędziego nie ma możliwości złożenia odwołania w sprawie przebiegu meczu
- 5.11. Komisja Gier i Dyscypliny w porozumieniu z Komisją Sędziowską ma prawo, bez obciążania kosztami delegacji gospodarza meczu i powiadamiania stron, delegować sędziego celem sprawdzenia warunków i sprzętów do gry, uprawnień i tożsamości zawodników oraz przebiegu meczu.
- 5.12. Sędziego głównego, jego zastępców oraz delegata KOZTS/osobę prowadzącą obsługę komputerową na IMW, DMW, WTK wyznacza Komisja Sędziowska.
- 5.13. Na 30 min. przed rozpoczęciem meczu sędzia główny spotyka się z kapitanami drużyn w celu przekazania mu listy zawodników (składu drużyn) biorących udział w meczu. Sędzia ma obowiązek weryfikacji warunków rozegrania meczu najpóźniej na 30 min przed jego rozpoczęciem.

6. WSPÓŁZAWODNICTWO KOZTS

- 6.1. Współzawodnictwo KOZTS organizuje i prowadzi KOZTS, a ma ono na celu wyłonienie najlepszych klubów województwa małopolskiego.
- 6.2. Rozgrywki objęte współzawodnictwem KOZTS:
 - 6.2.1. IMP (oprócz IMP weteranów) w grze pojedynczej;
 - 6.2.2. rozgrywki Ekstraklasy, Superligi, I, II, III, IV oraz V ligi;
 - 6.2.3. DMP juniorów, kadetów i młodzików;
 - 6.2.4. IMW (oprócz IMW skrzatów, weteranów) w grze pojedynczej;
 - 6.2.5. DMW;
 - 6.2.6. GPP i WTK (oprócz GPP i WTK weteranów, WTK skrzatów);
 - 6.2.7. DPP na szczeblu centralnym i wojewódzkim.

7. RANKINGI

- 7.1. Zasady punktacji rozgrywek znajdują się w *Regulaminie PZTS*.

- 7.2. *Wojewódzka lista rankingowa („WLR”)* seniorów, młodzieżowców, juniorów, kadetów, młodzików, żaków tworzona jest zgodnie z zasadami *PZTS* dotyczącymi *OLR*.
- 7.3. *WLR* weteranów i skrzatów tworzona jest tak jak w kategoriach młodzieżowych w punkcie 7.2, lecz wyłącznie na podstawie wyników z odpowiednich *WTK* i *IMW*.

8. NAGRODY

- 8.1. Zdobywcy miejsc 1 w *IMW* otrzymują puchary, miejsc 1-4 medale, miejsc 1-8 (gra pojedyncza w kategorii junior i młodszej) albo miejsc 1-4 (gra pojedyncza pozostałe kategorie, gra podwójna i podwójna mieszana) dyplomy.
- 8.2. Zdobywcy miejsc 1-3 w *DWM* otrzymują puchary oraz medale dla zawodników w ilości 4. Drużyny z miejsc 1-6 otrzymują dyplomy.
- 8.3. Zdobywcy awansu w eliminacjach do *IMP* otrzymują statuetki, zdobywcy miejsc 1-4 dyplomy.
- 8.4. Zwycięzcy w poszczególnych rozgrywkach ligowych oraz drużyny, które uzyskały awans do wyższej klasy rozgrywkowej otrzymują puchary oraz dyplomy.
- 8.5. Zwycięzcy w *DPP* na szczeblu wojewódzkim otrzymują puchary oraz dyplomy.
- 8.6. Zdobywcy miejsc 1-3 we współzawodnictwie klubów *KOZTS* otrzymują puchary, a miejsc 1-8 otrzymują dyplomy.

9. ODWOŁANIA

- 9.1. Decyzje w sprawie rozgrywek III ligi i niższych oraz *DPP* podejmuje prowadzący rozgrywki. Odwołanie, aby było rozpatrywane, musi być złożone na piśmie albo elektronicznie nie później niż 48 godziny po zaistnieniu zdarzenia.
- 9.2. Od decyzji prowadzącego przysługuje odwołanie do *KGiD* w I instancji w czasie siedmiu dni kalendarzowych od wydania decyzji przez prowadzącego, następnie Zarządu *KOZTS* w II instancji w czasie siedmiu dni kalendarzowych od wydania decyzji przez *KGiD*.
- 9.3. Kaucja protestowa wynosi 200 zł. Kaucja nie podlega zwrotowi, jeżeli odwołanie zostanie odrzucone. Aby odwołanie mogło być rozpatrzone, musi zostać wpłacona kaucja.

10. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

- 10.1. *KOZTS* może przetwarzać dane osobowe uczestnika zawodów, obozu kadry wojewódzkiej, akcji szkoleniowej oraz innych związanych z działalnością statutową zgodnie z klauzulą o przetwarzaniu danych osobowych i wizerunku zamieszczoną na stronie internetowej *KOZTS* pod adresem <https://kozts.pl/rodo/> oraz jako załącznik do niniejszego *Regulaminu*. Przystąpienie do wyżej wymienionych zawodów, akcji i wydarzeń oznacza wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku zgodnie z polityką opisaną w klauzuli.

11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 11.1. W zawodach indywidualnych i drużynowych obowiązują przepisy *ITTF* oraz regulaminy *PZTS* i *KOZTS*.
- 11.2. W sprawach nie omówionych w regulaminach stosuje się prawo zwyczajowe.
- 11.3. Rażąco naruszenie dobrych obyczajów, wartości sportowych i fair play może być ocenione przez prowadzącego rozgrywki albo Zarząd *KOZTS* z możliwością nałożenia opłat i kar uznaniowych.

- 11.4.** *KOZTS* zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego *Regulaminu*.
- 11.5.** W sytuacjach nieprzewidzianych i wyjątkowych *KOZTS* ma prawo zmiany *Regulaminu* w trakcie sezonu rozgrywkowego. Informacja o zmianach musi zostać opublikowana na stronie *KOZTS*.
- 11.6.** Jedynym prawomocnym przedstawicielem *KOZTS* na zawodach jest sędzia główny. Do jego obowiązków należy sprawdzenie prawidłowości zgłoszeń uczestników, zgodnie z obowiązującymi regulaminami oraz dokonanie losowania turnieju. Powołuje on komisję odwoławczą do rozstrzygnięcia spraw regulaminowych.
- 11.7.** Odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów i regulaminów spoczywa na organie prowadzącym rozgrywkę.
- 11.8.** Jeżeli w *Regulaminie* występuje określenie *PZTS*, należy przez to rozumieć Zarząd *PZTS* lub podporządkowane i działające w jego imieniu komisje.
- 11.9.** Jeżeli w *Regulaminie* występuje określenie *KOZTS*, należy przez to rozumieć Zarząd *KOZTS* lub podporządkowane i działające w jego imieniu komisje.
- 11.10.** Niniejszy *Regulamin* zachowuje ważność w następnych sezonach rozgrywkowych, po dokonaniu odpowiednich korekt rocznikowych.
- 11.11.** Niniejszy *Regulamin* został zatwierdzony przez Zarząd *KOZTS* w dniu 24 sierpnia 2023.